



Informática e Tecnologias Multimédia

Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis

2023/2024

EXERCÍCIO DE AVALIAÇÃO Nº 1

Com recurso ao Flutter, pretende-se que desenvolva uma aplicação para dispositivos móveis. Pode escolher uma das 2 opções:

Opção 1:

Desenvolver uma app com um tema á escolha - pode ser uma empresa, um produto, uma marca, um processo, um serviço, etc;

Opção 2:

- Reproduzir o mais possível da app abrantes360:

Objetivos:

A aplicação deve integrar funcionalidades utilizadas nas aulas e outras fruto do trabalho de aprendizagem por parte dos alunos.

É valorizada a apresentação, layout e organização da aplicação.

Entrega do exercício de avaliação: submeter no Teams a pasta com a app e um documento Word com printscreens de todas as janelas da aplicação.

Bom Trabalho