

EDITAL OFICIAL CAMPEONATO DE JOGOS DE LUTA – FGC

Arena Gamer Experience (AGXP) – GOIÂNIA 2026

Modalidades: Mortal Kombat 1 (MK1), e 2XKO

1. DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1. O presente Edital regulamenta o Campeonato de Jogos de Luta da Fighting Game Community (FGC), contemplando as modalidades Mortal Kombat 1 (MK1), e 2XKO.

1.2. O campeonato tem caráter competitivo, recreativo e promocional, visando incentivar o cenário competitivo local e regional, promover a integração entre jogadores e garantir disputas justas, organizadas e alinhadas às boas práticas da FGC.

1.3. A participação implica a aceitação integral e irrestrita de todas as regras e cláusulas estabelecidas neste Edital.

2. INSCRIÇÃO E ELEGIBILIDADE

2.1. Poderão participar jogadores maiores de 12 anos, sendo que menores de 18 anos deverão apresentar autorização do responsável legal.

2.2. A inscrição será considerada válida somente após:

- Preenchimento completo do formulário de inscrição;
- Pagamento da taxa de inscrição (quando aplicável);
- Realização do check-in presencial no local do evento.

2.3. Cada participante poderá se inscrever em mais de uma modalidade, desde que os horários não conflitem.

3. CHECK-IN E W.O.

3.1. O check-in presencial é obrigatório e deverá ser realizado no local do evento, no horário previamente divulgado pela organização.

3.2. Após a chamada oficial da partida, o jogador terá o prazo máximo de 5 (cinco) minutos para se apresentar na estação de jogo.

3.3. O não comparecimento dentro do prazo resultará em W.O. (Walkover), com vitória automática do adversário.

4. FORMATO DO CAMPEONATO

4.1. O formato padrão será definido pela organização conforme o número de inscritos, adotando preferencialmente:

- Chave Dupla (Double Elimination); ou
- Chave Simples (Single Elimination), quando necessário.

4.2. As partidas seguirão os seguintes formatos:

- MD3 (Melhor de 3 partidas) nas fases iniciais;
- MD5 (Melhor de 5 partidas) nas semifinais e finais, a critério da organização.

4.3. Cada partida será disputada em 2/3 rounds, conforme padrão competitivo da FGC.

5. CONFIGURAÇÕES DAS PARTIDAS

5.1. Tempo de Round: 90 (noventa) segundos.

5.2. Personagens e Kameos:

- Todos os personagens e Kameos oficialmente disponíveis no jogo são permitidos;
- O jogador vencedor da partida deve manter o personagem e Kameo;
- O jogador perdedor pode trocar livremente de personagem e Kameo.

5.3. Troca de Personagem:

- É proibida a troca de personagem pelo vencedor da partida;
- A troca indevida implicará perda automática da partida.

5.4. Palcos (Stages):

- Cada jogador escolhe um palco;
 - O palco final será definido de forma aleatória entre as opções escolhidas;
 - Palcos com vantagens visuais extremas poderão ser vetados pela organização.
-

6. CONDUTA DOS JOGADORES

6.1. É expressamente proibido:

- Pausar o jogo sem autorização do árbitro;
- Proferir palavras ofensivas, agressivas ou discriminatórias;
- Provocar, tocar fisicamente ou falar com o adversário durante a partida;
- Qualquer atitude antidesportiva ou que prejudique o andamento do torneio.

6.2. A comunicação com terceiros durante a partida é proibida, exceto quando autorizada pela arbitragem.

6.3. O uso de comandos verbais para distração do adversário será passível de punição.

7. PAUSA, DESCONEXÃO E PROBLEMAS TÉCNICOS

7.1. Pausas só poderão ocorrer mediante autorização expressa da arbitragem.

7.2. Em caso de desconexão ou falha técnica:

- Se ocorrer antes de 30 segundos de partida, o round poderá ser reiniciado;
- Após esse período, a arbitragem avaliará a vantagem competitiva antes de decidir.

7.3. Problemas causados por controles, cabos ou periféricos pessoais são de responsabilidade exclusiva do jogador.

8. EQUIPAMENTOS E CONTROLES

- 8.1. É permitido o uso de controles originais, arcade sticks e hitboxes compatíveis com a plataforma do torneio.
 - 8.2. O jogador é responsável por configurar seus botões antes do início da partida.
 - 8.3. Qualquer configuração considerada ilegal ou bug exploit resultará em penalidade.
-

9. ARBITRAGEM E DECISÕES

- 9.1. A organização designará árbitros oficiais para acompanhar as partidas.
 - 9.2. As decisões da arbitragem são soberanas e finais, não cabendo recurso após a decisão.
 - 9.3. Tentativas de coagir, pressionar ou desrespeitar árbitros resultarão em desclassificação.
-

10. PENALIDADES

- 10.1. As penalidades poderão incluir:
 - Advertência verbal;
 - Perda de round;
 - Perda de partida;
 - Desclassificação imediata do campeonato.

10.2. A reincidência de infrações agravará automaticamente a penalidade aplicada.

11. PREMIAÇÃO

- 11.1. A premiação será concedida aos três primeiros colocados de cada modalidade, conforme descrito abaixo, sendo os valores expressos em moeda corrente nacional

(R\$):

A) Mortal Kombat 1 (MK1):

- 1º lugar: R\$ 400,00 (quatrocentos reais) + Troféu;
- 2º lugar: Voucher no valor de R\$ 200,00 (duzentos reais) + Brinde;
- 3º lugar: R\$ 50,00 (cinquenta reais).

B) 2XKO:

- 1º lugar: R\$ 200,00 (duzentos reais) + Troféu;
- 2º lugar: R\$ 80,00 (oitenta reais);
- 3º lugar: R\$ 50,00 (cinquenta reais).

11.2. O pagamento da premiação está condicionado ao cumprimento integral deste Edital, incluindo regras de conduta, participação efetiva no campeonato e respeito às decisões da arbitragem.

11.3. A organização reserva-se o direito de efetuar o pagamento da premiação em até 10 (dez) dias úteis após o término do evento.

12. DISPOSIÇÕES FINAIS

12.1. A organização reserva-se o direito de alterar este Edital visando o bom andamento do campeonato, mediante comunicação oficial.

12.2. Casos omissos serão resolvidos exclusivamente pela organização e pela arbitragem.

12.3. Este Edital entra em vigor na data de sua publicação.

CONTATO OFICIAL

 arenagamerxp0@gmail.com

 **Instagram:** @agxpoficial

 **WhatsApp:** (62) 98220-9781