

## EDITAL OFICIAL CAMPEONATO DE FC 26 E BOMBA PATCH

Arena Gamer Experience (AGXP) – GOIÂNIA 2026

Este Regulamento integra de forma vinculante o Formulário Oficial da AGXP. A inscrição implica aceite integral, irrevogável e irretratável de todas as cláusulas abaixo.

---

### 1. DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1.1 O Torneio FC 26 e Bomba Patch tem caráter recreativo, competitivo e cultural, não estando sujeito a sorteio ou aleatoriedade.
  - 1.2 A participação é gratuita, condicionada apenas à posse de ingresso válido do evento e à inscrição no local ou formulário indicado pela organização.
  - 1.3 Ao se inscrever, o participante declara ciência e aceite integral e irrevogável deste regulamento.
  - 1.4 A organização do torneio é de responsabilidade da Direção Geral da AGXP, sendo suas decisões soberanas, finais e irrecorríveis.
- 

### 2. FORMATO DO TORNEIO

- 2.1 O formato (eliminatória simples, dupla eliminação ou fase de grupos) será definido pela organização conforme o número de inscritos.
  - 2.2 Todas as partidas serão disputadas presencialmente, nos consoles disponibilizados pela AGXP.
  - 2.3 O chaveamento será divulgado no local do evento, antes do início da competição.
- 

### 3. CONFIGURAÇÕES OFICIAIS DA PARTIDA

As partidas seguirão, obrigatoriamente, as seguintes configurações:

- Jogo: FC26; Bomba Patch;
- Modo de Jogo: Amistoso;

- Duração da Partida: 10 minutos (5 minutos por tempo);
- Dificuldade: Estrela / 5 estrelas;
- Câmera: Transmissão TV ou Panorâmica;
- Radar: 3D;
- Clima: Aleatório;
- Juiz: Aleatório;
- Lesões: Ligadas ou desligadas, conforme padrão do setup oficial.

3.1 Qualquer alteração nas configurações sem autorização resultará em anulação da partida e possível punição.

---

#### 4. PAUSAS E CONTROLES

4.1 Cada jogador poderá realizar até 3 (três) pausas por tempo.

4.2 As pausas são permitidas exclusivamente com a bola parada, em situações como:

- Lateral;
- Escanteio;
- Tiro de meta;
- Falta.

4.3 Pausas indevidas poderão resultar em:

- Advertência verbal;
- Gol concedido ao adversário;
- Desclassificação, em caso de reincidência.

4.4 O controle utilizado é de responsabilidade exclusiva do jogador.

4.5 Caso haja defeito comprovado no controle, o árbitro poderá:

- Autorizar a troca;
- Reiniciar a partida;
- Determinar continuação do jogo, conforme o caso.

---

## 5. PONTUALIDADE E W.O.

5.1 Os jogadores deverão estar presentes no local do torneio no horário estipulado.

5.2 Será concedida tolerância máxima de 5 (cinco) minutos após o chamado oficial.

5.3 O não comparecimento dentro do prazo resultará em W.O. automático.

---

## 6. CONEXÃO E PROBLEMAS TÉCNICOS

6.1 As partidas serão realizadas em ambiente offline/local, visando estabilidade.

6.2 Em caso de falhas técnicas (travamento, queda de energia ou bug):

- Até 5 minutos de jogo: partida reiniciada;
- Após 5 minutos: decisão a critério da organização, podendo manter o placar.

6.3 Reclamações sobre lag ou desempenho não serão aceitas após o início da partida.

---

## 7. CONDUTA E FAIR PLAY

7.1 É expressamente proibido:

- Linguagem ofensiva, xingamentos ou provocações excessivas;
- Discussões com árbitros ou organização;
- Uso de álcool ou drogas ilícitas durante a competição;
- Qualquer atitude antidesportiva.

7.2 Penalidades possíveis:

- Advertência;
- Perda da partida;
- Desclassificação imediata.

7.3 O respeito entre jogadores, árbitros e público é condição obrigatória de permanência no torneio.

---

## 8. PREMIAÇÃO

### FC26

- 1º Lugar: **R\$ 400,00**
- 2º Lugar: **R\$ 200,00**

### Bomba Patch

- 1º Lugar: **R\$ 200,00**
- 2º Lugar: **Brinde AGXP**

8.1. Os prêmios são **pessoais, intransferíveis e não cumulativos**.

8.2. O pagamento será realizado em até 5 (cinco) dias úteis após o evento.

---

## 9. USO DE IMAGEM

9.1 Ao participar, o jogador autoriza o uso gratuito de sua imagem, nome e voz em registros fotográficos e audiovisuais do evento, para fins institucionais e promocionais da AGXP.

---

## 10. DISPOSIÇÕES FINAIS

10.1 A organização poderá alterar este regulamento por necessidade técnica, operacional ou de segurança, com comunicação no local.


10.2 Casos omissos serão resolvidos exclusivamente pela Direção Geral da AGXP.


10.3 Este regulamento integra o Formulário Oficial da AGXP, tendo validade legal entre as parte

---

## CONTATO OFICIAL

 **arenagamerxp0@gmail.com**

 **Instagram: @agxpoficial**

 **WhatsApp: (62) 98220-9781**