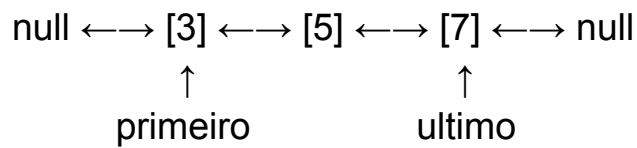


## Letra a)

### - Estado inicial



### - CelulaDupla tmp = primeiro

tmp = [3]

### - primeiro = primeiro.Prox

primeiro = [5]

### - int elemento = primeiro.Elemento

elemento = 5

### - tmp.Prox = primeiro.Ant = null

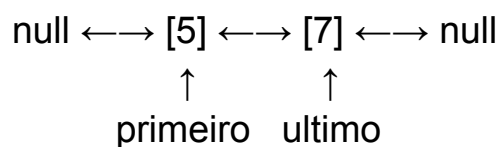
[3].Prox = null

[5].Ant = null

### - tmp = null

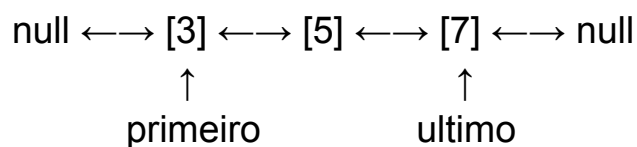
[3] foi removido

### - Resultado final



## Letra b)

### - Estado inicial



- **int elemento = ultimo.Elemento**  
elemento = 7

- **ultimo = ultimo.Ant**  
ultimo = [5]

- **ultimo.Prox.Ant = null**  
[7].Ant = null

- **ultimo.Prox = null**  
[5].Prox = null  
[7] foi removido

- **Resultado final**  
null  $\longleftrightarrow$  [3]  $\longleftrightarrow$  [5]  $\longleftrightarrow$  null  
                  ↑                  ↑  
         primeiro     ultimo

## Letra c)

- **Estado inicial**  
null  $\longleftrightarrow$  [3]  $\longleftrightarrow$  [5]  $\longleftrightarrow$  [7]  $\longleftrightarrow$  null  
                  ↑                                  ↑  
         primeiro                                ultimo

- **CelulaDupla i = primeiro;**

- **for (j = 0; j < 2; j++, i = i.Prox)**  
i = [5]

- **CelulaDupla tmp = new CelulaDupla(6)**  
tmp = [6]

- **tmp.Ant = i**  
tmp.Ant = [5]

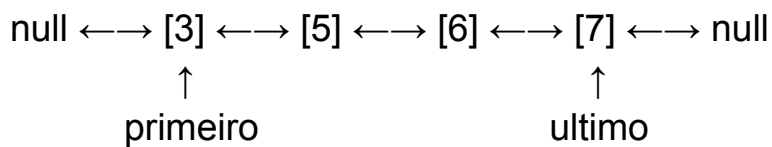
```
tmp.Prox = [7]
```

```
[5].Prox = tmp
```

```
[7].Ant = tmp
```

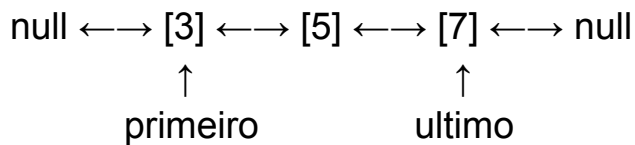
tmp e i removidos (variáveis, não os nós)

## - Resultado final



**Letra d)**

- Estado inicial



- **CelulaDupla i = primeiro.Prox;**

- **for (j = 0; j < 1; j++, i = i.Prox)**

i = [5]

- **i.Ant.Prox = i.Prox**

```
[3].Prox = [7]
```

- **i.Prox.Ant = i.Ant**

[7].Ant = [3]

- elemento = i.Elemento

elemento = 5

- **i.Prox = i.Ant = null**

[5] desconectado

- i = null

[5] foi removido

- **Resultado final**

null  $\longleftrightarrow$  [3]  $\longleftrightarrow$  [7]  $\longleftrightarrow$  null  
          ↑          ↑  
     primeiro  ultimo