



POLÍTICA DE CÓDIGO DE CONDUTA OFICIAL

ARENA GAMER EXPERIENCE (AGXP) — GOIÂNIA 2026

A AGXP — Arena Gamer Experience é um evento dedicado ao universo gamer, geek, tecnológico e criativo.

O presente Código de Conduta Oficial estabelece normas obrigatórias de comportamento, convivência, segurança, ética e uso do espaço, aplicáveis a **todos os participantes, visitantes, cosplayers, jogadores, expositores, parceiros, patrocinadores, convidados, influenciadores e colaboradores**.

O ingresso no evento ou a participação em qualquer atividade da AGXP implica **ACEITE PLENO, AUTOMÁTICO, IRREVOGÁVEL E OBRIGATÓRIO** deste Código.

1. Propósito

Este Código de Conduta tem como objetivo:

- Garantir um ambiente seguro, inclusivo e respeitoso para todos;
 - Proteger o público, os patrocinadores, os expositores, a equipe e a marca AGXP;
 - Estabelecer regras claras de comportamento, convivência, exploração comercial e penalidades.
-

2. Princípios Fundamentais

2.1. Segurança em Primeiro Lugar

O AGXP não tolera riscos físicos, emocionais, morais ou estruturais.

Todas as áreas são monitoradas, e a equipe de staff possui **poder imediato de intervenção**, inclusive preventiva.

2.2. Respeito Absoluto

O evento deve ser um ambiente onde:

- Todas as pessoas se sintam bem-vindas;
- Todas as diferenças sejam respeitadas;

- Nenhuma conduta cause humilhação, agressão, constrangimento ou intimidação.

2.3. Experiência Saudável e Familiar

O AGXP é adequado para todas as idades. Atitudes que comprometam o bem-estar coletivo, a fluidez do evento ou a segurança serão imediatamente interrompidas.

3. Regras Gerais de Conduta

3.1. Comportamentos Proibidos

São estritamente proibidos:

- Agressões físicas ou verbais;
- Assédio moral, sexual ou psicológico;
- Comentários ofensivos sobre aparência, gênero, raça, classe, orientação sexual, religião ou qualquer condição pessoal;
- Discriminação, hostilidade ou incitação ao ódio;
- Uso de linguagem imprópria em áreas destinadas a menores;
- Contato físico sem consentimento explícito (incluindo com cosplayers);
- Ameaças, intimidação ou comportamento violento;
- Danos ao patrimônio do evento, equipamentos, estruturas ou estandes;
- Furto, vandalismo ou adulteração de itens;
- Uso, porte ou comercialização de drogas ilícitas;
- Entrada ou consumo de bebidas alcoólicas sem autorização;
- Porte de armas reais ou réplicas metálicas (permitidos apenas props autorizados);
- Tentativas de burlar regras de filas, torneios, credenciamento ou atividades.

4. Conduta com Cosplayers

Aplica-se integralmente a regra internacional: “**Cosplay não é consentimento.**”

- Fotografias somente com permissão;
- É proibido qualquer toque não autorizado;
- Comentários sexualizados ou invasivos não serão tolerados.

O descumprimento resulta em **expulsão imediata**.

5. Conduta Perante Staff, Organização e Patrocinadores

Todos os participantes devem seguir as orientações da equipe oficial do AGXP.

É proibido:

- Desrespeitar staff, voluntários ou organizadores;
- Obstruir áreas internas ou saídas de segurança;
- Exigir benefícios, acessos ou exceções não autorizadas;
- Criar tumultos ou interferir em ativações, palestras, filas ou competições.

5.1. Compromisso de Patrocinadores, Expositores e Apoiadores

Parceiros e patrocinadores comprometem-se a não realizar:

- Propaganda abusiva ou enganosa;
- Coleta de dados sem aviso e consentimento;
- Venda de produtos ou serviços fora do escopo autorizado.

6. Conduta Digital e Uso de Imagem

No ambiente do AGXP, também são proibidos:

- Transmissões não autorizadas de áreas restritas;
- Cyberbullying ou perseguição digital;
- Gravação ou divulgação de conteúdo de terceiros sem permissão;
- Uso indevido da marca AGXP, de sua imagem, estrutura ou patrocinadores.

7. Torneios e Competições

Para preservar o espírito gamer saudável:

- É proibida toxicidade, humilhação ou provocações agressivas;
- Todas as regras dos torneios devem ser respeitadas integralmente;
- Jogadores poderão ser advertidos ou desclassificados por conduta antidesportiva.

Competição intensa é bem-vinda. Desrespeito, não.

8. Conduta de Expositores, Standistas e Parceiros

Todos os expositores e parceiros devem:

- Cumprir integralmente as leis de consumo;
- Comercializar apenas produtos e serviços autorizados;
- Não exibir conteúdo impróprio a menores;
- Respeitar limites de som, espaço físico e filas;
- Não realizar vendas enganosas ou abusivas.

Equipamentos e materiais emprestados devem ser devolvidos em perfeito estado.

9. Proibição de Obtenção de Lucro Pessoal Não Autorizado

É **expressamente proibida** a obtenção de vantagem financeira, lucro pessoal ou benefício econômico, direto ou indireto, dentro das dependências do AGXP, **sem autorização formal e prévia da organização**.

Considera-se obtenção de lucro pessoal, entre outros:

- Cobrança por fotos, interações, acesso, brindes ou experiências;
- Venda direta ou indireta de produtos, serviços, rifas ou apostas;
- Solicitação de pagamentos via Pix, QR Code, links ou transferências;
- Condicionamento de interação, conteúdo ou vantagem a qualquer forma de pagamento;
- Exploração comercial da imagem, presença ou estrutura do evento.

Exceções aplicam-se exclusivamente a expositores, patrocinadores, convidados e parceiros **expressamente autorizados**, conforme contrato ou regulamento específico.

10. Divulgação de Outros Eventos, Projetos ou Ações Externas

É proibido divulgar, promover ou distribuir material relacionado a eventos, projetos, competições, festas ou ações comerciais externas ao AGXP, **dentro ou nos arredores do evento**, sem autorização formal da organização.

Inclui-se, entre outros:

- Panfletagem;
- Entrega de brindes promocionais;
- Distribuição de cupons, QR Codes ou links;

- Conversas direcionadas com finalidade de recrutamento;
 - Exibição de banners, adesivos, cartazes ou faixas;
 - Uso de vestuário promocional para divulgação externa;
 - Divulgação digital realizada nas dependências do evento.
-

11. Penalidades

O AGXP poderá aplicar, de forma cumulativa ou não:

- Advertência verbal, para infrações leves;
 - Retirada temporária do espaço ou atividade;
 - Expulsão imediata, **sem reembolso**, em casos de assédio, agressão, obtenção de lucro não autorizado, dano ao patrimônio ou violação grave;
 - Cancelamento de credenciamento;
 - Banimento de futuras edições;
 - Adoção de medidas legais ou acionamento de autoridades competentes, quando cabível.
-

12. Responsabilidade do Participante

Ao ingressar no evento, o participante declara:

- Estar plenamente ciente das regras;
 - Comprometer-se a seguir orientações de segurança e operação;
 - Ser responsável por seus pertences pessoais;
 - Reconhecer que decisões operacionais da organização e do staff são **finais e soberanas**, visando segurança e fluidez do evento.
-

13. Canal de Segurança

Em caso de desconforto, assédio, risco, agressão ou perda de item, o participante deve procurar imediatamente:

- Pontos de Segurança AGXP;
- Staff identificado;

- Organizadores oficiais.

Todas as ocorrências serão tratadas com **sigilo, seriedade e prioridade**.

14. Declaração Final

O AGXP existe para criar uma experiência onde tecnologia, arte, competição e comunidade se unem.

Cada participante, empresa e colaborador assume o compromisso de:

- Respeitar;
- Proteger;
- Cooperar;
- Contribuir para um ambiente saudável.

O AGXP é mais que um evento — é uma experiência construída coletivamente.

CONTATO OFICIAL

 arenagamerxp0@gmail.com

 **Instagram:** @agxpooficial

 **WhatsApp:** (62) 98220-9781