

---

## **1. DESCRIÇÃO**

Com base no que foi transmitido nas aulas e no resultado do exercício da ficha prática anterior, implementem uma aplicação que permita acompanhar o processo de lecionação de aulas pelo período de uma semana.

## **2. OBJETIVOS**

Pretende-se que efetuem alterações à modelação do problema respeitando as regras e as boas práticas da POO relativamente à Herança, ao Polimorfismo e utilização de Interfaces e Delegações. Apresentem os resultados em formato de diagrama de classes eUML e respetiva tabela com características das classes (excel).

Para além disso, façam a respetiva implementação em Java atendendo que devem criar uma classe que permita testar todas as entidades e funcionalidades definidas anteriormente (Main.java). Apresentem os resultados em formato de projeto de eclipse de acordo com as secção “Regras a respeitar” indicadas abaixo.

|                           |
|---------------------------|
| <b>Regras a respeitar</b> |
|---------------------------|

1. O produto final desta ficha deve ser entregue na área da Unidade Curricular (*moodle*) sob a forma de um único ficheiro, cujo nome deverá seguir a seguinte formatação: "nºaluno1\_nºaluno2\_turnoprático".
2. O prazo de entrega do exercício termina no dia anterior ao dia da vossa aula PL seguinte.