

## EDITAL OFICIAL CAMPEONATO DE CLASH ROYALE

### Arena Gamer Experience (AGXP) – GOIÂNIA 2026

Este Regulamento integra de forma vinculante o Formulário Oficial da AGXP. A inscrição implica aceite integral, irrevogável e irretratável de todas as cláusulas abaixo.

---

#### 1. OBJETO E FINALIDADE

1.1 O Torneio de Clash Royale possui caráter recreativo, competitivo e cultural, sendo realizado exclusivamente no ambiente digital do jogo Clash Royale.

1.2 O torneio não envolve sorte ou aleatoriedade, sendo o resultado definido exclusivamente por desempenho técnico dos jogadores.

1.3 A participação é gratuita, condicionada à posse de ingresso válido do evento AGXP.

---

#### 2. ORGANIZAÇÃO E AUTORIDADE

2.1 A organização do torneio é de responsabilidade da Direção Geral da AGXP.

2.2 As decisões da organização são soberanas, finais e irrecorríveis.

2.3 A AGXP poderá alterar datas, horários ou formato por motivo técnico, operacional ou de força maior.

---

#### 3. INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO

3.1 As inscrições ocorrerão por meio do formulário oficial da AGXP ou presencialmente, conforme disponibilidade de vagas.

3.2 Cada participante poderá realizar apenas uma inscrição.

3.3 O não comparecimento no momento da chamada oficial implicará desclassificação automática.

---

## 4. CONFIGURAÇÕES DO JOGO

4.1 O torneio será disputado no jogo Clash Royale, em modo torneio/amigável.

4.2 Configurações obrigatórias:

- Nível máximo das cartas: Nível 11 (padrão de torneio);
- Heróis: Permitidos;
- Evoluções de cartas: Permitidas;
- Cartas e decks: Livres, respeitando as regras oficiais do jogo.

4.3 Não será permitida qualquer modificação externa ou uso de programas de terceiros.

---

## 5. FORMATO DO TORNEIO

5.1 O torneio será disputado em formato eliminatória simples (mata-mata).

5.2 Cada confronto será disputado em MD5 (Melhor de 5 partidas).

5.3 O jogador que vencer 3 partidas avança automaticamente para a próxima fase.

5.4 O jogador derrotado será eliminado, não havendo repescagem ou segunda chance.

---

## 6. CONDUTA E FAIR PLAY

6.1 É obrigatória conduta respeitosa entre os participantes, organização e público.

6.2 É proibido:

- Linguagem ofensiva ou atitudes antidesportivas;
- Uso de exploits, bugs intencionais ou trapaças;
- Abandono intencional de partidas.

6.3 O descumprimento poderá resultar em advertência ou desclassificação imediata.

---

## 7. PROBLEMAS TÉCNICOS

7.1 Problemas de conexão são de responsabilidade do jogador.

7.2 Quedas de conexão serão analisadas pela organização, que decidirá de forma soberana sobre reinício ou manutenção do resultado.

---

## 8. PREMIAÇÃO

- 1º Lugar: R\$ 200,00 (duzentos reais) + Troféu Oficial
- 2º Lugar: R\$ 100,00 (cem reais) + Brinde Oficial

8.1 Os prêmios são pessoais, intransferíveis e não cumulativos.

8.2 O pagamento será realizado após a conclusão do campeonato.

---

## 9. USO DE IMAGEM

9.1 Ao participar, o competidor autoriza o uso gratuito de sua imagem, nome e voz para fins institucionais e promocionais da AGXP, por prazo indeterminado.

---

## 10. DISPOSIÇÕES FINAIS

10.1 Casos omissos serão resolvidos de forma soberana pela Direção Geral da AGXP.

10.2 Este regulamento possui força contratual entre as partes.

---

## CONTATO OFICIAL

✉ **arenagamerxp0@gmail.com**

📷 **Instagram: @agxpoficial**

📞 **WhatsApp: (62) 98220-9781**