

EDITAL OFICIAL – CAMPEONATO DE FC 26 E BOMBA PATCH

Arena Gamer Experience (AGXP) – GOIÂNIA 2026

Este Regulamento integra de forma vinculante o **Formulário Oficial da AGXP**.

A inscrição implica **aceite integral, irrevogável e irretratável** de todas as cláusulas abaixo.

1. DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1. O Torneio de **FC 26 e Bomba Patch** possui caráter **recreativo, competitivo e cultural**, não estando sujeito a sorteio ou aleatoriedade.

1.2. A participação é **gratuita**, condicionada exclusivamente à **posse de ingresso válido do evento AGXP** e à **inscrição conforme os critérios estabelecidos neste regulamento**.

1.3. Ao se inscrever, o participante declara ciência e **aceite integral e irrevogável** deste regulamento.

1.4. A organização do torneio é de responsabilidade da **Direção Geral da AGXP**, sendo suas decisões **soberanas, finais e irrecorríveis**.

2. INSCRIÇÃO E ELEGIBILIDADE

2.1. Poderão participar jogadores a partir de **12 (doze) anos de idade**. Jogadores menores de **18 (dezoito) anos** deverão apresentar **autorização assinada por responsável legal**, quando solicitado pela organização.

2.2. O preenchimento do formulário para ocupação das vagas dos torneios de **FC 26 e Bomba Patch** terá início **em período pré-evento**, por meio de **formulário oficial disponibilizado pela AGXP**, podendo ocorrer de forma **online e/ou presencial**, conforme divulgado nos canais oficiais do evento.

2.3. As inscrições realizadas de forma prévia terão caráter **provisório**, estando **condicionadas à confirmação de presença presencial** no dia do evento.

2.4. A confirmação de presença deverá ser realizada **presencialmente no local do evento**, dentro do horário estipulado pela organização, **antes do início das competições**.

2.5. Cada modalidade (**FC 26 e Bomba Patch**) contará com o **limite máximo de 16 (dezesseis) vagas**, preenchidas conforme a **ordem de inscrição e confirmação de presença**.

2.6. Caso haja vagas não confirmadas até o horário limite definido pela organização, estas poderão ser destinadas a **vagas remanescentes**, preenchidas **presencialmente no local do evento**, respeitando a

ordem de chegada.

2.7. A inscrição somente será considerada válida após:

- Preenchimento correto do **formulário de inscrição**;
- **Apresentação de ingresso válido de entrada do evento Arena Gamer Experience (AGXP)**;
- Confirmação de presença presencial.

2.8. Não haverá cobrança de taxa de inscrição específica para os torneios, estando a participação vinculada exclusivamente à posse de ingresso válido do evento.

2.9. Cada participante poderá se inscrever em **mais de uma modalidade**, desde que **não haja conflito de horários** entre as competições.

3. FORMATO DO TORNEIO

3.1. O formato do torneio (**eliminação simples, dupla eliminação ou outro**) será definido pela organização conforme o número de inscritos e a necessidade operacional do evento.

3.2. Todas as partidas serão disputadas **presencialmente**, nos consoles disponibilizados pela **AGXP**.

3.3. O chaveamento será divulgado **no local do evento**, antes do início das competições.

4. CONFIGURAÇÕES OFICIAIS DA PARTIDA

As partidas seguirão, obrigatoriamente, as seguintes configurações:

- **Jogos:** FC 26; Bomba Patch
- **Modo de Jogo:** Amistoso
- **Duração da Partida:** 10 minutos (5 minutos por tempo)
- **Dificuldade:** Estrela / 5 estrelas
- **Câmera:** Transmissão TV ou Panorâmica
- **Radar:** 3D
- **Clima:** Aleatório
- **Juiz:** Aleatório
- **Lesões:** Ligadas ou desligadas, conforme padrão do setup oficial

4.1. Qualquer alteração nas configurações sem autorização resultará em **anulação da partida** e possível

punição ao responsável.

5. PAUSAS E CONTROLES

5.1. Cada jogador poderá realizar até **3 (três) pausas por tempo.**

5.2. As pausas são permitidas **exclusivamente com a bola parada**, em situações como:

- Lateral;
- Escanteio;
- Tiro de meta;
- Falta.

5.3. Pausas indevidas poderão resultar em:

- Advertência verbal;
- Gol concedido ao adversário;
- Desclassificação, em caso de reincidência.

5.4. O controle utilizado é de responsabilidade exclusiva do jogador.

5.5. Em caso de defeito comprovado no controle, o árbitro poderá:

- Autorizar a troca;
- Reiniciar a partida;
- Determinar a continuação do jogo, conforme o caso.

6. PONTUALIDADE E W.O.

6.1. Os jogadores deverão estar presentes no local do torneio no horário estipulado.

6.2. Será concedida tolerância máxima de **5 (cinco) minutos** após o chamado oficial.

6.3. O não comparecimento dentro do prazo resultará em **W.O. (Walkover) automático.**

7. CONEXÃO E PROBLEMAS TÉCNICOS

7.1. As partidas serão realizadas em **ambiente offline/local**, visando maior estabilidade.

7.2. Em caso de falhas técnicas (travamento, queda de energia ou bug):

- Até **5 minutos de jogo**: a partida será reiniciada;
- Após **5 minutos**: a decisão ficará a critério da organização, podendo manter o placar.

7.3. Reclamações sobre lag ou desempenho não serão aceitas após o início da partida.

8. CONDUTA E FAIR PLAY

8.1. É expressamente proibido:

- Linguagem ofensiva, xingamentos ou provocações excessivas;
- Discussões com árbitros ou organização;
- Uso de álcool ou drogas ilícitas durante a competição;
- Qualquer atitude antidesportiva.

8.2. Penalidades possíveis:

- Advertência;
- Perda da partida;
- Desclassificação imediata.

8.3. O respeito entre jogadores, árbitros e público é **condição obrigatória** de permanência no torneio.

9. PREMIAÇÃO

FC 26

- **1º Lugar:** R\$ 400,00
- **2º Lugar:** R\$ 200,00

Bomba Patch

- **1º Lugar:** R\$ 200,00
- **2º Lugar:** Brinde AGXP
-

9.1. Os prêmios são **pessoais, intransferíveis e não cumulativos**.

9.2. O pagamento será realizado em até **5 (cinco) dias úteis** após o evento.

10. USO DE IMAGEM

10.1. Ao participar, o jogador autoriza o **uso gratuito de sua imagem, nome e voz** em registros fotográficos e audiovisuais do evento, para fins **institucionais e promocionais da AGXP**, sem qualquer ônus.

11. DISPOSIÇÕES FINAIS

11.1. A organização poderá alterar este regulamento por necessidade **técnica, operacional ou de segurança**, mediante comunicação no local.

11.2. Os casos omissos serão resolvidos exclusivamente pela **Direção Geral da AGXP**.

11.3. Este regulamento integra o **Formulário Oficial da AGXP**, possuindo validade legal entre as partes.

CONTATO OFICIAL

✉️ arenagamerxp0@gmail.com

📸 **Instagram:** @agxpoficial

📱 **WhatsApp:** (62) 98220-9781