

As boas práticas de programação são essenciais para um bom entendimento do código do seu colega de trabalho e ajuda bastante ao trabalharmos em equipe.

Nós The brewers, adotamos tais práticas, a fim de tornar nosso trabalho mais “limpo” e fácil de entender:

## **1 - Boa indentação**

Nosso grupo encara que boa indentação não pode ser totalmente considerado uma “boa prática”, pois já é algo necessário para a produção de código. Visto que é uma prática básica na área de programação.

## **2 - Nomear variáveis de forma intuitiva**

Mesmo que o nome da variável fique, de certa forma grande, existe a necessidade dessa tal prática. Visto que nomear as variáveis com, por exemplo, “num1”, “string1”, “paodequeijo3”. Não ajuda ninguém, além do dono do código, a entender o que aquela variável faz ou é. Portanto é extremamente um bom nomeamento.

## **3 - Comentar o código**

Comentar o código, é a melhor prática que um programador poderia adotar para dentro dos seus códigos. Trabalhando em equipe, comentários ajudam ao entendimento do que o seu código faz, muitas vezes antes mesmo de fazer. Comentários são extremamente importantes, principalmente em códigos de alta complexidade.

## **4 - Clean Code**

É importante que o nosso código seja, Simples, seja fácil de entender; Direto, que vá direto ao ponto e não dê voltas desnecessárias; Eficiente, o código deve fazer o que é proposto.

## **5 - Nomear tudo certo**

É importante que todo programador dê um nome “certo”, dependendo da função das coisas. Por exemplo, uma função deve sempre receber um verbo no infinitivo, com a primeira letra maiúscula.

## **6 - Padronizar nome das constantes**

É uma boa prática definir um padrão para o nome das constantes sempre em caixa alta, isso ajuda a identificá-las no meio do código.