

Informática e Tecnologias Multimédia

Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis

Flutter

Exercício 5

1. Crie a seguinte app com o Flutter:
 - Janela de login com 1 imagem, 2 caixas de texto (TextField) e 1 botão (Elevated Button);
 - A caixa de texto da password deve ter o texto obscuro;
 - Se o utilizador for “admin” (a password pode ser qualquer uma), ao clicar no botão “Entrar”, a aplicação abre outra janela com a password introduzida e com uma imagem – caso contrário deve aparecer uma mensagem de alerta (Alert Dialog) a informar que o utilizador é inválido.



