

REGULAMENTO OFICIAL — CONCURSO DE DESFILE COSPLAY

ARENA GAMER EXPERIENCER (AGXP) – GOIÂNIA 2026

CATEGORIAS

- Desfile **Cosplay (Solo)**
- Desfile **Cospobre (Solo)**

A **AGXP – Arena Gamer Experience Goiânia 2026**, pessoa jurídica responsável pela organização do evento, torna público o presente **Regulamento Oficial do Concurso de Desfile Cosplay**, que passa a integrar, de forma **vinculante, obrigatória e com força contratual**, o Formulário Oficial de Inscrição.

A efetivação da inscrição implica **leitura integral, plena compreensão e aceitação irrevogável, irretratável e incondicional** de todas as cláusulas aqui previstas, não sendo admitida, sob qualquer hipótese, alegação futura de desconhecimento, divergência interpretativa ou nulidade.

1. OBJETO, FINALIDADE E NATUREZA JURÍDICA

1.1. O Concurso de Desfile Cosplay possui caráter **exclusivamente cultural, artístico, recreativo e competitivo**, não estando vinculado a sorteio, álea, pagamento para participação ou qualquer modalidade de aposta, nos termos da legislação vigente.

1.2. O objetivo do concurso é fomentar e valorizar a arte do cosplay por meio do desfile, promovendo **criatividade, técnica, interpretação, expressão artística, inclusão, diversidade e fair play**, com incentivo aos artistas do Estado de Goiás.

1.3. A participação é **gratuita e voluntária**, não gerando vínculo empregatício, societário, trabalhista, associativo, previdenciário ou contratual entre os participantes e a AGXP.

2. ORGANIZAÇÃO, COMPETÊNCIA E AUTORIDADE

2.1. A AGXP é a **Organização Oficial e Autoridade Máxima** do concurso, competindo-lhe exclusivamente:

- Planejar, coordenar e executar o concurso;
- Homologar, indeferir ou cancelar inscrições;
- Definir critérios técnicos, artísticos e operacionais;
- Resolver conflitos, dúvidas e casos omissos;
- Interpretar e aplicar este regulamento.

2.2. As decisões da Organização, da Coordenação de Cosplay e da Direção Geral da AGXP são **soberanas, finais e irrecorríveis**.

2.3. A AGXP poderá alterar, suspender ou cancelar o concurso por motivo de **força maior, segurança, ordem pública ou exigência legal**, sem que disso decorra qualquer direito a indenização.

3. LOCAL, DATA E CRONOGRAMA

Local: Shopping Gallo – Rua 67-A, Setor Central, Goiânia – GO

Data: 07 de fevereiro de 2026

3.1. Comparecimento Obrigatório

O participante deverá obrigatoriamente:

- Comparecer até **13h00** à **Coordenação de Cosplay** para confirmação presencial da inscrição;
- Estar disponível para chamada, organização e alinhamento da ordem de desfile a partir das **14h30**, conforme orientação da Coordenação.

3.2. Horários Oficiais do Concurso

Desfile Cospobre (Cospobre Battle): início às **15h00**

Desfile Cosplay Oficial:

- **Início: 15h35**
- **Término previsto: 16h45**

3.3. Penalidades por Atraso

O atraso, ausência, indisponibilidade no momento da chamada ou descumprimento do cronograma implicará **desclassificação automática**, sem direito a recurso ou compensação.

4. INSCRIÇÕES

4.1. As inscrições serão realizadas **exclusivamente** por meio do **Formulário Oficial AGXP**, divulgado nos canais oficiais do evento.

4.2. **Período de inscrição:**

De **02/01/2025 às 17h00** até **22/01/2026 às 23h59**, ou até o preenchimento total das vagas.

4.3. As inscrições são **individuais, pessoais e intransferíveis**.

4.4. **Vagas disponíveis:**

- Desfile Cosplay (Solo): **25 vagas + 3 suplentes**
- Desfile Cospobre (Solo): **15 vagas + 3 suplentes**

4.5. É **vedada** a inscrição do mesmo participante em mais de uma categoria.

4.6. Havendo vagas remanescentes, estas poderão ser preenchidas presencialmente no dia do evento, por ordem de chegada, **a critério exclusivo da Organização**.

4.7. **Documentação Obrigatória**

- 03 (três) imagens coloridas **impressas** do personagem, obrigatoriamente nos seguintes ângulos:
 - Frontal;
 - Lateral;
 - Traseiro.
- As referências devem ser **oficiais**, sendo proibido o uso de:
 - Fanarts;
 - Imagens geradas por IA;
 - Figures;

- Fotos de outros cosplayers;
- Para menores de 18 anos: **termo de autorização** assinado pelo responsável legal.

4.8. Inscrições incompletas, ilegíveis ou em desacordo com este regulamento serão **indeferidas automaticamente**.

4.9. Garantia de Ingresso aos Inscritos

4.9.1. Os participantes regularmente inscritos e confirmados no Concurso de Desfile Cosplay terão **ingresso garantido** para acesso ao evento, limitado ao total de vagas previstas neste regulamento.

4.9.2. A garantia de ingresso é **individual**, não se estendendo a acompanhantes.

4.9.3. O ingresso garantido **não inclui** áreas especiais, experiências premium ou Meet & Greet.

5. USO DO CAMARIM — ACESSO E RESTRIÇÕES

5.1. O acesso ao camarim será **restrito e controlado**, permitido **exclusivamente** a:

- Participantes regularmente inscritos no Concurso Cosplay, **identificados por pulseira oficial de cosplayer**, cedida mediante inscrição válida via Formulário Oficial AGXP;
- Staff, coordenação e funcionários devidamente autorizados pela Organização.

5.2. A pulseira de identificação é **pessoal e intransferível**, sendo obrigatória para acesso ao camarim.

5.3. É **terminantemente proibida** a entrada de acompanhantes, fotógrafos, público geral ou terceiros não autorizados.

5.4. A Organização não se responsabiliza por objetos, figurinos ou pertences deixados no camarim.

5.5. O descumprimento das regras de acesso e uso do camarim poderá resultar em **advertência ou desclassificação imediata**, a critério exclusivo da Organização.

5.6. O camarim estará **INDISPONÍVEL** para uso **no período das 11h50 às 13h50**, por necessidade operacional da programação do evento.

6. REGRAS GERAIS DE SEGURANÇA, CONDUTA E ORDEM

6.1. É proibido o uso ou porte de:

- Armas reais ou réplicas;
- Lâminas funcionais;
- Materiais explosivos, inflamáveis ou cortantes;
- Substâncias tóxicas ou que sujem o palco;
- Arremesso de objetos ou saltos do palco.

6.2. Não é permitida a montagem de cenários, estruturas externas ou o uso de staff de apoio.

6.3. Conteúdos ofensivos, discriminatórios, políticos, violentos ou sexuais explícitos resultarão em **desclassificação imediata**.

7. CATEGORIA — DESFILE COSPLAY (SOLO)

7.1. O personagem deverá pertencer à **mesma mídia da referência apresentada**, sendo vedado o uso de personagens originais (OCs).

7.2. Tempo máximo de apresentação: **até 1 (um) minuto**.

7.3. O excedente de tempo acarretará penalidade de **−0,1 ponto por segundo excedido**.

8. CATEGORIA — DESFILE COSPOBRE (SOLO)

8.1. Categoria destinada a figurinos de **baixo custo**, priorizando criatividade, humor e improviso.

8.2. O personagem deverá ser **identificável**, não sendo aplicada checagem técnica rigorosa.

9. PREMIAÇÃO

Desfile Cosplay

- 1º Lugar: **R\$ 600,00 + Troféu + Brinde AGXP**
- 2º Lugar: **R\$ 200,00 + Brinde AGXP**
- 3º Lugar: **Brinde AGXP**

Desfile Cospobre

- 1º Lugar: R\$ 200,00 + Brinde AGXP

9.1. Os prêmios são **pessoais, intransferíveis e não cumulativos**.

9.2. O pagamento será realizado em até **5 (cinco) dias úteis** após o evento.

10. USO DE IMAGEM

O participante autoriza, de forma **gratuita, definitiva e irrevogável**, o uso de sua imagem, nome, voz e performance pela AGXP, por prazo indeterminado, para fins institucionais, promocionais e de divulgação.

11. RESPONSABILIDADE

11.1. A AGXP não se responsabiliza por danos, acidentes, perdas, furtos ou extravios ocorridos durante o evento.

11.2. O participante declara estar **apto fisicamente** e assume total responsabilidade por sua integridade, figurino e apresentação.

12. DISPOSIÇÕES FINAIS

12.1. O descumprimento de qualquer cláusula deste regulamento poderá resultar em **advertência ou desclassificação imediata**.


12.2. Os casos omissos serão resolvidos de forma **soberana** pela Direção Geral da AGXP.

12.3. Este regulamento possui **plena validade jurídica e força contratual**.

CONTATO OFICIAL

✉ arenagamerxp0@gmail.com

 **Instagram:** @agxpoficial

 **WhatsApp:** (62) 98220-9781

