



Registro de Oradores

Relatório da Avaliação 02

Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis

Docente: Vasco Silva

Aluno: João Victor do Rozário Recla

04 de dezembro de 2023

Conteúdo

1	Proj	ieto	3	
	1.1	Versões de Software	3	
	1.2	Pacotes Utilizados	3	
		1.2.1 image_picker	3	
		1.2.2 firebase_core, cloud_firestore e firebase_storage		
2	Desenvolvimento			
	2.1	Tela Inicial	4	
	2.2	Tela de Registro	5	
	2.3	Tela de Login	6	
	2.4	Tela de Oradores	7	
	2.5	Tela de Informações	8	
3	Men	sagens do Anlicativo	9	

1 Projeto

1.1 Versões de Software

• **DevTools:** 2.28.4

• **Dart SDK:** 3.2.3

• Flutter SDK: 3.16.4

• Material Design: 2

1.2 Pacotes Utilizados

1.2.1 image_picker

• image_picker: ^ 1.0.4

• Pacote de configuração para utilizar a câmera no aplicativo.

1.2.2 firebase_core, cloud_firestore e firebase_storage

• firebase_core: ^ 2.22.0

• cloud_firestore: ^4.13.3

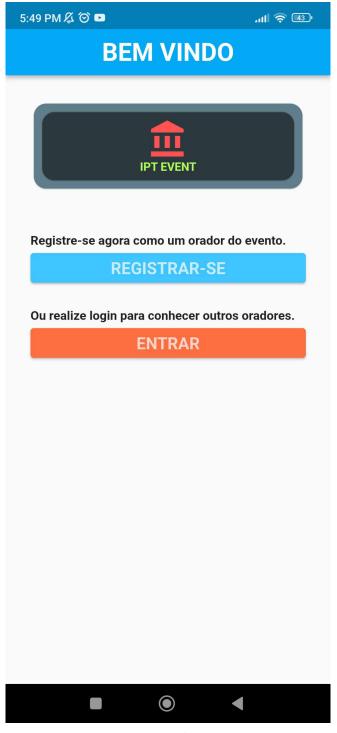
• firebase_storage: ^11.5.1

• Pacotes para configuração e gestão dos serviços do **Firebase** (como conexão com base de dados, autenticação, etc.) utilizados no aplicativo.

2 Desenvolvimento

2.1 Tela Inicial

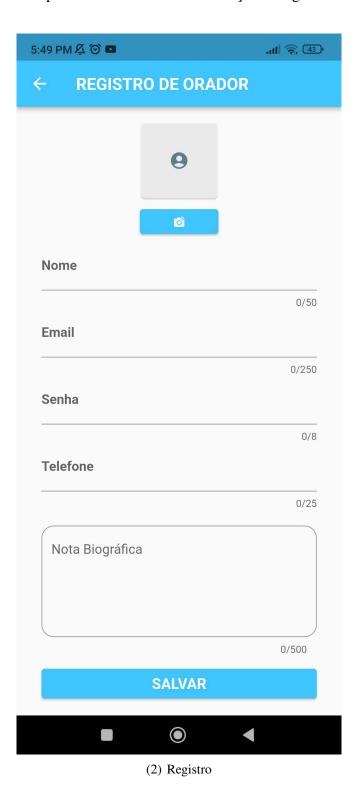
Página inicial do evento com foco no registro e no login de um orador.



(1) Início

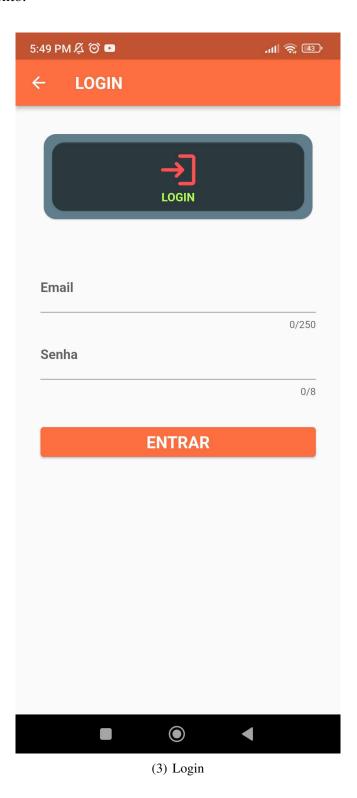
2.2 Tela de Registro

Página para um orador poder colocar as suas informações e registrar-se no evento.



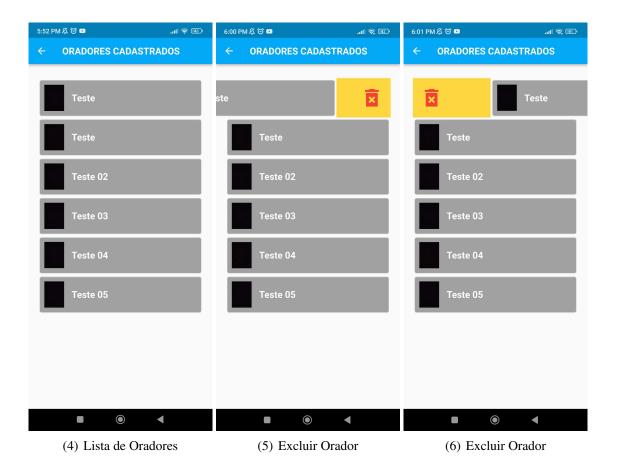
2.3 Tela de Login

Página para um orador poder se conectar e conferir a informação de outros oradores cadastrados no evento.



2.4 Tela de Oradores

Página para exibir a lista de oradores cadastrados no evento. É possível excluir um registro arrastando um item da lista para qualquer um dos lados. Também é possível ver as informações do orador clicando no card.



2.5 Tela de Informações

Página para exibir as informações de um orador.



3 Mensagens do Aplicativo

