



Unidade Acadêmica de Garanhuns

Curso: Bacharelado em Ciência da Computação.

Disciplina: Desenvolvimento de Aplicações Móveis.

Semestre: 2024.2

Professora: Thaís Alves Burity Rocha.

1ª Entrega do Projeto DAM

Nome e E-mail dos Membros da Equipe

Izabel Yale Neves Nascimento - izabel.yale@ufape.edu.br

Jackson Lima Paes - jacksonlmp17.jl@gmail.com

SUMÁRIO

1. Descrição do aplicativo	2
1.1. Nome: Cash Control	2
1.2. Objetivo:	2
1.3. Perfil de usuário:	2
1.4. Funcionalidades esperadas:	2
2. Mockup	2
2.1. Telas principais:	2
2.2. Protótipo no Figma:	2
2.3. Fluxo de navegação:	3
3. Backlog	3
4. Planejamento de Desenvolvimento	4
4.1. Jackson Lima	4
4.2. Izabel Nascimento	4
5. Formato de Entrega	4

1. Descrição do aplicativo

1.1. Nome: Cash Control

1.2. Objetivo:

O objetivo do aplicativo é ajudar os usuários a gerenciar suas finanças pessoais de forma prática e eficiente, permitindo o registro de despesas e receitas, categorização de transações, visualização de gráficos e relatórios financeiros, e definição de metas de orçamento.

1.3. Perfil de usuário:

O aplicativo é destinado a qualquer pessoa que queira controlar suas finanças de maneira simplificada, desde estudantes até profissionais, e qualquer pessoa interessada em ter um melhor controle sobre seus gastos e receitas.

1.4. Funcionalidades esperadas:

- Registrar Despesas e Receitas: Permitir que os usuários registrem todas as suas transações financeiras, sejam despesas ou receitas.
- Categorizar Transações: Os usuários podem categorizar suas transações para uma melhor organização e análise.
- Exibir Gráficos de Despesas e Receitas: Visualização de gráficos que mostram a distribuição das despesas e receitas por categorias.
- Gerar Relatórios Mensais: Geração de relatórios mensais detalhados sobre as finanças do usuário.

2. Mockup

2.1. Telas principais:

- 2.1.1. Tela de boas vindas
- 2.1.2. Tela de Login/Registro
- 2.1.3. Tela Principal (Dashboard)
- 2.1.4. Tela de Despesas
- 2.1.5. Tela de Registro de Transações (Despesas/Receitas)
- 2.1.6. Tela de Edição/Exclusão das Despesas
- 2.1.7. Tela de Categorias
- 2.1.8. Tela de Registro de Categoria
- 2.1.9. Tela de Gráficos e Relatórios

2.2. Protótipo no Figma:

Acesso ao projeto:  Figma

Acesso a navegação:

<https://www.figma.com/proto/iZQQEsIIvC1Kb5QCC5haIt/CashControl?node-id=48-1023&t=HJ7jCLjnFH0inprE-1&scaling=min-zoom&content-scaling=fixed&page-id=17%3A25>

2.3. Fluxo de navegação:

- O usuário faz login ou se registra.
- Após o login, o usuário é direcionado para a Tela Principal (Dashboard).
- Na Tela Principal, o usuário pode acessar as opções de registrar uma nova transação, visualizar gráficos e relatórios, gerenciar categorias, e configurar o aplicativo.
- Ao clicar em "Dashboards", o usuário é levado para a Tela de Gráficos e Relatórios.
- Ao clicar em "Categorias", o usuário é levado para a Tela de Categorias.
 - Dentro da tela de categorias, ao clicar no ícone da lixeira o usuário deleta a categoria.
 - Dentro da tela de categorias, ao clicar no botão “Cadastrar”, o usuário é levado para a tela de cadastro da categoria.
- Ao clicar em "Despesas", o usuário é levado para a Tela de Registro de Transações.
 - Dentro da tela de despesas ao clicar na despesa o usuário é levado para a tela de edição/exclusão da despesa.
 - Dentro da tela de despesas ao clicar em “Cadastrar”, o usuário é levado para a tela de cadastro da despesa.
- Ao clicar no ícone “+”, o usuário é levado para a Tela de Cadastro de despesa.

3. Backlog

Backlog detalhado no GitHub: https://github.com/jacksonlmp/cash_control/issues

3.1. Boas vindas:

Como usuário,
Quero uma tela de boas vindas
Para inicialização do aplicativo.

3.2. Login:

Como usuário,
Quero fazer login no CashControl
Para acessar minhas informações financeiras com segurança.

3.3. Cadastro de Usuário:

Como novo usuário,
Quero me cadastrar no sistema
Para gerenciar minhas finanças.

3.4. Recuperar Senha

Como usuário,
Quero redefinir minha senha
Para recuperar o acesso caso eu a esqueça.

3.5. Registro de Despesas:

Como usuário,
Quero registrar minhas despesas
Para acompanhar meus gastos.

3.6. Edição de Despesas:

Como usuário,
Quero editar uma despesa registrada
Para corrigir informações ou atualizar valores.

- 3.7.** Visualização de Despesas:
Como usuário,
Quero visualizar minhas despesas
Para entender melhor meus gastos.
- 3.8.** Cadastro de Categoria:
Como usuário,
Quero cadastrar novas categorias de despesas
Para organizar melhor meus gastos.
- 3.9.** Visualização de Categoria:
Como usuário,
Quero visualizar as categorias cadastradas
Para entender como meus gastos estão organizados.
- 3.10.** Visualização de Gráficos:
Como usuário,
Quero visualizar gráficos das minhas despesas e receitas
Para entender melhor meus hábitos financeiros.

4. Planejamento de Desenvolvimento

As atividades que serão desenvolvidas listadas no tópico anterior foram adicionadas ao backlog do Github: <https://github.com/users/jacksonlmp/projects/3>

A divisão das tarefas ficou da seguinte forma para cada desenvolvedor:

4.1. Jackson Lima

- Boas vindas
- Login
- Cadastro de Usuário
- Recuperar Senha
- Visualização de Gráficos

4.2. Izabel Nascimento

- Registro de Despesas
- Edição de Despesas
- Visualização de Despesas
- Cadastro de Categoria
- Visualização de Categoria

5. Formato de Entrega

O repositório do projeto foi criado no [Github](#), onde foi iniciado a estrutura do código, montado o backlog, separado as atividades e adicionado a documentação.