

# EDITAL OFICIAL

## CAMPEONATO DE JOGOS DE LUTA – FGC

**Modalidades:** Mortal Kombat 1 (MK1), e 2XKO

### 1. DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1.1. O presente Edital regulamenta o Campeonato de Jogos de Luta da Fighting Game Community (FGC), contemplando as modalidades **Mortal Kombat 1 (MK1)**, e **2XKO**.
- 1.2. O campeonato tem caráter competitivo, recreativo e promocional, visando incentivar o cenário competitivo local e regional, promover a integração entre jogadores e garantir disputas justas, organizadas e alinhadas às boas práticas da FGC.
- 1.3. A participação implica a aceitação integral e irrestrita de todas as regras e cláusulas estabelecidas neste Edital.

### 2. INSCRIÇÃO E ELEGIBILIDADE

- 2.1. Poderão participar jogadores maiores de 12 anos, sendo que menores de 18 anos deverão apresentar autorização do responsável legal.
- 2.2. A inscrição será considerada válida somente após:
- Preenchimento completo do formulário de inscrição;
  - Pagamento da taxa de inscrição (quando aplicável);
  - Realização do **check-in presencial** no local do evento.
- 2.3. Cada participante poderá se inscrever em mais de uma modalidade, desde que os horários não conflitem.

### 3. CHECK-IN E W.O.

- 3.1. O **check-in presencial é obrigatório** e deverá ser realizado no local do evento, no horário previamente divulgado pela organização.
- 3.2. Após a chamada oficial da partida, o jogador terá o prazo máximo de **5 (cinco) minutos** para se apresentar na estação de jogo.
- 3.3. O não comparecimento dentro do prazo resultará em **W.O. (Walkover)**, com vitória automática do adversário.

### 4. FORMATO DO CAMPEONATO

- 4.1. O formato padrão será definido pela organização conforme o número de inscritos, adotando preferencialmente:
- **Chave Dupla (Double Elimination)**; ou
  - **Chave Simples (Single Elimination)**, quando necessário.
- 4.2. As partidas seguirão os seguintes formatos:
- **MD3 (Melhor de 3 partidas)** nas fases iniciais;
  - **MD5 (Melhor de 5 partidas)** nas semifinais e finais, a critério da organização.
- 4.3. Cada partida será disputada em **2/3 rounds**, conforme padrão competitivo da FGC.

### 5. CONFIGURAÇÕES DAS PARTIDAS

- 5.1. **Tempo de Round:** 90 (noventa) segundos.
- 5.2. **Personagens e Kameos**
- Todos os personagens e Kameos oficialmente disponíveis no jogo são permitidos;
  - O jogador vencedor da partida **deve manter** o personagem e Kameo;
  - O jogador perdedor **pode trocar** livremente de personagem e Kameo.
- 5.3. **Troca de Personagem:**
- É proibida a troca de personagem pelo vencedor da partida;
  - A troca indevida implicará perda automática da partida.
- 5.4. **Palcos (Stages):**
- Cada jogador escolhe um palco;
  - O palco final será definido de forma **aleatória** entre as opções escolhidas;
  - Palcos com vantagens visuais extremas poderão ser vetados pela organização.

### 6. CONDUTA DOS JOGADORES

- 6.1. É expressamente proibido:
- Pausar o jogo sem autorização do árbitro;
  - Proferir palavras ofensivas, agressivas ou discriminatórias;
  - Provocar, tocar fisicamente ou falar com o adversário durante a partida;
  - Qualquer atitude antidesportiva ou que prejudique o andamento do torneio.
- 6.2. A comunicação com terceiros durante a partida é proibida, exceto quando autorizada pela arbitragem.
- 6.3. O uso de comandos verbais para distração do adversário será passível de punição.

## 7. PAUSA, DESCONEXÃO E PROBLEMAS TÉCNICOS

- 7.1. Pausas só poderão ocorrer mediante autorização expressa da arbitragem.
- 7.2. Em caso de desconexão ou falha técnica:
- Se ocorrer antes de 30 segundos de partida, o round poderá ser reiniciado;
  - Após esse período, a arbitragem avaliará a vantagem competitiva antes de decidir.
- 7.3. Problemas causados por controles, cabos ou periféricos pessoais são de responsabilidade exclusiva do jogador.

## 8. EQUIPAMENTOS E CONTROLES

- 8.1. É permitido o uso de controles originais, arcade sticks e hitboxes compatíveis com a plataforma do torneio.
- 8.2. O jogador é responsável por configurar seus botões antes do início da partida.
- 8.3. Qualquer configuração considerada ilegal ou bug exploit resultará em penalidade.

## 9. ARBITRAGEM E DECISÕES

- 9.1. A organização designará árbitros oficiais para acompanhar as partidas.
- 9.2. As decisões da arbitragem são soberanas e finais, não cabendo recurso após a decisão.
- 9.3. Tentativas de coagir, pressionar ou desrespeitar árbitros resultarão em desclassificação.

## 10. PENALIDADES

- 10.1. As penalidades poderão incluir:
- Advertência verbal;
  - Perda de round;
  - Perda de partida;
  - Desclassificação imediata do campeonato.
- 10.2. A reincidência de infrações agravará automaticamente a penalidade aplicada.

## 11. PREMIAÇÃO

- 11.1. A premiação será concedida aos três primeiros colocados de cada modalidade, conforme descrito abaixo, sendo os valores expressos em moeda corrente nacional (R\$):

**A) Mortal Kombat 1 (MK1):**

- 1º lugar: R\$ 400,00 (quatrocentos reais) + Troféu;
- 2º lugar: Voucher no valor de R\$ 200,00 (duzentos reais) + Brinde;
- 3º lugar: R\$ 50,00 (cinquenta reais).

**B) 2XKO:**

- 1º lugar: R\$ 200,00 (duzentos reais) + Troféu;
- 2º lugar: R\$ 80,00 (oitenta reais);
- 3º lugar: R\$ 50,00 (cinquenta reais).

- 11.2. O pagamento da premiação está condicionado ao cumprimento integral deste Edital, incluindo regras de conduta, participação efetiva no campeonato e respeito às decisões da arbitragem.

- 11.3. A organização reserva-se o direito de efetuar o pagamento da premiação em até 10 (dez) dias úteis após o término do evento.

## 12. DISPOSIÇÕES FINAIS

- 12.1. A organização reserva-se o direito de alterar este Edital visando o bom andamento do campeonato, mediante comunicação oficial.
- 12.2. Casos omissos serão resolvidos exclusivamente pela organização e pela arbitragem.
- 12.3. Este Edital entra em vigor na data de sua publicação.