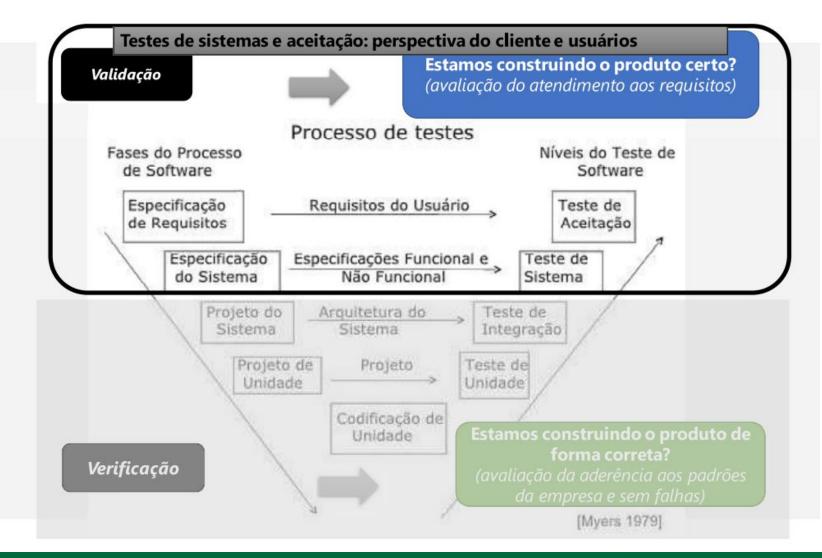
Engenharia de Software I

Testes de software



PLANO DE TESTES - Modelo V



Teste de Aceitação

Objetivo: O teste de aceitação tem como objetivo verificar se o sistema atende aos critérios estabelecidos pelo cliente ou usuário final.

Participação do Cliente: O cliente ou usuário final geralmente desempenha um papel ativo no teste de aceitação, garantindo que suas expectativas e requisitos específicos sejam atendidos.

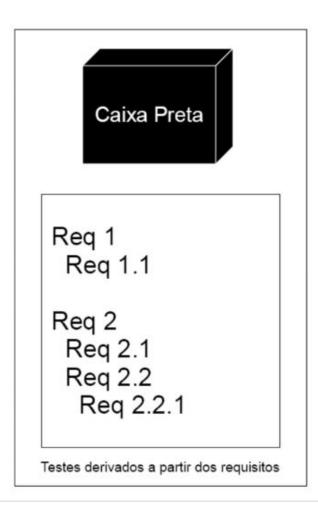
Escopo: Pode abranger diversos aspectos, como usabilidade, conformidade com requisitos específicos, desempenho e integração com o ambiente do usuário.

Foco na Finalidade do Sistema: Busca validar se o software atende aos objetivos de negócio e necessidades reais dos usuários.

Teste Funcional

- Definição: O teste funcional é uma categoria ampla de testes que se concentra na verificação das funções e comportamentos do software.
- Objetivo: Garantir que o software atenda aos requisitos funcionais especificados, ou seja, que realize as funções para as quais foi projetado.
- Escopo: Pode abranger diferentes tipos de testes, como teste de unidade, teste de integração, teste de sistema e teste de aceitação.
- Enfoque: Pode incluir tanto abordagens de caixa preta quanto de caixa branca, dependendo do nível de detalhe do teste.

- Definição: O teste de caixa preta é uma técnica na qual o testador avalia a funcionalidade de um sistema sem conhecimento interno da lógica interna do código.
- Objetivo: Verificar se o software produz resultados corretos com base nas entradas, sem considerar a implementação interna.
- **Enfoque**: Centra-se na interface externa do software, observando como o sistema responde a diferentes conjuntos de entradas.
- Conhecimento Interno Limitado: O testador não precisa conhecer os detalhes do código-fonte ou da lógica interna do software.



```
Caixa Branca
import java.util.*;
 public class Triangulo {
  static public String TipoTriangulo(int lado0,
int lado1, int lado2) {
   if (lado[2] < lado[0] + lado[1]) {
      if ((lado[0] == lado[1]) && (lado[1] ==
lado[2])) {
        return "equilatero";
      if ((lado[0] != lado[1]) && (lado[1] !=
lado[2])) {
        return "escaleno":
Testes derivados a partir da estrutura interna
```

"Errar é
humano;
encontrar o
erro é uma
divino"
Robert
Drunn

Tipos de erros:

- Funções incorretas ou faltando;
- Interface;
- Estruturas de dados ou acesso a bases de dados externas;
- Comportamento ou de desempenho;
- Inicialização;
- Término

7

Busca responder às seguintes questões:

- Como a validade funcional é testada?
- Como o comportamento e o desempenho do sistema são testados?
- Que classes de entrada v\u00e3o constituir bons casos de teste?
- O sistema é particularmente sensível a certos valores de entrada?
- Como são isolados os limites de uma classe de dados?
- Que taxas e volumes de dados o sistema pode tolerar?
- Que efeito as combinações específicas de dados vão ter na operação do sistema?