



Abrantes 360

Relatório da Avaliação 01

Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis

Docente: Vasco Silva

Aluno: João Victor do Rozário Recla

13 de novembro de 2023

Conteúdo

1	Proj	eto	3
	1.1	Versões de Software	3
	1.2	Pacotes Utilizados	3
		1.2.1 cupertino_icons	3
		1.2.2 carousel_slider	3
		1.2.3 animated_bottom_navigation_bar	3
2	Dese	envolvimento	4
	2.1	Tela Inicial	4
	2.2	Favoritos	5
	2.3	Drawer	6
	2.4	Iniciar Sessão	7
	2.5	Tela de Notificações	8
		2.5.1 Filtro de Notificações	9
		2.5.2 Configuração de Notificações	10
	2.6		11
	2.7	Configurações de Idioma	12

1 Projeto

1.1 Versões de Software

• **DevTools:** 2.28.4

• **Dart SDK:** 3.2.3

• **Flutter SDK:** 3.16.4

• Material Design: 2

1.2 Pacotes Utilizados

1.2.1 cupertino_icons

• cupertino_icons: ^1.0.2

• Pacote de ícones padrão utilizado no desenvolvimento do aplicativo.

1.2.2 carousel_slider

• carousel_slider: ^4.2.1

• Pacote de criação para gerar sliders e carrosséis de imagens no aplicativo.

1.2.3 animated_bottom_navigation_bar

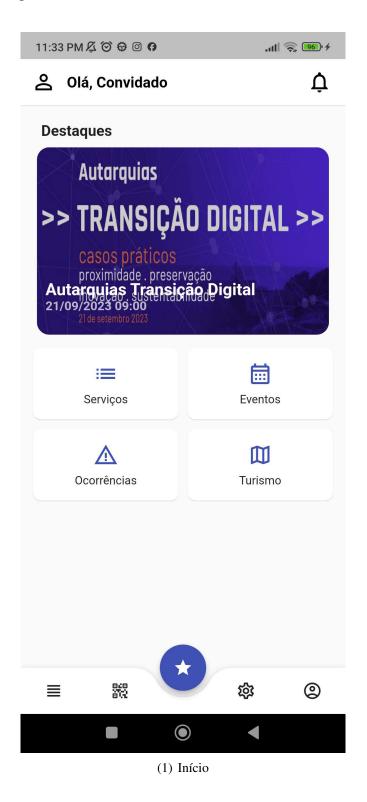
• animated_bottom_navigation_bar: ^ 1.3.0

• Pacote de criação para gerar um BottomNavigationBar customizado.

2 Desenvolvimento

2.1 Tela Inicial

Página inicial do aplicativo.



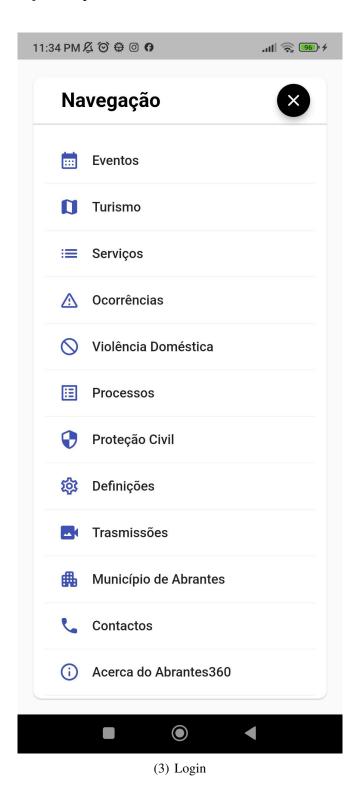
2.2 Favoritos

Serviços favoritos.



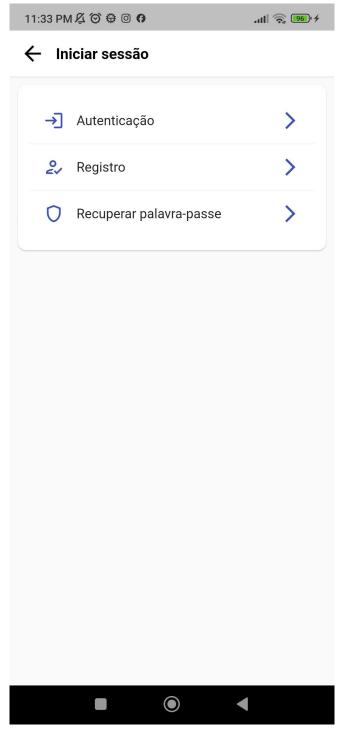
2.3 Drawer

Drawer com os serviços do aplicativo.



2.4 Iniciar Sessão

Página com opções para iniciar sessão no aplicativo.



(4) Lista de Oradores

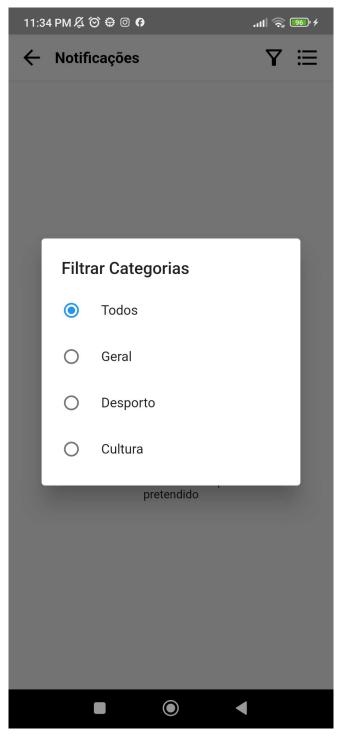
2.5 Tela de Notificações

Página para exibir notificações.



2.5.1 Filtro de Notificações

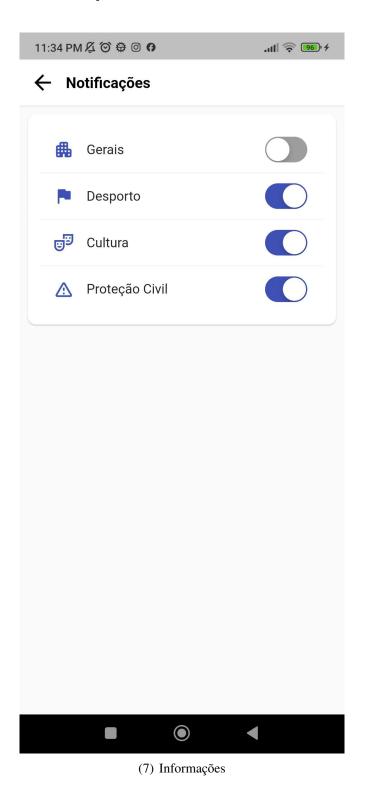
Filtro de notificações.



(6) Informações

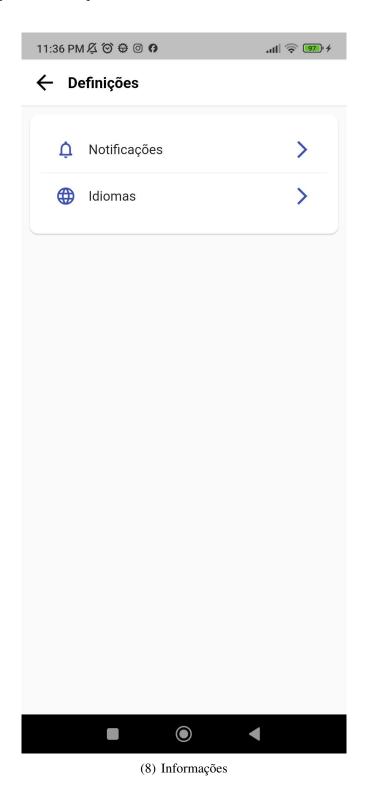
2.5.2 Configuração de Notificações

Página com opções de notificação.



2.6 Tela de Definições

Página com opções de definição.



11

2.7 Configurações de Idioma

Página com opções de idioma.

