

Projeto final Computação Gráfica e processamento de imagens

Projeto

Implementação de um fractal em python utilizando a biblioteca Turtle.

Alunos: João Victor Gomes de Andrade, Thiago Grezzi, Marcos Gonzaga e Gabriel Ferraz.

Motivação

O Projeto consiste em criar um fractal em python utilizando a biblioteca Turtle. Com o código devidamente comentado explicando o objetivo dos parâmetros.

Organização de Tarefas

Gabriel Ferraz e Marcos Gonzaga, criaram o escopo geral do projeto, organizaram a orientação dos objetos, os movimentando e ordenando da melhor forma no plano.

Thiago Grezzi, foi responsável pela verificação do código, corrigiu erros e criou nuvens no projeto.

João Victor Gomes, foi responsável pela criação do relatório e comentários dos objetivos dos parâmetros.

Funcionalidades

A funcionalidade foi estruturada usando Python com Phycharm e contém as seguintes funcionalidades, criação de um ambiente com fractal e objetos no plano referentes a uma floresta.

Dificuldades

Com o tempo reduzido infelizmente, não deu para aprimorar todas as funcionalidades esperadas, e como todos do grupo não tiveram contato com as linguagens usadas, houve certas dificuldades, seria necessário editar algumas partes da codificação com a falta de tempo, isto não seria possível, mas medida que íamos produzindo, aprendemos algumas propriedades em python usando a biblioteca turtle, porém alguns conteúdos que queríamos implementar, não foram encontrados em pesquisas de codificação.

Conclusão

No geral da disciplina, foi possível desenvolver o projeto de fractal, todos do grupo tiveram participação, houve algumas dificuldades, mas no geral acho que conseguimos desenvolver como esperado das propostas, e todos saímos satisfeitos com o objetivo cumprido da motivação do projeto.