

QUESTÃO PROBLEMA 1 – MAU COMPORTAMENTO DE CRIANÇAS NEURODIVERGENTES

What?	Why?	Where?	When?	Who?
Desenvolver uma aplicação que utilize reforçadores para melhorar a qualidade de vida das crianças e suas famílias	Para reduzir os maus comportamentos e reforçar os bons	Web/Mobile	1 Ano e 6 Meses	Crianças neurodivergentes
Reforçar o bom comportamento através da gamificação	Para que as crianças possam se divertir enquanto realizam tarefas massantes	Web/Mobile	1 Ano e 6 Meses	Crianças neurodivergentes

How?	How much?
Aplicando um sistema de economia de fichas digital	Aguardando as métricas ao final do projeto
Desenvolvendo um "mercado" de prêmios dentro da aplicação, os prêmios só podem ser comprados se as crianças cumprirem seus deveres	Aguardando as métricas ao final do projeto

QUESTÃO PROBLEMA 2 - FALTA DE CONTROLE DOS TERAPEUTAS SOBRE AS ATITUDES DE SEUS PACIENTES COM TEA

What?	Why?	Where?	When?	Who?
Desenvolver uma aplicação onde os terapeutas possam gerenciar as atividades e tarefas de seus pacientes	Para que os terapeutas possam ter um maior controle sobre seus pacientes	Clínicas terapêuticas	1 Ano e 6 Meses	Terapeutas que atendem crianças com TEA
Notificar os terapeutas quando o paciente afirmar a conclusão da tarefa	Para que os terapeutas possam validar se o paciente de fato concluiu a tarefa	Clínicas terapêuticas	1 Ano e 6 Meses	Terapeutas que atendem crianças com TEA

How?	How much?
Criando um sistema de To-Do List compartilhada entre terapeutas, pais e filhos	Aguardando as métricas ao final do projeto
Utilizando o serviço de notificação nativo da plataforma em que o sistema será utilizado (Android/IOS/Browser)	Aguardando as métricas ao final do projeto