

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso – Logar no Sistema** | |
| **ID** | UC 001 |
| **Descrição** | Este caso de uso tem por objetivo permitir que os usuários façam login no sistema, atendendo ao RF001. |
| **Ator Primário** | Administrador |
| **Pré-condição** | Possuir credenciais de acesso ao sistema. |
| **Cenário Principal** | 1. O use case se inicia quando o administrador obtém seus dados de acesso. 2. O administrador abre a tela inicial do sistema. 3. O administrador clica no botão “entrar”. 4. O administrador insere seu e-mail ou nome de usuário no campo de login. 5. O administrador insere sua senha no campo de senha. 6. O administrador clica no botão confirmar. |
| **Pós-condição** | O administrador deverá ter acesso ao sistema. |
| **Cenário Alternativo** | 6a1 - O E-mail e/ou senha inserido é inválido.  6a2 - O sistema deverá exibir um pop-up discriminando o erro nas credenciais de acesso.  6a3 - O administrador clica no botão de visualizar a senha, representado pelo ícone de um pequeno olho, na parte direita do campo.  6a4 - O administrador nota um erro de digitação.  6a.5 - O administrador corrige o campo de senha.  6a.6 - O administrador clica novamente no botão “confirmar”. |
| **Inclusão** | UC 002 – Cadastrar terapeuta |
| **Extensão** | Não possui |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso – Cadastrar terapeuta** | |
| **ID** | UC 002 |
| **Descrição** | Este caso de uso tem por objetivo cadastrar um novo terapeuta no sistema, atendendo ao RF002 |
| **Ator Primário** | Administrador |
| **Pré-condição** | Realizar com sucesso o login no sistema. |
| **Cenário Principal** | 1. O use case começa após o administrador realizar login no sistema. 2. O administrador irá se deparar com o painel administrativo, onde estarão listados todos os usuários e mundinhos já cadastrados no sistema. Há um botão na parte inferior direta, nele está escrito “Adicionar novo terapeuta” 3. O administrador clica no botão “Adicionar novo terapeuta” 4. O administrador irá se deparar com a tela de inserção de terapeutas. Nesta tela existem três campos: nome de usuário, senha, confirmar senha. 5. O administrador preenche os campos correspondentes. 6. O administrador clica no botão “confirmar”. |
| **Pós-condição** | Os dados do terapeuta deverão ser gravados no banco de dados. |
| **Cenário Alternativo** | 6a1 – Os campos “senha” e “confirmar senha” não coincidem.  6a2 - O sistema deverá exibir um pop-up discriminando o erro.  6a3 - O administrador clica no botão de visualizar a senha, representado pelo ícone de um pequeno olho, na parte direita do campo.  6a4 - O administrador nota um erro de digitação em um dos campos.  6a.5 - O administrador corrige o campo que foi digitado incorretamente.  6a.6 - O administrador clica novamente no botão “confirmar”. |
| **Inclusão** | UC 003 – Criar mundinho |
| **Extensão** | Não possui |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso – Criar mundinho** | |
| **ID** | UC 003 |
| **Descrição** | O sistema deverá permitir que o usuário administrador realize a inserção de um novo mundinho no sistema. |
| **Ator Primário** | Administrador |
| **Pré-condição** | Ter criado com sucesso ao menos um terapeuta. |
| **Cenário Principal** | 1. O use case começa após o ator ter clicado no botão “Adicionar novo usuário”. |
| **Pós-condição** | O sistema deverá aceitar imediatamente o login do usuário que fornecer os dados inseridos. (*read-after-write consistency*) |
| **Cenário Alternativo** |  |
| **Include** | N/A |
| **Extend** | N/A |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso – Cadastrar Responsável** | |
| **ID** | UC 004 |
| **Descrição** | O sistema deverá permitir que o usuário administrador realize a inserção de um novo usuário com permissões de nível “Responsável”. |
| **Ator Primário** | Administrador |
| **Pré-condição** | O ator deverá ter clicado no botão “Adicionar novo usuário”. |
| **Cenário Principal** | 1. O use case começa após o ator ter clicado no botão “Adicionar novo usuário”. 2. O ator irá se deparar com a tela de inserção de usuário, na parte superior desta tela está escrito “Nível do usuário”, seguido de três *checkboxes* logo abaixo, são eles: terapeuta, responsável e paciente. Ainda na mesma tela, existem três campos (somente leitura): nome de usuário, senha, confirmar senha. 3. O ator clica no *checkbox* “Responsável”. 4. Os campos de inserção deixam de ser somente leitura e se tornam editáveis. 5. O ator preenche os dados de login do novo usuário. 6. O ator clica no botão “confirmar” 7. O sistema exibirá uma tela de confirmação, indicando a inserção com sucesso de um novo usuário no banco de dados. |
| **Pós-condição** | O sistema deverá aceitar imediatamente o login do usuário que fornecer os dados inseridos. (*read-after-write consistency*) |
| **Cenário Alternativo** | 6a.1. O sistema detectou que os campos “senha” e “confirmar senha” não coincidem. 6a.2. O sistema devolve uma mensagem de erro ao ator “Os campos senha e confirmar senha não coincidem”. 6a.3. O ator clica no botão de visualizar a senha, representado pelo ícone de um pequeno olho, na parte direita do campo.  6a.4. O ator nota um erro de digitação em um dos campos.  6a.5. O ator corrige o campo que foi digitado incorretamente.  6a.6. O ator clica novamente no botão “confirmar”. |
| **Include** | N/A |
| **Extend** | N/A |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso – Cadastrar paciente** | |
| **ID** | UC 005 |
| **Descrição** | O sistema deverá permitir que o usuário administrador realize a inserção de um novo usuário com permissões de nível “Paciente”. |
| **Ator Primário** | Administrador |
| **Pré-condição** | O ator deverá ter clicado no botão “Adicionar novo usuário”. |
| **Cenário Principal** | 1. O use case começa após o ator ter clicado no botão “Adicionar novo usuário”. 2. O ator irá se deparar com a tela de inserção de usuário, na parte superior desta tela está escrito “Nível do usuário”, seguido de três *checkboxes* logo abaixo, são eles: terapeuta, responsável e paciente. Ainda na mesma tela, existem três campos (somente leitura): nome de usuário, senha, confirmar senha. 3. O ator clica no *checkbox* “Paciente”. 4. Os campos de inserção deixam de ser somente leitura e se tornam editáveis. 5. O ator preenche os dados de login do novo usuário. 6. O ator clica no botão “confirmar” 7. O sistema exibirá uma tela de confirmação, indicando a inserção com sucesso de um novo usuário no banco de dados. |
| **Pós-condição** | O sistema deverá aceitar imediatamente o login do usuário que fornecer os dados inseridos. (*read-after-write consistency*) |
| **Cenário Alternativo** | 6a.1. O sistema detectou que os campos “senha” e “confirmar senha” não coincidem. 6a.2. O sistema devolve uma mensagem de erro ao ator “Os campos senha e confirmar senha não coincidem”. 6a.3. O ator clica no botão de visualizar a senha, representado pelo ícone de um pequeno olho, na parte direita do campo.  6a.4. O ator nota um erro de digitação em um dos campos.  6a.5. O ator corrige o campo que foi digitado incorretamente.  6a.6. O ator clica novamente no botão “confirmar”. |
| **Include** | N/A |
| **Extend** | N/A |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso – Cadastrar paciente** | |
| **ID** | UC 006 |
| **Descrição** | O sistema deverá permitir que o usuário administrador realize a inserção de um novo usuário com permissões de nível “Paciente”. |
| **Ator Primário** | Administrador |
| **Pré-condição** | O ator deverá ter clicado no botão “Adicionar novo usuário”. |
| **Cenário Principal** | 1. O use case começa após o ator ter clicado no botão “Adicionar novo usuário”. 2. O ator irá se deparar com a tela de inserção de usuário, na parte superior desta tela está escrito “Nível do usuário”, seguido de três *checkboxes* logo abaixo, são eles: terapeuta, responsável e paciente. Ainda na mesma tela, existem três campos (somente leitura): nome de usuário, senha, confirmar senha. 3. O ator clica no *checkbox* “Paciente”. 4. Os campos de inserção deixam de ser somente leitura e se tornam editáveis. 5. O ator preenche os dados de login do novo usuário. 6. O ator clica no botão “confirmar” 7. O sistema exibirá uma tela de confirmação, indicando a inserção com sucesso de um novo usuário no banco de dados. |
| **Pós-condição** | O sistema deverá aceitar imediatamente o login do usuário que fornecer os dados inseridos. (*read-after-write consistency*) |
| **Cenário Alternativo** | 6a.1. O sistema detectou que os campos “senha” e “confirmar senha” não coincidem. 6a.2. O sistema devolve uma mensagem de erro ao ator “Os campos senha e confirmar senha não coincidem”. 6a.3. O ator clica no botão de visualizar a senha, representado pelo ícone de um pequeno olho, na parte direita do campo.  6a.4. O ator nota um erro de digitação em um dos campos.  6a.5. O ator corrige o campo que foi digitado incorretamente.  6a.6. O ator clica novamente no botão “confirmar”. |
| **Include** | N/A |
| **Extend** | N/A |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso – Logar no Sistema** | |
| **ID** | UC 007 |
| **Descrição** | O sistema deverá permitir o acesso do usuário Terapeuta. |
| **Ator Primário** | Terapeuta, responsável ou paciente |
| **Pré-condição** | - O ator primário precisará que seu usuário tenha sido criado pelo Administrador;  - O ator primário deverá obter os dados de acesso com o Administrador;  - O ator primário precisará ter acesso a internet. |
| **Cenário Principal** | 1. O use case se inicia quando o ator primário obtém seus dados de acesso com o Administrador do sistema. 2. O ator iniciará o aplicativo. 3. O ator irá se deparar com a tela inicial no sistema. 4. O ator deverá clicar no botão “entrar”. 5. Uma nova tela deverá surgir, nela estarão os campos de nome de usuário e senha, além do botão “confirmar” 6. O ator digita seu nome de usuário e senha nos respectivos campos. 7. O ator aperta o botão “confirmar” 8. O sistema consultará o banco de dados para validar os dados informados 9. O banco de dados confirma que o usuário existe e retorna as respectivas permissões associadas a ele. 10. O sistema libera o acesso para o usuário. |
| **Pós-condição** | - Se o usuário for terapeuta, a tela subsequente deverá ser o painel de mundinhos.  - Se o usuário for responsável ou paciente a tela subsequente deverá ser o menu principal. |
| **Cenário Alternativo** | 7a.1. O E-mail e/ou senha inserido é inválido.  7a.2. O sistema deverá exibir um pop-up discriminando o erro nas credenciais de acesso.  7a.3. O ator clica no botão de visualizar a senha, representado pelo ícone de um pequeno olho, na parte direita do campo.  7a.4. O ator corrige o campo que foi digitado incorretamente.  7a.5. O ator clica no botão “confirmar”. |
| **Include** | Cadastrar ator |
| **Extend** | N/A |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso – Customizar Mundinho** | |
| **ID** | UC 008 |
| **Descrição** | O sistema deverá permitir que o terapeuta personalize um mundinho, isto é, o domínio de um responsável/paciente, garantindo um tratamento adaptável e personalizado. |
| **Ator Primário** | Terapeuta |
| **Pré-condição** | O ator deverá ter realizado com sucesso o login no sistema. |
| **Cenário Principal** | 1. O use case começa após o ator ter sido redirecionado para o painel de mundinhos. 2. O ator clica no botão “+” localizado no canto inferior direito da tela 3. O ator c |
| **Pós-condição** | As mudanças no estado da aplicação são salvas na memória. |
| **Cenário Alternativo** | 2a1. O sistema confirma que não é a primeira vez que o ator está acessando.  2a2. O ator é redirecionado para a tela inicial do aplicativo.  2a3. O ator utiliza a barra inferior para clicar no ícone “Configurações do sistema”  2a4. O ator clica na opção “personalizar **MUNDINHO**”  2a5.O ator é redirecionado para a tela de personalização do sistema. A tela contém a opção de cor de fundo do sistema, nome e ícone dos tokens, volume dos sons e tamanho da fonte, além do botão “confirmar”.  2a6. O ator seleciona a cor de fundo.  2a7. O ator digita o nome dos tokens  2a8. O ator seleciona o ícone dos tokens.  2a9. O ator define o volume, ou a ausência deste.  2a10. O ator define o tamanho da fonte.  2a11. O ator clica no botão confirmar. |
| **Include** | Criar tarefa |
| **Extend** | N/A |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso – Gerenciar Tarefas** | |
| **ID** | UC 009 |
| **Descrição** | O sistema deverá permitir que o terapeuta realize a criação, atualização, leitura e exclusão das tarefas. |
| **Ator Primário** | Terapeuta |
| **Pré-condição** | - O ator deverá estar logado no sistema.  - O ator deverá ter concluído a personalização do **MUNDINHO**. |
| **Cenário Principal** | 1. O use case começa após o ator ter customizado o sistema 2. O ator clica no botão “tarefas” na barra de navegação inferior. 3. O sistema exibirá a tela de tarefas, onde estão listadas todas as tarefas disponíveis. No canto inferior direito há um pequeno botão de “+”, o qual será utilizado para criar tarefas. 4. O ator clica no botão “+” 5. O sistema exibe a tela de criação de tarefas, onde constam os campos: nome da tarefa, descrição da tarefa, categoria da tarefa e foto anexada. 6. O ator preenche os campos relacionados à tarefa. 7. O ator clica no botão confirmar. 8. O sistema salva os dados da tarefa no banco de dados. 9. O ator retorna a tela anterior. |
| **Pós-condição** | A tarefa deverá constar como disponível para a seleção do usuário responsável. |
| **Cenário Alternativo** | 5a1. O ator muda de ideia sobre a adição de uma nova tarefa.  5a2. O ator clica no botão “voltar”  5a3. O ator é redirecionado para a tela anterior. |
| **Include** | N/A |
| **Extend** | N/A |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso – Logar no sistema** | |
| **ID** | UC 010 |
| **Descrição** | O sistema deverá permitir que o responsável realize o login no |
| **Ator Primário** | Terapeuta |
| **Pré-condição** | - O ator deverá estar logado no sistema.  - O ator deverá ter concluído a personalização do **MUNDINHO**. |
| **Cenário Principal** | 1. O use case começa após o ator ter customizado o sistema 2. O ator clica no botão “tarefas” na barra de navegação inferior. 3. O sistema exibirá a tela de tarefas, onde estão listadas todas as tarefas disponíveis. No canto inferior direito há um pequeno botão de “+”, o qual será utilizado para criar tarefas. 4. O ator clica no botão “+” 5. O sistema exibe a tela de criação de tarefas, onde constam os campos: nome da tarefa, descrição da tarefa, categoria da tarefa e foto anexada. 6. O ator preenche os campos relacionados à tarefa. 7. O ator clica no botão confirmar. 8. O sistema salva os dados da tarefa no banco de dados. 9. O ator retorna a tela anterior. |
| **Pós-condição** | A tarefa deverá constar como disponível para a seleção do usuário responsável. |
| **Cenário Alternativo** | 5a1. O ator muda de ideia sobre a adição de uma nova tarefa.  5a2. O ator clica no botão “voltar”  5a3. O ator é redirecionado para a tela anterior. |
| **Include** | N/A |
| **Extend** | N/A |