

## EDITAL OFICIAL – CAMPEONATO DE FC 26 E BOMBA PATCH

### Arena Gamer Experience (AGXP) – GOIÂNIA 2026

Este Regulamento integra de forma vinculante o **Formulário Oficial da AGXP**.

A inscrição implica **aceite integral, irrevogável e irretratável** de todas as cláusulas abaixo.

---

#### 1. DISPOSIÇÕES GERAIS

**1.1.** O Torneio de **FC 26** e **Bomba Patch** possui caráter **recreativo, competitivo e cultural**, não estando sujeito a sorteio ou aleatoriedade.

**1.2.** A participação é **gratuita**, condicionada exclusivamente à **posse de ingresso válido do evento AGXP** e à **inscrição conforme os critérios estabelecidos neste regulamento**.

**1.3.** Ao se inscrever, o participante declara ciência e **aceite integral e irrevogável** deste regulamento.

**1.4.** A organização do torneio é de responsabilidade da **Direção Geral da AGXP**, sendo suas decisões **soberanas, finais e irrecorríveis**.

---

#### 2. INSCRIÇÃO E ELEGIBILIDADE

**2.1.** Poderão participar jogadores a partir de **12 (doze) anos de idade**. Jogadores menores de **18 (dezoito) anos** deverão apresentar **autorização assinada por responsável legal**, quando solicitado pela organização.

**2.2.** O preenchimento do formulário para ocupação das vagas dos torneios de **FC 26** e **Bomba Patch** terá início **em período pré-evento**, por meio de **formulário oficial disponibilizado pela AGXP**, podendo ocorrer de forma **online e/ou presencial**, conforme divulgado nos canais oficiais do evento.

**2.3.** As inscrições realizadas de forma prévia terão caráter **provisório**, estando **condicionadas à confirmação de presença presencial** no dia do evento.

**2.4.** A confirmação de presença deverá ser realizada **presencialmente no local do evento**, dentro do horário estipulado pela organização, **antes do início das competições**.

**2.5.** Cada modalidade (**FC 26** e **Bomba Patch**) contará com o **limite máximo de 16 (dezesesseis) vagas**, preenchidas conforme a **ordem de inscrição e confirmação de presença**.

**2.6.** Caso haja vagas não confirmadas até o horário limite definido pela organização, estas poderão ser destinadas a **vagas remanescentes**, preenchidas **presencialmente no local do evento**, respeitando a

ordem de chegada.

**2.7.** A inscrição somente será considerada válida após:

- Preenchimento correto do **formulário de inscrição**;
- **Apresentação de ingresso válido de entrada do evento Arena Gamer Experience (AGXP)**;
- Confirmação de presença presencial.

**2.8.** Não haverá cobrança de taxa de inscrição específica para os torneios, estando a participação vinculada exclusivamente à posse de ingresso válido do evento.

**2.9.** Cada participante poderá se inscrever em **mais de uma modalidade**, desde que **não haja conflito de horários** entre as competições.

---

### 3. FORMATO DO TORNEIO

**3.1.** O formato do torneio (**eliminação simples, dupla eliminação ou outro**) será definido pela organização conforme o número de inscritos e a necessidade operacional do evento.

**3.2.** Todas as partidas serão disputadas **presencialmente**, nos consoles disponibilizados pela **AGXP**.

**3.3.** O chaveamento será divulgado **no local do evento**, antes do início das competições.

---

### 4. CONFIGURAÇÕES OFICIAIS DA PARTIDA

As partidas seguirão, obrigatoriamente, as seguintes configurações:

- **Jogos:** FC 26; Bomba Patch
- **Modo de Jogo:** Amistoso
- **Duração da Partida:** 10 minutos (5 minutos por tempo)
- **Dificuldade:** Estrela / 5 estrelas
- **Câmera:** Transmissão TV ou Panorâmica
- **Radar:** 3D
- **Clima:** Aleatório
- **Juiz:** Aleatório
- **Lesões:** Ligadas ou desligadas, conforme padrão do setup oficial

**4.1.** Qualquer alteração nas configurações sem autorização resultará em **anulação da partida** e possível

punição ao responsável.

---

## 5. PAUSAS E CONTROLES

**5.1.** Cada jogador poderá realizar até **3 (três) pausas por tempo**.

**5.2.** As pausas são permitidas **exclusivamente com a bola parada**, em situações como:

- Lateral;
- Escanteio;
- Tiro de meta;
- Falta.

**5.3.** Pausas indevidas poderão resultar em:

- Advertência verbal;
- Gol concedido ao adversário;
- Desclassificação, em caso de reincidência.

**5.4.** O controle utilizado é de responsabilidade exclusiva do jogador.

**5.5.** Em caso de defeito comprovado no controle, o árbitro poderá:

- Autorizar a troca;
  - Reiniciar a partida;
  - Determinar a continuação do jogo, conforme o caso.
- 

## 6. PONTUALIDADE E W.O.

**6.1.** Os jogadores deverão estar presentes no local do torneio no horário estipulado.

**6.2.** Será concedida tolerância máxima de **5 (cinco) minutos** após o chamado oficial.

**6.3.** O não comparecimento dentro do prazo resultará em **W.O. (Walkover) automático**.

---

## 7. CONEXÃO E PROBLEMAS TÉCNICOS

**7.1.** As partidas serão realizadas em **ambiente offline/local**, visando maior estabilidade.

**7.2.** Em caso de falhas técnicas (travamento, queda de energia ou bug):

- Até **5 minutos de jogo**: a partida será reiniciada;
- Após **5 minutos**: a decisão ficará a critério da organização, podendo manter o placar.

**7.3.** Reclamações sobre lag ou desempenho não serão aceitas após o início da partida.

---

## 8. CONDUTA E FAIR PLAY

**8.1.** É expressamente proibido:

- Linguagem ofensiva, xingamentos ou provocações excessivas;
- Discussões com árbitros ou organização;
- Uso de álcool ou drogas ilícitas durante a competição;
- Qualquer atitude antidesportiva.

**8.2.** Penalidades possíveis:

- Advertência;
- Perda da partida;
- Desclassificação imediata.

**8.3.** O respeito entre jogadores, árbitros e público é **condição obrigatória** de permanência no torneio.

---

## 9. PREMIAÇÃO

**FC 26**

- **1º Lugar:** R\$ 400,00
- **2º Lugar:** R\$ 200,00

## Bomba Patch

- **1º Lugar:** R\$ 200,00
- **2º Lugar:** Brinde AGXP
- 

**9.1.** Os prêmios são **pessoais, intransferíveis e não cumulativos**.

**9.2.** O pagamento será realizado em até **5 (cinco) dias úteis** após o evento.

---

## 10. USO DE IMAGEM

**10.1.** Ao participar, o jogador autoriza o **uso gratuito de sua imagem, nome e voz** em registros fotográficos e audiovisuais do evento, para fins **institucionais e promocionais da AGXP**, sem qualquer ônus.

---

## 11. DISPOSIÇÕES FINAIS

**11.1.** A organização poderá alterar este regulamento por necessidade **técnica, operacional ou de segurança**, mediante comunicação no local.

**11.2.** Os casos omissos serão resolvidos exclusivamente pela **Direção Geral da AGXP**.

**11.3.** Este regulamento integra o **Formulário Oficial da AGXP**, possuindo validade legal entre as partes.

---

## CONTATO OFICIAL

✉ **arenagamerxp0@gmail.com**

📷 **Instagram: @agxpoficial**

📞 **WhatsApp: (62) 98220-9781**