

EDITAL OFICIAL

CAMPEONATO DE JOGOS DE LUTA – STREET FIGHTER & TEKKEN

1. DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1.1. O presente Edital regulamenta o Campeonato de Jogos de Luta, contemplando as modalidades **Street Fighter** e **Tekken**, seguindo os padrões competitivos adotados pela Fighting Game Community (FGC).
- 1.2. O campeonato possui caráter competitivo, recreativo e promocional, com o objetivo de fomentar o cenário competitivo, promover a integração entre jogadores e assegurar disputas justas, organizadas e transparentes.
- 1.3. Ao efetivar a inscrição, o participante declara estar de acordo com todas as normas estabelecidas neste Edital.

2. INSCRIÇÃO E ELEGIBILIDADE

- 2.1. Poderão participar jogadores a partir de 12 (doze) anos de idade. Jogadores menores de 18 (dezoito) anos deverão apresentar autorização assinada por responsável legal.
- 2.2. A inscrição somente será validada após:
 - Preenchimento correto do formulário de inscrição;
 - Pagamento da taxa de inscrição, quando aplicável;
 - Realização do **check-in presencial** no local do evento.
- 2.3. Cada participante poderá se inscrever em mais de uma modalidade, desde que não haja conflito de horários.

3. CHECK-IN E W.O.

- 3.1. O check-in presencial é **obrigatório** e deverá ser realizado no local do evento dentro do horário estipulado pela organização.
- 3.2. Após a chamada oficial da partida, o jogador terá o prazo máximo de **5 (cinco) minutos** para se apresentar à estação de jogo.
- 3.3. O não comparecimento dentro do prazo estabelecido acarretará **W.O. (Walkover)**, resultando na derrota automática do jogador ausente.

4. FORMATO DO CAMPEONATO

- 4.1. O campeonato será disputado no formato de **Dupla Eliminação (Double Elimination)**, composto por **Chave de Vencedores (Winners Bracket)** e **Chave de Perdedores (Losers Bracket)**.
- 4.2. As partidas seguirão os seguintes formatos:
 - **Melhor de 3 (MD3)**: vence o jogador que conquistar 2 (duas) partidas;
 - **Melhor de 5 (MD5)**: aplicado às semifinais e grandes finais, vencendo o jogador que conquistar 3 (três) partidas.
- 4.3. Cada partida será disputada em **2 de 3 rounds**, conforme padrão competitivo oficial.

5. CONFIGURAÇÕES DAS PARTIDAS

- 5.1. **Tempo de Round:** 90 (noventa) segundos.
- 5.2. **Escolha de Personagem:**
 - Todos os personagens oficialmente disponíveis no jogo estão liberados;
 - O jogador vencedor da partida deverá manter o mesmo personagem;
 - O jogador perdedor poderá alterar livremente seu personagem.
- 5.3. **Troca Indevida:** Caso o vencedor altere o personagem sem autorização, poderá ser penalizado com perda da partida.
- 5.4. **Palcos (Stages):**
 - Cada jogador poderá indicar um palco;
 - O palco final será definido por sorteio aleatório entre as opções indicadas;
 - Palcos que ofereçam prejuízo visual significativo poderão ser vetados pela organização.

6. CONDUTA DOS JOGADORES

- 6.1. É expressamente proibido:
 - Pausar o jogo sem autorização do árbitro;
 - Utilizar linguagem ofensiva, agressiva ou discriminatória;
 - Provocar, tocar fisicamente ou dialogar com o adversário durante a partida;
 - Praticar qualquer conduta antidesportiva ou que comprometa o andamento do campeonato.
- 6.2. A comunicação com terceiros durante a partida é proibida, exceto quando autorizada pela arbitragem.

7. PAUSAS, DESCONEXÕES E PROBLEMAS TÉCNICOS

- 7.1. Pausas somente serão permitidas mediante autorização expressa da arbitragem.
- 7.2. Em caso de falha técnica ou desconexão:
 - Ocorrendo nos primeiros 30 (trinta) segundos de round, a partida poderá ser reiniciada;
 - Após esse período, a decisão ficará a critério da arbitragem, considerando possível vantagem competitiva.
- 7.3. Problemas causados por controles ou periféricos pessoais são de responsabilidade exclusiva do jogador.

8. EQUIPAMENTOS E CONTROLES

8.1. É permitido o uso de controles originais, arcade sticks e hitboxes compatíveis com a plataforma oficial do torneio.

8.2. O jogador é responsável por configurar corretamente seus comandos antes do início da partida.

8.3. O uso de macros, scripts, exploits ou configurações não permitidas resultará em desclassificação imediata.

9. ARBITRAGEM

9.1. A organização designará árbitros oficiais para acompanhamento das partidas.

9.2. As decisões da arbitragem são soberanas, finais e irrecorríveis.

9.3. Qualquer tentativa de intimidação, desrespeito ou pressão sobre árbitros poderá resultar em desclassificação.

10. PENALIDADES

10.1. As penalidades poderão ser aplicadas de forma progressiva, incluindo:

- Advertência verbal;
- Perda de round;
- Perda de partida;
- Desclassificação do campeonato.

10.2. A reincidência de infrações implicará agravamento automático da penalidade.

11.1. A premiação será concedida aos três primeiros colocados de cada modalidade, conforme os valores abaixo, expressos em moeda corrente nacional (R\$):

a) Street Fighter:

- 1º lugar: R\$ 500,00 (quinhentos reais) + Troféu;
- 2º lugar: Voucher no valor de R\$ 200,00 (duzentos reais) + Brinde;
- 3º lugar: R\$ 50,00 (cinquenta reais).

b) Tekken:

- 1º lugar: R\$ 300,00 (trezentos reais) + Troféu;
- 2º lugar: R\$ 200,00 (duzentos reais);
- 3º lugar: R\$ 50,00 (cinquenta reais).

11.2. O pagamento da premiação está condicionado ao cumprimento integral deste Edital, incluindo as regras de conduta, participação efetiva no campeonato e respeito às decisões da arbitragem.

11.3. A organização poderá efetuar o pagamento da premiação em até 10 (dez) dias úteis após o encerramento do campeonato.

12. DISPOSIÇÕES FINAIS

12.1. A organização reserva-se o direito de alterar este Edital, se necessário, visando o bom andamento do campeonato.

12.2. Os casos omissos serão resolvidos exclusivamente pela organização e pela arbitragem.

12.3. Este Edital entra em vigor na data de sua publicação.