



Unidade Acadêmica de Garanhuns

Curso: Bacharelado em Ciência da Computação.

Disciplina: Desenvolvimento de Aplicações Móveis.

Semestre: 2024.2

Professora: Thaís Alves Burity Rocha.

1ª Entrega do Projeto DAM

Nome e E-mail dos Membros da Equipe

Izabel Yale Neves Nascimento - izabel.yale@ufape.edu.br

Jackson Lima Paes - jacksonlmp17.jl@gmail.com

João Victor - johnsantoswatts@gmail.com

SUMÁRIO

1. Descrição do aplicativo	2
1.1. Nome: Cash Control	2
1.2. Objetivo:	2
1.3. Perfil de usuário:	2
1.4. Funcionalidades esperadas:	2
2. Mockup	2
2.1. Telas principais:	2
2.2. Protótipo no Figma:	2
2.3. Fluxo de navegação:	3
3. Backlog	3
4. Planejamento de Desenvolvimento	4
4.1. Jackson Lima	4
4.2. Izabel Nascimento	
4.3. João Victor	4
5. Formato de Entrega	4

1. Descrição do aplicativo

1.1. Nome: Cash Control

1.2. Objetivo:

O objetivo do aplicativo é ajudar os usuários a gerenciar suas finanças pessoais de forma prática e eficiente, permitindo o registro de despesas e receitas, categorização de transações, visualização de gráficos e relatórios financeiros, e definição de metas de orçamento.

1.3. Perfil de usuário:

O aplicativo é destinado a qualquer pessoa que queira controlar suas finanças de maneira simplificada, desde estudantes até profissionais, e qualquer pessoa interessada em ter um melhor controle sobre seus gastos e receitas.

1.4. Funcionalidades esperadas:

- Registrar Despesas e Receitas: Permitir que os usuários registrem todas as suas transações financeiras, sejam despesas ou receitas, podendo adicionar data, valor, categoria e observações personalizadas.
- Categorizar Transações: Os usuários podem categorizar suas transações para uma melhor organização e análise. As categorias podem englobar, por exemplo: Alimentação, Transporte, Lazer, Saúde, Investimentos, Salário, Renda Extra, etc.
- Exibir Gráficos de Despesas e Receitas: O aplicativo fornecerá gráficos interativos, permitindo que o usuário visualize:
 - A distribuição das despesas e receitas por categoria (exemplo: um gráfico de pizza onde cada fatia representa o percentual gasto em cada categoria).
 - A evolução financeira ao longo do tempo, com gráficos de linha mostrando despesas e receitas por mês.
 - Comparação entre receitas e despesas mensais, permitindo detectar períodos de maior gasto ou economia.
- Gerar Relatórios Mensais: O aplicativo deve gerar relatórios financeiros detalhados, incluindo:
 - Resumo das movimentações do mês, destacando o total de receitas e despesas.
 - Categorias mais utilizadas, para o usuário entender em quais áreas está gastando mais ou menos.
 - Comparação com meses anteriores, ajudando na análise da evolução financeira pessoal.
 - Sugestões e alertas, como avisos se despesas tiverem ultrapassado as receitas ou se um orçamento pré-definido foi excedido.

2. Mockup

2.1. Telas principais:

- 2.1.1. Tela de boas vindas
- 2.1.2. Tela de Login/Registro
- 2.1.3. Tela Principal (Dashboard)
- 2.1.4. Tela de Despesas

- 2.1.5. Tela de Registro de Transações (Despesas/Receitas)
- 2.1.6. Tela de Edição/Exclusão das Despesas
- 2.1.7. Tela de Categorias
- 2.1.8. Tela de Registro de Categoria
- 2.1.9. Tela de Gráficos e Relatórios

2.2. Protótipo no Figma:

Acesso ao projeto:  Figma

Acesso a navegação:

<https://www.figma.com/proto/iZQQEsIIVc1Kb5QCC5haJt/CashControl?node-id=48-1023&t=HJ7jCLjnFH0inprE-1&scaling=min-zoom&content-scaling=fixed&page-id=17%3A25>

2.3. Fluxo de navegação:

- O usuário faz login ou se registra.
- Após o login, o usuário é direcionado para a Tela Principal (Dashboard).
- Na Tela Principal, o usuário pode acessar as opções de registrar uma nova transação, visualizar gráficos e relatórios, gerenciar categorias, e configurar o aplicativo.
- Ao clicar em "Dashboards", o usuário é levado para a Tela de Gráficos e Relatórios.
- Ao clicar em "Categorias", o usuário é levado para a Tela de Categorias.
 - Dentro da tela de categorias, ao clicar no ícone da lixeira o usuário deleta a categoria.
 - Dentro da tela de categorias, ao clicar no botão “Cadastrar”, o usuário é levado para a tela de cadastro da categoria.
- Ao clicar em "Despesas", o usuário é levado para a Tela de Registro de Transações.
 - Dentro da tela de despesas ao clicar na despesa o usuário é levado para a tela de edição/exclusão da despesa.
 - Dentro da tela de despesas ao clicar em “Cadastrar”, o usuário é levado para a tela de cadastro da despesa.
- Ao clicar no ícone “+”, o usuário é levado para a Tela de Cadastro de despesa.

3. Backlog

Backlog detalhado no GitHub: https://github.com/jacksonlmp/cash_control/issues

3.1. Acesso ao Sistema:

Como usuário,
Quero acessar o sistema através de login e senha
Para visualizar minhas informações financeiras com segurança.

3.2. Cadastro de Usuário:

Como novo usuário,
Quero me cadastrar no sistema
Para gerenciar minhas finanças.

3.3. Recuperar Senha

Como usuário,

- Quero redefinir minha senha
Para recuperar o acesso caso eu a esqueça.
- 3.4.** Registro de Despesas/Receitas:
Como usuário,
Quero registrar minhas despesas ou receitas
Para acompanhar meus gastos.
- 3.5.** Edição de Despesas/Receitas:
Como usuário,
Quero editar uma despesa registrada
Para corrigir informações ou atualizar valores.
- 3.6.** Visualização de Despesas/Receitas:
Como usuário,
Quero visualizar minhas despesas e receitas
Para entender melhor meus gastos.
- 3.7.** Cadastro de Categoria:
Como usuário,
Quero cadastrar novas categorias de despesas
Para organizar melhor meus gastos.
- 3.8.** Visualização de Categoria:
Como usuário,
Quero visualizar as categorias cadastradas
Para entender como meus gastos estão organizados.
- 3.9.** Visualização de Gráfico de Distribuição de Despesas e Receitas por Categoria:
Como usuário,
Quero visualizar gráficos dos meus gastos e ganhos
Para entender melhor minha distribuição financeira.
- 3.10.** Visualização de Gráfico de Evolução Mensal das Finanças:
Como usuário,
Quero visualizar gráficos da minha evolução mensal
Para entender melhor meus hábitos financeiros.
- 3.11.** Cadastro de Metas Financeiras:
Como usuário,
Quero definir metas financeiras
Para que eu consiga planejar e atingir objetivos pessoais.
- 3.12.** Visualização de Metas Financeiras:
Como usuário,
Quero visualizar metas financeiras
Para que eu consiga planejar e atingir objetivos pessoais.
- 3.13.** Geração de Relatórios Financeiros:
Como usuário,
Quero gerar relatórios detalhados sobre minhas finanças mensais e anuais
Para que eu possa avaliar como estou gastando e identificar áreas de melhoria.

4. Planejamento de Desenvolvimento

As atividades que serão desenvolvidas listadas no tópico anterior foram adicionadas

ao backlog do Github: <https://github.com/users/jacksonlmp/projects/3>

A divisão das tarefas ficou da seguinte forma para cada desenvolvedor:

4.1. Jackson Lima

- Acesso ao Sistema
- Cadastro de Usuário
- Recuperar Senha
- Visualização de Gráficos de Distribuição de Despesas e Receitas por categoria

4.2. Izabel Nascimento

- Registro de Despesas
- Edição de Despesas
- Visualização de Despesas
- Cadastro de Categoria
- Visualização de Categoria

4.3. João Victor

- Visualização de Gráfico de Evolução Mensal das Finanças
- Metas financeiras
- Geração de relatórios Financeiros
- Visualização de metas Financeiras

5. Formato de Entrega

O repositório do projeto foi criado no [Github](#), onde foi iniciado a estrutura do código, montado o backlog, separado as atividades e adicionado a documentação.