

REGULAMENTO OFICIAL — CONCURSO DE DESFILE COSPLAY

ARENA GAMER EXPERIENCE (AGXP) — GOIÂNIA 2026

CATEGORIAS

- Desfile Cosplay (Solo)
- Desfile Cospobre (Solo)

A AGXP — Arena Gamer Experience Goiânia 2026, pessoa jurídica responsável pela organização do evento, torna público o presente Regulamento Oficial do Concurso de Desfile Cosplay, o qual passa a integrar, de forma **vinculante, obrigatória e com força contratual**, o Formulário Oficial de Inscrição.

A efetivação da inscrição implica **leitura integral, plena compreensão e aceitação irrevogável, irretratável e incondicional** de todas as cláusulas aqui previstas, não sendo admitida, sob qualquer hipótese, alegação futura de desconhecimento, divergência interpretativa ou nulidade.

1. OBJETO, FINALIDADE E NATUREZA JURÍDICA

1.1. O Concurso de Desfile Cosplay possui caráter **exclusivamente cultural, artístico, recreativo e competitivo**, não estando vinculado a sorteio, álea, pagamento para participação ou qualquer modalidade de aposta, nos termos da legislação vigente.

1.2. O objetivo do concurso é fomentar e valorizar a arte do cosplay por meio do desfile, promovendo criatividade, técnica, interpretação, expressão artística, inclusão, diversidade e fair play, com incentivo aos artistas do Estado de Goiás e de âmbito nacional.

1.3. A participação é gratuita e voluntária, não gerando vínculo empregatício, societário, trabalhista, associativo, previdenciário ou contratual entre os participantes e a AGXP.

2. ORGANIZAÇÃO, COMPETÊNCIA E AUTORIDADE

2.1. A AGXP é a **Organização Oficial e Autoridade Máxima** do concurso, competindo-lhe exclusivamente:

- Planejar, coordenar e executar o concurso;
- Homologar, indeferir ou cancelar inscrições;
- Definir critérios técnicos, artísticos e operacionais;
- Resolver conflitos, dúvidas e casos omissos;
- Interpretar e aplicar este regulamento.

2.2. As decisões da Organização, da Coordenação de Cosplay e da Direção Geral da AGXP são **soberanas, finais e irrecorríveis**.

2.3. A AGXP poderá alterar, suspender ou cancelar o concurso por motivo de força maior, segurança, ordem pública ou exigência legal, **sem que disso decorra qualquer direito a indenização**.

3. LOCAL, DATA E CRONOGRAMA

Local: Shopping Gallo — Rua 67-A, Setor Central, Goiânia/GO

Data: 07 de fevereiro de 2026

3.1. Comparecimento Obrigatório

O participante deverá obrigatoriamente:

- Comparecer até **13h00** à Coordenação de Cosplay para confirmação presencial da inscrição;
- Estar disponível para chamada, organização e alinhamento da ordem de desfile a partir das **14h00**, conforme orientação da Coordenação.

3.2. Horários Oficiais do Concurso

- Desfile Cospobre (Cospobre Battle) e Desfile Cosplay Oficial

Início: **15h00**

Término previsto: **16h45**

3.3. Penalidades por Atraso

O atraso, ausência, indisponibilidade no momento da chamada ou descumprimento do cronograma implicará **desclassificação automática**, sem direito a recurso ou compensação.

4. INSCRIÇÕES

4.1. As inscrições serão realizadas exclusivamente por meio do **Formulário Oficial AGXP**, divulgado nos

canais oficiais do evento.

4.2. Período de inscrição: de **02/01/2025 às 17h00** até **22/01/2026 às 23h59**, ou até o preenchimento total das vagas.

4.3. As inscrições são individuais, pessoais e intransferíveis.

4.4. Vagas disponíveis:

- Desfile Cosplay (Solo): **25 vagas + 3 suplentes**;
- Desfile Cospobre (Solo): **15 vagas + 3 suplentes**.

4.5. É vedada a inscrição do mesmo participante em mais de uma categoria.

4.6. Havendo vagas remanescentes, estas poderão ser preenchidas presencialmente no dia do evento, por ordem de chegada, a critério exclusivo da Organização.

4.7. Documentação Obrigatória

- 03 (três) imagens coloridas impressas do personagem, obrigatoriamente nos ângulos: frontal, lateral e traseiro;
- As referências devem ser **oficiais**, sendo proibido o uso de:
 - Fanarts;
 - Imagens geradas por inteligência artificial (IA);
 - Figures;
 - Fotos de outros cosplayers.
- Para menores de 18 anos: termo de autorização assinado pelo responsável legal.

4.8. Inscrições incompletas, ilegíveis ou em desacordo com este regulamento serão **indeferidas automaticamente**.

4.9. Garantia de Ingresso aos Inscritos

4.9.1. Os participantes regularmente inscritos e confirmados terão **ingresso garantido** para acesso ao evento, limitado ao total de vagas previstas neste regulamento.

4.9.2. A garantia de ingresso é individual, não se estendendo a acompanhantes.

4.9.3. O ingresso garantido não inclui áreas especiais, experiências premium ou Meet & Greet.

5. USO DO CAMARIM — ACESSO E RESTRIÇÕES

5.1. O acesso ao camarim será restrito e controlado, permitido exclusivamente a:

- Participantes regularmente inscritos, identificados por pulseira oficial de cosplayer;
- Staff, coordenação e funcionários autorizados pela Organização.

5.2. A pulseira é pessoal e intransferível.

5.3. É terminantemente proibida a entrada de acompanhantes, fotógrafos, público geral ou terceiros não autorizados.

5.4. A Organização não se responsabiliza por objetos, figurinos ou pertences deixados no camarim.

5.5. O descumprimento das regras poderá resultar em advertência ou **desclassificação imediata**.

6. REGRAS GERAIS DE SEGURANÇA, CONDUTA E ORDEM

6.1. É proibido o uso ou porte de:

- Armas reais ou réplicas;
- Lâminas funcionais;
- Materiais explosivos, inflamáveis ou cortantes;
- Substâncias tóxicas ou que sujem o palco;
- Arremesso de objetos ou saltos do palco.

6.2. Não é permitida a montagem de cenários, estruturas externas ou uso de staff de apoio.

6.3. Conteúdos ofensivos, discriminatórios, políticos, violentos ou sexuais explícitos resultarão em **desclassificação imediata**.

6.4. Aplica-se integralmente ao concurso o **Código de Conduta Oficial do AGXP**, inclusive no que se refere à proibição de obtenção de lucro pessoal não autorizado.

7. CATEGORIA — DESFILE COSPLAY (SOLO)

7.1. O personagem deverá pertencer à mesma mídia da referência apresentada, sendo vedado o uso de personagens originais (OCs).

7.2. Tempo máximo de apresentação: **até 1 (um) minuto**.

7.3. O excedente de tempo acarretará penalidade de **−0,1 ponto por segundo excedido**.

8. CATEGORIA — DESFILE COSPOBRE (SOLO)

8.1. Categoria destinada a figurinos de baixo custo, priorizando criatividade, humor e improviso.

8.2. O personagem deverá ser identificável, não sendo aplicada checagem técnica rigorosa.

9. PREMIAÇÃO

Desfile Cosplay

- 1º Lugar: **R\$ 600,00 + Troféu + Brinde AGXP;**
- 2º Lugar: **R\$ 200,00 + Brinde AGXP;**
- 3º Lugar: **Brinde AGXP.**

Desfile Cospobre

- 1º Lugar: **R\$ 200,00 + Brinde AGXP.**

9.1. Os prêmios são pessoais, intransferíveis e não cumulativos.

9.2. O pagamento será realizado em até **5 (cinco) dias úteis** após o evento.

10. USO DE IMAGEM

O participante autoriza, de forma gratuita, definitiva e irrevogável, o uso de sua imagem, nome, voz e performance pela AGXP, por prazo indeterminado, para fins institucionais, promocionais e de divulgação.

11. RESPONSABILIDADE

11.1. A AGXP não se responsabiliza por danos, acidentes, perdas, furtos ou extravios ocorridos durante o evento.

11.2. O participante declara estar apto fisicamente e assume total responsabilidade por sua integridade, figurino e apresentação.

12. DISPOSIÇÕES FINAIS

12.1. O descumprimento de qualquer cláusula deste regulamento poderá resultar em advertência ou **desclassificação imediata.**

12.2. Os casos omissos serão resolvidos de forma soberana pela Direção Geral da AGXP.

12.3. Este regulamento possui plena validade jurídica e força contratual.

CONTATO OFICIAL

✉ **arenagamerxp0@gmail.com**

📷 **Instagram: @agxpoficial**

📱 **WhatsApp: (62) 98220-9781**