

# Informática e Tecnologias Multimédia

## Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis

### Flutter

### Exercício 2

1. Crie a seguinte App com o Flutter:

- Incrementar e decrementar o valor no centro do ecrã com + e -.
- Mostrar os valores 1, 2 ou 3 consoante o utilizador prima nos ícones do `buttonNavigationBar`.

