


ACADEMIA Python

ATIVIDADE PRÁTICA



MÓDULO 003

Python- OOP

Python - Atividade Prática
Atividade prática

Academia Python

Utilizando os conhecimentos adquiridos na aula, onde foi abordado os princípios da orientação a Objetos criação de classe encapsulamento e métodos, iremos realizar exercícios neste paradigma.

Nos slides seguintes estarão as instruções para realização desta atividade prática.

Bons estudos!

Academia Python

utilizando o conhecimento adquirido crie um documento com namespace **pessoa** e nome da classe

Pessoa, conforme orientação de boas práticas.

Crie o método construtor recebendo atributos , este método deve conter variável de referência de acesso ao objeto, crie os seguintes atributos **nome, cpf, idade, altura**

Usando `__` antes do nome do atributo, torne-os privados sendo assim os mesmos serão acessíveis apenas na nossa classe.

Crie métodos set e get para cada atributo da classe utilizando anotação de propriedade e anotação setter, lembrando que o método set é **(definir)**, e o método get é **(pegar)**, essa condicional é necessária devido os nossos atributos estarem privados.

Academia Python

-Crie um método `str` recebendo a variável de referência ao objeto, retorne com um f string, e atribua os métodos `get` de cada atributo privado da nossa classe. Crie um Documento com namespace `Main` a partir do documento **`pessoa`** importe a classe **`Pessoa`**.

-Crie uma função e chame objeto de **`pessoa`** e solicite ao usuário a atribuição de valores através de `input` para cada atributo do nosso construtor.

Crie um `print` descritivo para **`nome`**, **`cpf`**, **`idade`**, **`altura`** e usando os métodos `get` imprima os valores inseridos no nosso objeto, com um novo `print` realize a impressão de todos os valores dos nossos atributos.

-Crie um novo objeto **`pessoa2`** e solicite ao usuário a atribuição de valores, através de `input` para cada atributo do nosso construtor.

Crie um `print` descritivo para **`nome`** **`cpf`** e **`idade`** e usando os métodos `get` imprima os valores inseridos no nosso objeto, com um novo `print` realize a impressão de todos os valores dos nossos atributos chamando o objeto **`pessoa2`**.

#goZuplae2022