

# Ponteiros

Um exemplo simples de manipulação por  
indireção utilizando apontadores

# Ponteiros

Vamos utilizar essa sequência de código em C, analisar suas consequências e verificar nossa análise em um programa executável:

1. `int *p=NULL, **pp=NULL, x = 29, y=-33;`
2. `p = &x;`
3. `pp=&p;`

# Ponteiros

```
1.  int *p=NULL,**pp=NULL,  
    x = 29, y=-33;  
2.  p = &x;  
3.  pp=&p;
```

x

29

92C0

y

-33

92C4

P

Null

92C8

PP

Null

92D0

# Ponteiros

1. `int *p=NULL,**pp=NULL,  
x = 321, y=101;`
2. `p = &x;`
3. `pp=&p;`

x	29	92C0
y	-33	92C4
P	92C0	92C8
PP	Null	92D0

# Ponteiros

1. `int *p=NULL,**pp=NULL,  
x = 321, y=101;`
2. `p = &x;`
3. `pp=&p;`

x

29

92C0

y

-33

92C4

P

92C0

92C8

PP

92C8

92D0

# Ponteiros

Qual é o valor de \*p?

Qual é o valor de \*pp?

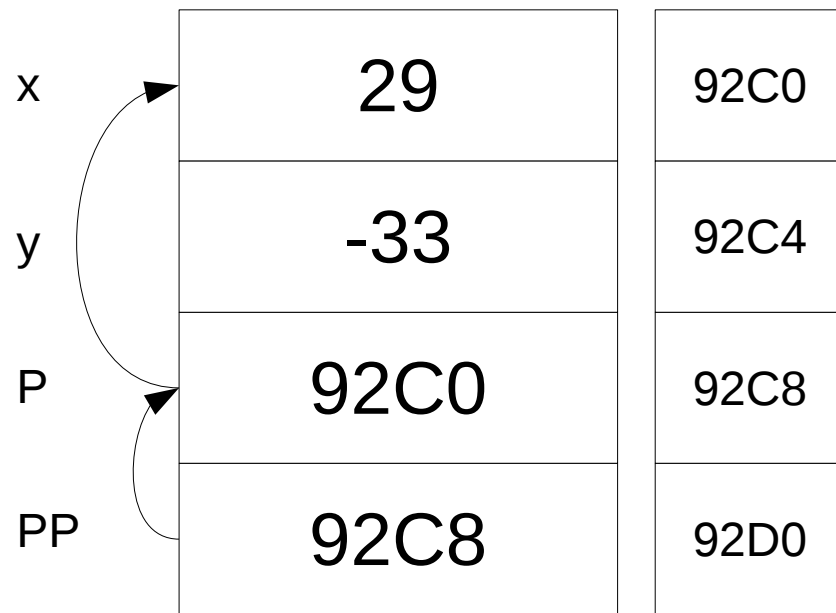
Qual é o valor de \*\*pp?

Qual é o resultado final do  
Código abaixo para as variáveis  
x,y,p e pp?:

```
*p=94;
```

```
*pp=&y;
```

```
**pp=137;
```



# Ponteiros

- No arquivo `codigosRevisaoC.c`:  
Faça “`#define TEST 30`”, salve, compile, execute e analise os “prints” exibidos.
- Os resultados são conforme se espera?