Centro Universitário SENAC



Projeto POO - Equipe 6 Gestão de Moradores

Orientador: Carlos Henrique Veríssimo Pereira

São Paulo

Identificação da Equipe

Id da Equipe: POOK483-Equipe 6		
ID de aluno	Nome	Papel
1141267353	Gabriel de Melo Silva	Gerente de Projeto
1142168549	Kevin de Sousa dos Santos	Quality Assurance e Desenvolvedor Front-End
1142445416	João VItor Matulis	Arquiteto de software
1142473154	Bernardo Galvão	Desenvolvedor Back-End e DBA

Link do Github:

 $\underline{https://github.com/JoaoVictorMatulis/SENAC-POOK483-Equipe 6-GestaoMoradores/}$

Índice

1	DES	CRIÇÃO GERAL DO CLIENTE	5
	1.1	Descrição da Necessidade	5
	1.2	Овјетічо	5
	1.3	Escopo	5
2	REQ	UISITOS DO CLIENTE	5
	2.1	Requisitos Funcionais	5
	2.2	Requisitos Não Funcionais	6
3	CAS	OS DE USO(UC)	6
	3.1	Diagrama de Caso de Uso - Visão Geral	6
	3.2	Caso de Uso - Caso de Uso #1	7
	3.2.1	Diagrama do Caso de uso #1	7
	3.2.2	Detalhamento do Caso de uso #1	7
	3.3	Caso de Uso - Caso de Uso #2	8
	3.3.1	Diagrama do Caso de uso #2	8
	3.3.2	Detalhamento do Caso de uso #2.1 - Criar acesso	9
	3.3.3	Detalhamento do Caso de uso #2.2 - Remover acesso	11
	3.3.4	Detalhamento do Caso de uso #2.3 - Atualizar acesso	12
	3.3.5	Detalhamento do Caso de uso #2.4 - Ver moradores registrados	14
	3.3.6	Detalhamento do Caso de uso #2.5 - Ver dados de um morador em específico	14
	3.4	Caso de uso - Caso de Uso #3 - Verificar registros de entrada e saída	15
	3.4.1	Diagrama do Caso de uso #3	15
	3.4.2	Detalhamento do Caso de uso #3.1 - Verificar registros de entrada e de saída	16
4	CLA	SSES	18
	4.1	Diagrama de classe - geral	18
	4.2	Diagrama de classe - atualizar cadastro	19
	4.3	Diagrama de classe - criar acesso	20
	4.4	Diagrama de classe - exibir moradores	21
	4.5	Diagrama de classe - exibir registroS	22

	4.6	Diagrama de classe - remover cadastro	23
	4.7	Diagrama de classe - login	24
5	BA	NCO DE DADOS	25
6	DE	SENHO DA ARQUITETURA DO SISTEMA	25
7	CR	ONOGRAMA SEGUIDO	26
8	CO	NCLUSÃO	27

1 Descrição Geral do Cliente

1.1 Descrição da Necessidade

A necessidade	Implementar uma solução de controle de clientes e vigilância de uma
	loja autônoma em um condomínio fechado.
Afeta	Moradores, funcionários e administração.
O seu impacto é	Aumento de segurança, prevenção de furtos e monitoramento da
	atividade da loja.
Benefícios com a solução	Os donos da loja evitam furtos, maximizando seus lucros, e podendo
	baratear os produtos aos moradores.

1.2 Objetivo

O objetivo do sistema é prevenir furtos na loja, e aumento da segurança.

1.3 Escopo

- CRUD de moradores no sistema por um Admin
- Registro de entrada e saída de moradores na loja

2 Requisitos do Cliente

2.1 Requisitos Funcionais

RF1: Manutenção dos moradores no sistema.

RF2: Registro de entrada e saída dos moradores na loja.

RF3: Gerar relatório com todos os registros do Mês

2.2 Requisitos Não Funcionais

RNF1: O programa terá 2 modos: O modo gerencial, e o modo de registro

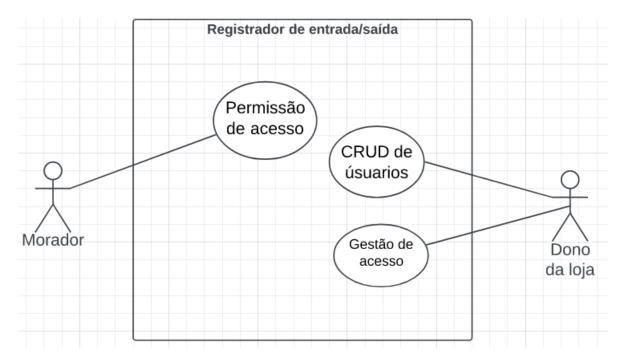
RNF2: O modo gerencial só pode ser acessado por um perfil de Admin

RNF3: O modo de registro pode ser inicializado rapidamente

RNF4: Somente o Admin poderá fazer o CRUD dos moradores

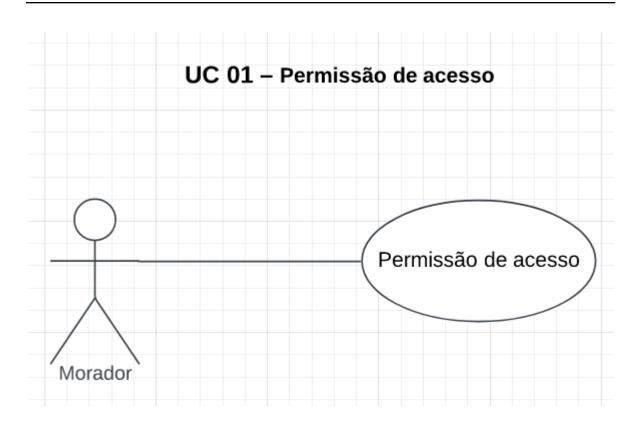
3 Casos de Uso(UC)

3.1 Diagrama de Caso de Uso - Visão Geral



3.2 Caso de Uso - Caso de Uso #1 - Inserir Senha

3.2.1 Diagrama do Caso de uso #1



3.2.2 Detalhamento do Caso de uso #1 - Permissão de acesso

Nome do Sistema que contém o Caso de Uso: Registrador de entrada/saída

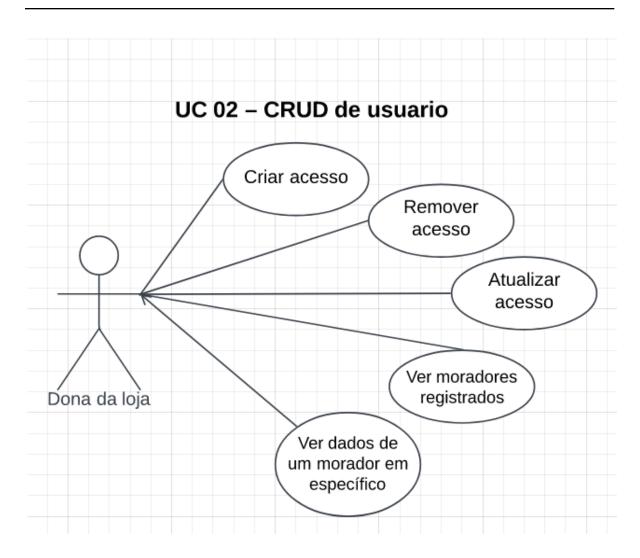
Especificação do caso de uso: Permissão de acesso

Nome do caso de uso	Permissão de acesso
	Caso de uso em que o morador insere sua senha pessoal para acessar a loja
Atores	Morador

Pré-Condição	Morador já cadastrado no banco de dados
Fluxo Principal	 O morador insere sua senha. O sistema verifica a senha. [A1] O sistema destranca a porta da loja. O sistema registra o horário de entrada/saída do morador. O caso de uso se encerra.
Fluxos Alternativos	 A1- Senha inválida 1.1- O sistema retorna uma mensagem informando que a senha está inválida. 1.2- O sistema pede para informar uma senha válida. 1.3-Retornar para o passo 1 do fluxo principal.
Pós-Condição	Registrar horário de entrada/saída do morador

3.3 Caso de Uso - Caso de Uso #2 - CRUD

3.3.1 Diagrama do Caso de uso #2



3.3.2 Detalhamento do Caso de uso #2.1 - Criar acesso

Nome do Sistema que contém o Caso de Uso: Registrador de entrada/saída

Especificação do caso de uso: 2.1 - Criar acesso

Nome do caso de uso

Sumário	Caso de uso em que o dono da loja quer criar um novo acesso para um morador
Atores	Dono da loja
Pré-Condição	Dono da loja identificado no sistema e informar uma senha e um morador não existentes no banco de dados
Fluxo Principal	 O dono da loja informa um morador O sistema verifica se o morador já existe no banco de dados. [A1] O dono da loja informa uma senha O sistema verifica a senha. [A2] O sistema registra o morador e sua senha no banco de dados O sistema retorna uma mensagem confirmando a criação do acesso. O sistema envia um email para o morador informando sua senha O caso de uso se encerra.
Fluxos Alternativos	A1- Morador já existente no banco de dados 1.1- O sistema retorna uma mensagem informando que o morador já existe no banco de dados 1.2- O sistema pergunta se o dono quer ver os dados de acesso do morador ou atualizar os dados para esse morador. 1.2.1- Caso escolha ver os dados do morador, ir para o caso de uso 2.5 1.2.2- Caso escolha atualizar os dados do morador ir para o caso de uso 2.3

	1.3- O caso de uso se encerra.
	A2- Senha repetida no banco de dados
	1.1- O sistema retorna uma mensagem informando que a senha está já existe no banco de dados e a qual morador ela pertence.
	1.2- O sistema pede para informar outra senha.
	1.3-Retornar para o passo 3 do fluxo principal.
Pós-Condição	Registramento do morador e sua senha no banco de dados

3.3.3 Detalhamento do Caso de uso #2.2 - Remover acesso

Nome do Sistema que contém o Caso de Uso: Registrador de entrada/saída

Especificação do caso de uso: 2.2 Remover acesso

Nome do caso de uso	Remover acesso
	Caso de uso em que o dono da loja quer remover o acesso de um morador de sua loja.
Atores	Dono da loja
Pré-Condição	Dono da loja identificado no sistema, e um morador registrado no banco de dados

Fluxo Principal	 O dono da loja informa um morador O sistema verifica se o morador existe no banco de dados. [A1] O sistema mostra os dados do morador O sistema confirma se o dono quer a remoção do morador.[A2] O sistema remove o morador do banco de dados O sistema retorna uma mensagem confirmando a remoção do morador. O caso de uso se encerra
Fluxos Alternativos	A1- Morador não existe no banco de dados
	 1.1- O sistema retorna uma mensagem informando que não foi possível achar o morador no banco de dados 1.2- O caso de uso se encerra. A2- O dono cancela a remoção do morador 1.1- O caso de uso se encerra.
Pós-Condição	Remoção do morador do banco de dados

3.3.4 Detalhamento do Caso de uso #2.3 - Atualizar acesso

Nome do Sistema que contém o Caso de Uso: Registrador de entrada/saída

Especificação do caso de uso: 2.3 Atualizar acesso

Nome do caso de uso	Atualiza r acesso
Sumário	Caso de uso em que o dono da loja quer atualizar o acesso de um morador
Atores	Dono da loja
Pré-Condição	Dono da loja identificado no sistema, e um morador registrado no banco de dados
Fluxo Principal	 O dono da loja informa um morador O sistema verifica se o morador existe no banco de dados. [A1] O dono da loja informa uma nova senha para esse morador O sistema verifica a senha. [A2] O sistema atualiza a senha do morador no banco de dados O sistema retorna uma mensagem confirmando a atualização da senha. O sistema envia em email para esse morador informando sua nova senha O caso de uso se encerra.

	A1- Morador não existe no banco de dados 1.1- O sistema retorna uma mensagem informando que não foi possível achar o morador no banco de dados 1.2- O caso de uso se encerra. A2- Senha repetida no banco de dados 1.1- O sistema retorna uma mensagem informando que a senha está já existe no banco de dados e a qual morador ela pertence. 1.2- O sistema pede para informar outra senha. 1.3-Retornar para o passo 3 do fluxo principal.
Pós-Condição	Atualização dos dados do morador no banco de dados

3.3.5 Detalhamento do Caso de uso #2.4 - Ver moradores registrados

Nome do Sistema que contém o Caso de Uso: Registrador de entrada/saída

Especificação do caso de uso: 2.4 Ver moradores registrados

Nome do caso de uso	Ver moradores registrados
	Caso de uso em que o dono da loja quer ver todos os moradores registrados no banco de dados
Atores	Dono da loja
Pré-Condição	Dono da loja identificado no sistema

Fluxo Principal	 O dono da loja pede todos os moradores registrados O sistema retorna uma lista dos moradores registrados O caso de uso se encerra.
Pós-Condição	Verificação dos moradores registrados

3.3.6 Detalhamento do Caso de uso #2.5 - Ver dados de um morador em específico

Nome do Sistema que contém o Caso de Uso: Registrador de entrada/saída

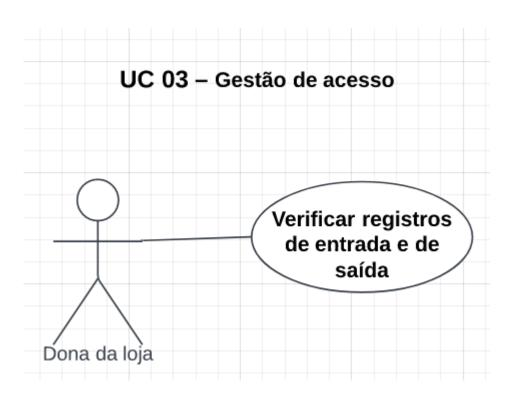
Especificação do caso de uso: 2.5 Ver dados de um morador em específico

Nome do caso de uso	Ver dados de um morador em específico
	Caso de uso em que o dono da loja quer ver os dados de um morador em específico
Atores	Dono da loja
Pré-Condição	Dono da loja identificado no sistema, e um morador registrado no banco de dados
Fluxo Principal	 O dono da loja informa um morador O sistema verifica se o morador existe no banco de dados. [A1] O sistema retorna os dados desse morador O caso de uso se encerra.

Fluxos Alternativos	A1- Morador não existe no banco de dados 1.1- O sistema retorna uma mensagem informando que não foi possível achar o morador no banco de dados 1.2- O caso de uso se encerra.
Pós-Condição	Verificação de dados de um morador em específico

3.4 Caso de uso - Caso de Uso #3 - Verificar registros de entrada e saída

3.4.1 Diagrama do Caso de uso #3



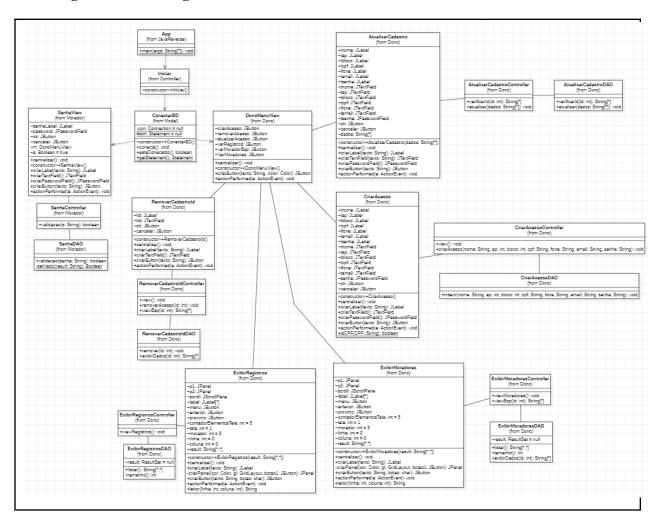
Nome do Sistema que contém o Caso de Uso: Registrador de entrada/saída

Especificação do caso de uso: 3.1 - Verificar registros de entrada e de saída

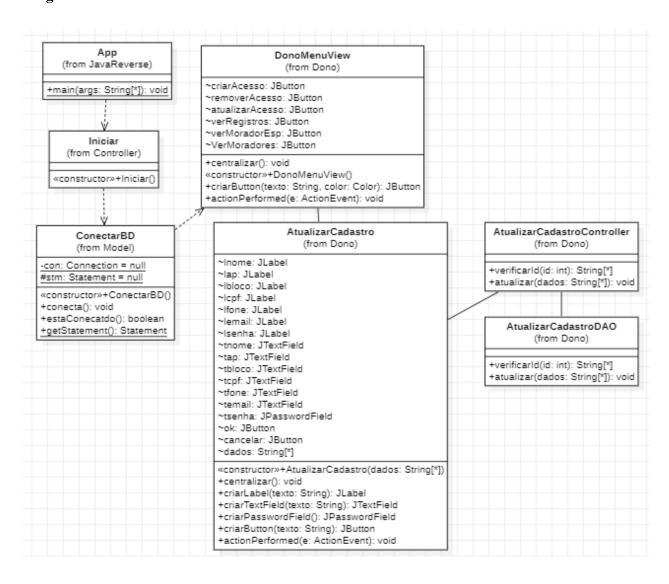
Nome do caso de uso	Verificar registros de entrada e de saída
Sumário	Caso de uso em que o dono da loja quer ver todos os acessos de entrada e saída da loja
Atores	Dono da loja
Pré-Condição	Dono da loja identificado no sistema e tiver algum registro de acesso no banco de dados
Fluxo Principal	 O dono da loja pede os acessos da loja O sistema retorna todos os acessos O caso de uso se encerra.
Pós-Condição	Verificação dos acessos da loja

4 Diagrama de Classe

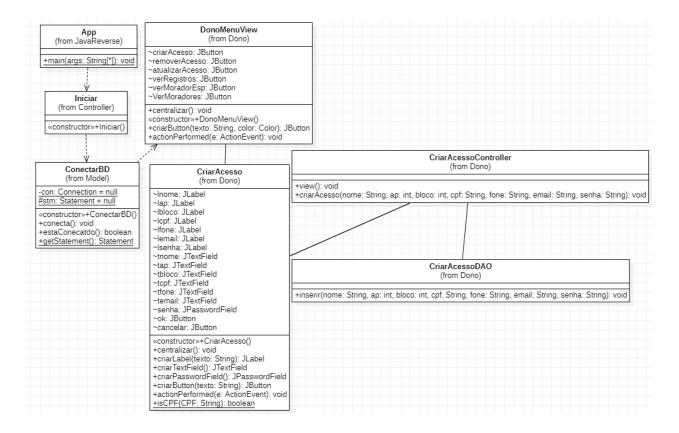
4.1 Diagrama de classe geral:



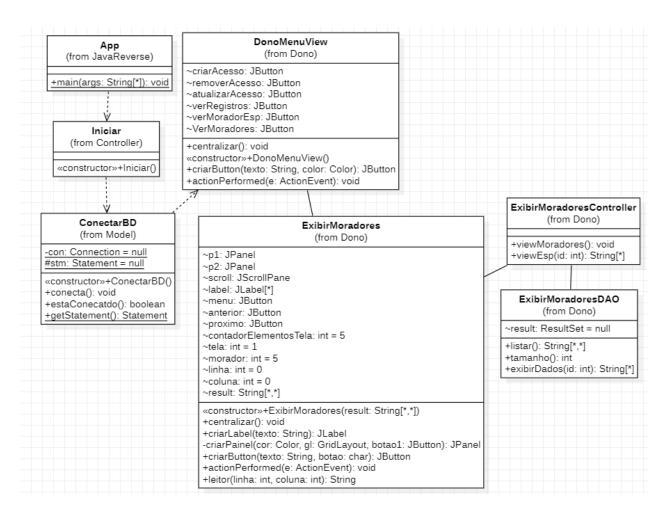
4.2 Diagrama de classe atualizar cadastro:



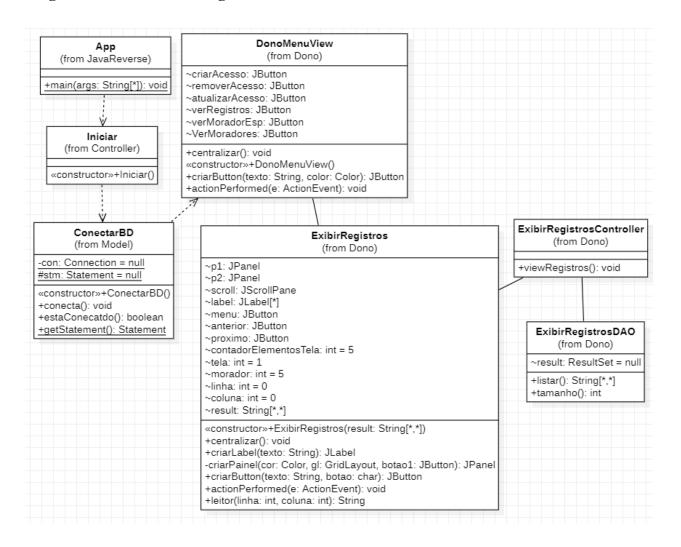
4.3 Diagrama de classe criar acesso:



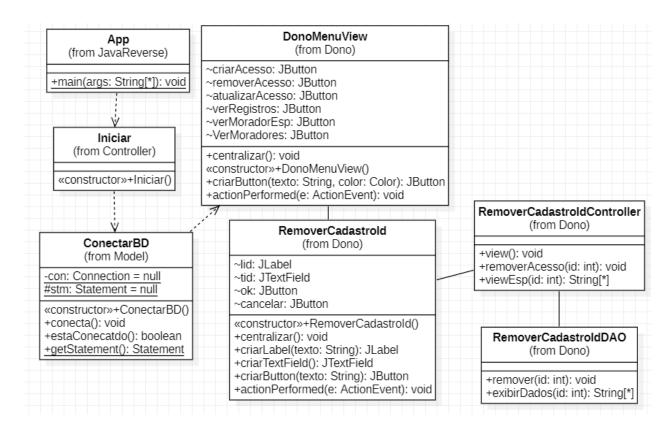
4.4 Diagrama de classe exibir moradores:



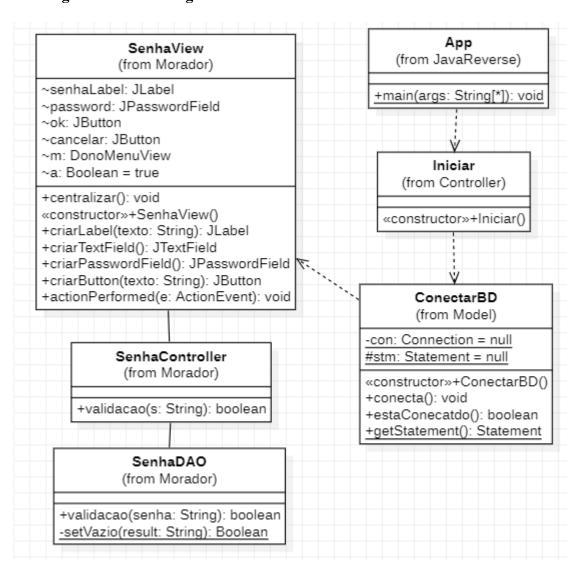
4.5 Diagrama de classe exibir registros:



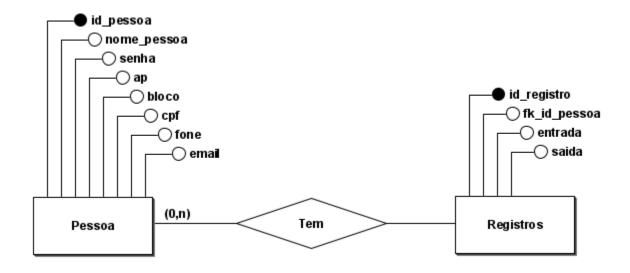
4.6 Diagrama de classe remover cadastro:



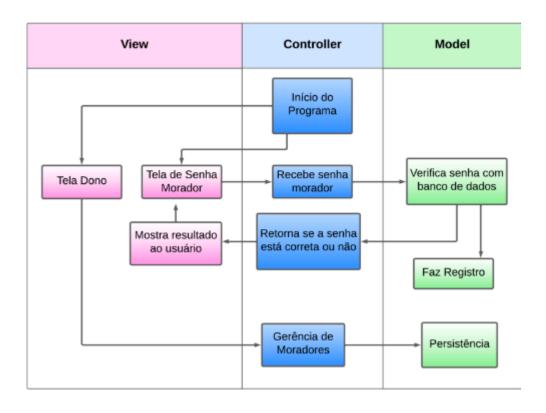
4.7 Diagrama de classe login:



5 Banco de Dados



6 Desenho da Arquitetura do Sistema



7 Cronograma Seguido



8 Conclusão

Ao final do projeto, vimos a consolidação de tudo o que foi passado em aula, desde os pilares da Orientação a Objetos, até as ferramentas e metodologias de organização, como MVC, desenhos do sistema e outros conceitos.

O sistema foi desenvolvido buscando atender a esses conceitos o mais fielmente possível, sem deixar de entregar aquilo que foi definido pelo grupo.

O aprendizado adquirido em aula, com essas práticas já adotadas pelo mercado, com certeza fará da equipe desenvolvedores mais preparados e completos para o mundo em si.