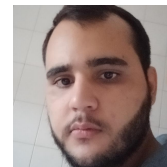


# João Victor Viana Pacheco

C# Advanced Programmer



20 anos

Solteiro

Brasileiro

Minas Gerais, Brasil

joaovitorsl2012@hotmail.com

+55 33 9.9840 0956

www.linkedin.com/in/joão-victor-viana-pacheco-3b4769174

## RESUMO

---

Experiência constante de 6 anos com desenvolvimento geral de sistemas específicos voltados para o âmbito individual e empresarial, utilizando a linguagem de programação C#, e 3 anos utilizando as linguagens PHP e JavaScript. Áreas englobadas tanto o frontend quanto o backend.

Responsável por analisar e otimizar sistemas para um bom funcionamento, seleção de frameworks compatíveis e descarte de estruturas desnecessárias, documentação e implantação, bem como testes automatizados.

## COMPETÊNCIAS E ESPECIALIDADES

---

### Bons conhecimentos em:

C#, Visual Studio, Visual Studio Code, Sublime text, Brackets, Notepad++, HTML, CSS, JavaScript, Trello, SQL, No-SQL, Firebase, SQLite, LiteDB, React-Js, React-Native, PHP, Xamarin.Forms, Apache, Lua, Photoshop, GIMP, NUnit

### Conhecimentos básicos em:

C++, C, Java, Python, DLang, Markdown, Raspberry Pi, Code Blocks

## PRINCIPAIS PROJETOS

---

<https://github.com/JoaoVictorVP/Iza-Blockchain>

Rede P2P (Peer-To-Peer) que armazena um ledger público de informações gerais. Criado em C# e inspirado pelas blockchains Bitcoin, Neo, Ethereum, Monero e BSC.

Características principais:

- Sistema de autenticação baseado numa implementação específica para C# do SPHINCS+ resistente a computadores quânticos (PQC; em desenvolvimento)
- Modelo de escalamento de verificadores onde um determinado verificador da rede pode se eleger mais a medida em que valida de forma correta mais e mais blocos, esquema de retro-alimentação que permite que os melhores e mais confiáveis validadores apenas possam produzir novos blocos (sistema de contrabalanceamento para competição interna presente através da aleatoriedade)
- Escalabilidade: Através de um inovador sistema de “pague-pelo-armazenamento” os usuários se sentem compelidos a armazenar o mínimo de informações desnecessárias possível na rede, tendo de pagar a cada poda (pruning) da rede para que seus dados sejam mantidos no ledger
- Descentralização: O sistema de distribuição do token nativo IZA opera sob um algoritmo especial de proof-of-work que permite a mineração de novos tokens sem criar a dependência da rede de mineradores, o proof-of-work é utilizado como prova de criação de novas moedas enquanto o sistema baseado em validadores mais confiáveis é responsável por criar novos blocos na rede
- Geral: Sistema capaz de ser ampliado e aplicado em uma diversidade de negócios e modelos distintos, uma empresa poderia utilizá-lo para seus fins privados rodando seu próprio ledger modificado, os tokens principais da rede, IZA, ainda seriam intercambiáveis entre empresas através de processos de atomic swap



<https://github.com/JoaoVictorVP/Nipah-Higurashi-Translator>

Tradutor automático de uma série de famigerados jogos japoneses, utiliza-se de uma forma de burlar a necessidade de utilizar a API da Google para tradução, através da manipulação de um navegador chromium através do Puppeteer, e a subsequente extração do texto traduzido

<https://github.com/JoaoVictorVP/Nipah-Tokenizer>

Sistema de tokenização de textos avançado com diversas utilidades, de código aberto e uso livre, permite interpretar de forma ampla e dinâmica qualquer input de texto em pequenas parcelas chamadas 'tokens', estes que podem por sua vez serem interpretados em sistemas diversos como compiladores e analisadores de linguagem humana, por sua grande extensibilidade é capaz de abranger centenas de milhares de usos, sua implementação simples permite que qualquer um possa ser capaz de criá-lo em outras linguagens como C++, Java ou JavaScript.

<https://github.com/JoaoVictorVP/CryptoHBPS.Algorithm>

Algoritmo extremamente avançado de autenticação relacional e local de propriedades digitais resistente a computadores quânticos, seu funcionamento é simples e baseado em hashes

<https://www.nuget.org/packages/NipahFirebaseRules/>

Sistema de criação de regras para o Firebase com suporte a funções e constantes, com uma linguagem WIP semelhante ao CEL do Firestore e Firebase Storage, diminuindo assim a carga de aprendizado necessária para o desenvolvimento de regras avançadas no Realtime Database.

<https://github.com/JoaoVictorVP/NipahCrypto>

Implementação em C# do SPHINCS+ do <https://github.com/sphincs/sphincsplus> submetido para o NIST para algoritmos de assinaturas criptográficas pós-quânticas, algoritmo resistente e baseado na força de segurança de hashes criptográficos, não necessitando-se de um apoio em problemas matemáticos como a criptografia baseada em treliças ou curvas elípticas supersingulares

## IDIOMAS

---

Inglês intermediário: leitura, fala e escrita.

Espanhol iniciante: leitura