

QP1: Como modernizar o sistema de economia de fichas?						
What?	Why?	Where?	When?	Who?	How?	How much?
Desenvolver uma aplicação que utilize reforçadores para melhorar a qualidade de vida das crianças e suas famílias	Para reduzir os maus comportamentos e reforçar os bons	Web/Mobile	1 Ano e 6 Meses	Crianças neurodivergentes	Aplicando um sistema de economia de fichas digital	R\$ 6.016,70
Reforçar o bom comportamento através da gamificação	Para que as crianças possam se divertir enquanto realizam tarefas massantes	Web/Mobile	1 Ano e 6 Meses	Crianças neurodivergentes	Desenvolvendo um "mercado" de prêmios dentro da aplicação, os prêmios só podem ser comprados se as crianças cumprirem seus deveres	R\$ 6.016,70
QP2: Como digitalizar os registros comportamentais dos pacientes?						
What?	Why?	Where?	When?	Who?	How?	How much?
Desenvolver uma aplicação onde os terapeutas possam gerenciar as atividades e tarefas de seus pacientes	Para que os terapeutas possam ter um maior controle sobre seus pacientes	Clinicas terapêuticas	1 Ano e 6 Meses	Terapeutas que atendem crianças com TEA	Criando um sistema de To-Do List compartilhada entre terapeutas, pais e filhos	R\$ 6.016,70
Notificar os terapeutas quando o paciente afirmar a conclusão da tarefa	Para que os terapeutas possam validar se o paciente de fato concluiu a tarefa	Clinicas terapêuticas	1 Ano e 6 Meses	Terapeutas que atendem crianças com TEA	Utilizando o serviço de notificação nativo da plataforma em que o sistema será utilizado (Android/iOS/Browser)	R\$ 6.016,70