

## **EDITAL OFICIAL – CAMPEONATO DE CLASH ROYALE**

Arena Gamer Experience (AGXP) – GOIÂNIA 2026

Este Regulamento integra de forma vinculante o **Formulário Oficial da AGXP**.

A inscrição implica **aceite integral, irrevogável e irretratável** de todas as cláusulas abaixo.

---

### **1. OBJETO E FINALIDADE**

**1.1.** O Torneio de **Clash Royale** possui caráter **recreativo, competitivo e cultural**, sendo realizado exclusivamente no ambiente digital do jogo Clash Royale.

**1.2.** O torneio não envolve sorte ou aleatoriedade, sendo o resultado definido exclusivamente pelo **desempenho técnico dos jogadores**.

**1.3.** A participação é **gratuita**, condicionada à **posse de ingresso válido do evento Arena Gamer Experience (AGXP)**.

---

### **2. ORGANIZAÇÃO E AUTORIDADE**

**2.1.** A organização do torneio é de responsabilidade da **Direção Geral da AGXP**.

**2.2.** As decisões da organização são **soberanas, finais e irrecorríveis**.

**2.3.** A AGXP poderá alterar datas, horários ou formato do torneio por motivo **técnico, operacional ou de força maior**, mediante comunicação oficial.

---

### **3. INSCRIÇÃO E ELEGIBILIDADE**

**3.1.** Poderão participar jogadores a partir de **12 (doze) anos de idade**. Jogadores menores de **18 (dezoito) anos** deverão apresentar **autorização assinada por responsável legal**, quando solicitado pela organização.

**3.2.** As inscrições para o Campeonato de Clash Royale serão realizadas por meio do **Formulário Oficial da AGXP**, disponibilizado **online e/ou presencialmente**, conforme divulgação nos canais oficiais do evento.

**3.3.** As inscrições realizadas de forma prévia terão caráter **provisório**, estando **condicionadas à confirmação de presença** no momento indicado pela organização, antes do início da competição.

**3.4.** O campeonato contará com o **limite máximo de 16 (dezesseis) vagas**, preenchidas conforme a **ordem de inscrição e confirmação de presença**.

**3.5.** Caso haja vagas não confirmadas até o momento da chamada oficial, estas poderão ser destinadas a **vagas remanescentes**, preenchidas conforme critério e ordem definidos pela organização.

**3.6.** A inscrição somente será considerada válida após:

- Preenchimento correto do **formulário de inscrição**;
- **Apresentação de ingresso válido de entrada do evento Arena Gamer Experience (AGXP)**;
- Confirmação de presença conforme orientações da organização.

**3.7.** Cada participante poderá realizar **apenas uma inscrição** no campeonato.

**3.8.** O não comparecimento no momento da **chamada oficial** implicará **desclassificação automática**, sem direito a recurso.

---

#### **4. CONFIGURAÇÕES DO JOGO**

**4.1.** O torneio será disputado no jogo **Clash Royale**, em **modo torneio/amigável**.

**4.2.** Configurações obrigatórias:

- **Nível máximo das cartas:** Nível 11 (padrão de torneio);
- **Heróis:** Permitidos;
- **Evolução de cartas:** Permitidas;
- **Cartas e decks:** Livres, respeitando as regras oficiais do jogo.

**4.3.** Não será permitida qualquer modificação externa, uso de programas de terceiros, exploits ou interferências não autorizadas.

---

#### **5. FORMATO DO TORNEIO**

**5.1.** O torneio será disputado em **formato de eliminatória simples (mata-mata)**.

**5.2.** Cada confronto será disputado em **MD5 (Melhor de 5 partidas)**.

**5.3.** O jogador que vencer **3 (três) partidas** avança automaticamente para a próxima fase.

**5.4.** O jogador derrotado será eliminado, **não havendo repescagem ou segunda chance**.

---

## **6. CONDUTA E FAIR PLAY**

**6.1.** É obrigatória a **conduta respeitosa** entre participantes, organização e público.

**6.2.** É expressamente proibido:

- Linguagem ofensiva ou atitudes antidesportivas;
- Uso de exploits, bugs intencionais ou trapaças;
- Abandono intencional de partidas.

---

**6.3.** O descumprimento das regras poderá resultar em **advertência ou desclassificação imediata**, a critério da organização.

---

## **7. PROBLEMAS TÉCNICOS**

**7.1.** Problemas de conexão são de **responsabilidade exclusiva do jogador**.

**7.2.** Quedas de conexão serão analisadas pela organização, que decidirá de forma **soberana** sobre reinício da partida ou manutenção do resultado.

---

## **8. PREMIAÇÃO**

- **1º Lugar:** R\$ 200,00 (duzentos reais) + **Troféu Oficial**
- **2º Lugar:** R\$ 100,00 (cem reais) + **Brinde Oficial**

**8.1.** Os prêmios são **pessoais, intransferíveis e não cumulativos**.

**8.2.** O pagamento será realizado **após a conclusão do campeonato**, conforme cronograma da organização.

---

## **9. USO DE IMAGEM**

**9.1.** Ao participar, o competidor autoriza o **uso gratuito de sua imagem, nome e voz**, em registros

fotográficos e audiovisuais do evento, para fins **institucionais e promocionais da AGXP**, por prazo indeterminado.

---

## **10. DISPOSIÇÕES FINAIS**

**10.1.** Os casos omissos serão resolvidos de forma **soberana** pela **Direção Geral da AGXP**.

**10.2.** Este regulamento possui **força contratual** entre as partes.

---

## **CONTATO OFICIAL**

 [arenagamerxp0@gmail.com](mailto:arenagamerxp0@gmail.com)

 **Instagram:** @agxpoficial

 **WhatsApp:** (62) 98220-9781