

SENAC  
Campus Santo Amaro



TADS - Análise Desenvolvimento de Sistemas

PW - Programação Web

Relação entre DOM e Java Script

Orientada

ADO #1

Nome: João Victor Matulis

Professor: Veríssimo - carlos.hvpereira@sp.senac.br

30/08/2022

## **Contents**

<b>1 O que é Dom</b>	<b>1</b>
<b>2 Relação entre JavaScript e DOM</b>	<b>1</b>
<b>3 Elementos da implementação do JavaScript/DOM</b>	<b>2</b>
<b>4 Caso Prático</b>	<b>4</b>
<b>5 Referencia Bibliográfica</b>	<b>5</b>

# 1 O que é Dom

DOM (Document Object Model) é uma interface de desenvolvimento web que apresenta todos os objetos em uma página HTML. A manipulação desses objetos se torna possível pela sua representação em forma de árvore, na qual cada objeto possui métodos e atributos que viabilizam os recursos que são capazes de alterar essa estrutura dinamicamente.

## 2 Relação entre Java Script e DOM

O DOM identifica, para cada elemento na reestruturação de uma página HTML, a existência da instanciação de um objeto que será referenciado no código JavaScript. Em um código HTML, as tags representam os elementos que são considerados pais, caso existam outras tags internas.

As tags em HTML possuem atributos como `id`, cujo valor deve ser único dentro do código HTML. Quando um código HTML é transformado em DOM, cada nó tem suas próprias propriedades, como *parent* ou *childNodes*, que podem ser identificadas pela propriedade no nó *node-Type*, que fornece um número mapeado em uma classe *Node*. Portanto, o DOM fica entre a página HTML e o código em JavaScript, no qual seus objetos possuem propriedades que representam os atributos do código HTML

### 3 Elementos da implementação do JavaScript/DOM

**<script>** Início do comando JavaScript dentro do HTML

**</script>** Finalização do código JavaScript dentro do HTML

Obs: O comando `<script></script>` pode ser implementado tanto dentro de `<head>` do HTML quanto no `<body>`, sendo que neste, a execução do código terá melhor tempo de resposta no carregamento.

Exemplo:

```
<html>
  <head>
    <title> Primeiro local para o código JavaScript
    </title>
    <script>
    </script>
  </head>

  <body>
    <h1> Segundo Local para o código JavaScript
    </h1>
    <script>
    </script>
  </body>
</html>
```

**src = “arquivo.js”**

Obs: Desse modo o código desenvolvido em HTML irá carregar o código desenvolvido em JavaScript de um arquivo separado salvo com a extensão .js .

Exemplo:

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <h1> Abaixo local para o código JavaScript </h1>
    <script type = “text/javascript” src=“programa.js”>
    </script>
  </body>
</html>
```

**<noscript>**  
**</noscript>**

Obs: Essa tag é utilizada para escrever um código alternativo caso as instruções JavaScript não possam ser executadas no seu navegador web

Exemplo:

**<noscript>** Este programa utiliza script em JavaScript e seu navegador não é capaz de interpretá-los **</noscript>**

**getElementById:** viabiliza a localização do elemento pelo atributo id criado no código HTML.

**getElementsByTagName/getElementsByName:** viabiliza a localização do elemento HTML pelo nome da tag, como *p* para parágrafos, *div* para divisões, *h1* para cabeçalhos e muitos outros, colocando o Element no plural ele possibilita que, caso tenha mais de um elemento pela tag name, possam ser gravados em um array.

**getElementsByClassName:** viabiliza a localização do elemento pelo nome da classe, assim como o `getElementsByTagName`, retorna um arrays de elementos

**querySelector:** retorna o valor do primeiro elemento dentro do documento em HTML que seja idêntico ao grupo ou conjunto de seletores.

## 4. Caso Prático

```
1  <!--
2      SENAC - TADS - Programação Web
3      Aula #02 - Introdução ao JavaScript
4      Objetivos deste código: Demonstrar JS em Páginas html
5          "Interação com Usuário"
6  -->
7
8  <!DOCTYPE html>
9  <html lang="pt-br">
10 <head>
11     <meta charset="UTF-8">
12     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
13     <title>Interação JS</title>
14     <style>
15         body { font: 12pt Arial; }
16         button { font-size: 12pt; padding: 30px; }
17     </style>
18 </head>
19 <body>
20     <h1>Senac - TADS - PW - 2º Semestre </h1>
21     <h2>Aula #02 - Introdução ao JS</h2>
22     <h3>Interagindo com um botão</h3>
23     <button onclick="clicou()">Clicar neste Botão!</button>
24     <script>
25         function clicou() {
26             window.alert('Você clicou no botão!')
27         }
28     </script>
29 </body>
30 </html>
```

Aqui ele está falando que caso ele clique no botão que tem no site ele vai chamar a função clicou(), fazendo assim iniciar o código em JavaScript.

Assim que ele clicar no botão vai aparecer na tela um popup escrito 'Você clicou no botão!'

## **5 Referencia Bibliográfica**

**Rômulo Francisco de Souza Maia**, LINGUAGENS DE SCRIPT PARA WEB,  
Editora Scenac São Paulo, 2021