

Gestão da equipa Hóquei Clube de Penafiel

APLICAÇÃO MÓVEL

Laboratórios de Engenharia Informática

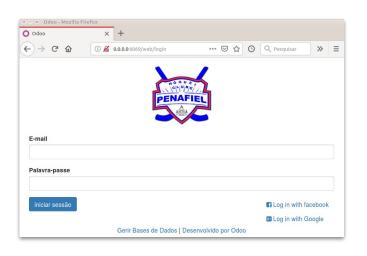
António Luís Sousa

João Vieira Hugo Oliveira Raphael Oliveira A78468 A78565 A78848



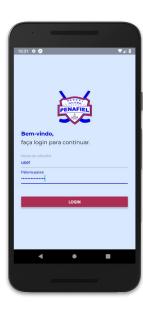
- Ponto de partida
- Odoo e RPC API
- Frameworks utilizadas
- Requisitos funcionais
- Estado atual
- Desafios encontrados
- Estado previsto para o próximo *checkpoint*





 Permitir um conjunto de funcionalidades através de acesso facilitado a um telemóvel;

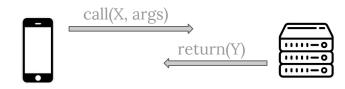
 Adicionar novas funcionalidades úteis ao utilizador final.



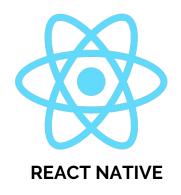


- Ferramenta baseada no padrão MVC que implementa uma arquitetura cliente/servidor.
- Odoo fornece uma API RPC em XML e JSON.
- Métodos:
 - read;
 - write;
 - o create;
 - o unlink;













ATLETA

- Efetuar login;
- Consultar dados pessoais;
- Consultar dados antropométricos;
- Consultar carga física;
- Consultar dados dos treinos e jogos para os quais foi convocado:
 - Horário;
 - Localização / Rota de viagem;
 - Outras informações;
- Registar indisponibilidade numa convocatória (treino ou jogo);
- Consultar eventos gerais do clube;
- Consultar notificações (aviso de convocatórias);
- Aceder a um chat;



- Efetuar login;
- Consultar dados pessoais;
- Consultar dados pessoais sobre os seus filhos;
- Consultar os treinos e jogos dos seus filhos:
 - Consultar local e rota do evento:
- Consultar notificações relacionadas com:
 - As convocatórias dos seus filhos;
 - As lesões dos seus filhos;
- Consultar eventos gerais do clube;
- Aceder ao chat;



Efetuar login;

SECCIONISTA

- Consultar dados pessoais;
- Consultar dados dos atletas;
- Gerir treinos e jogos a ele associado:
 - Criar;
 - Editar disponibilidade dos atletas;
 - Fechar convocatórias;
 - Adicionar atletas a uma convocatória:
 - Registar presenças e atrasos;
 - Consultar local e rota do evento;
 - Consultar e editar dados;
- Registar lesões de atletas;
- Consultar notificações de indisponibilidade de um atleta;
- Consultar eventos gerais do clube;
- Aceder ao chat:



TREINADOR

- Efetuar login;
- Consultar dados pessoais;
- Consultar dados dos atletas;
- Criar treinos e jogos a ele associado:
 - o Definir local e horário:
 - Definir seccionistas:
 - Convocar atletas:
 - Consultar local e rota do evento:
- Consultar treinos e jogos a ele associados;
- Consultar notificações de indisponibilidade de um atleta;
- Consultar eventos gerais do clube;
- Aceder ao chat;







Estado atual







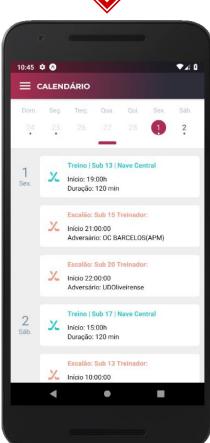




- Autenticação do utilizador;
- Página inicial:
 - Grupos do utilizador;
 - Seleção de eventos;
 - Acesso a menu de navegação.



Calendário / Google Maps



- Consulta de agenda de eventos (treinos e jogos);
- Acesso a detalhes de evento;
- Simular rota de navegação para local de evento;



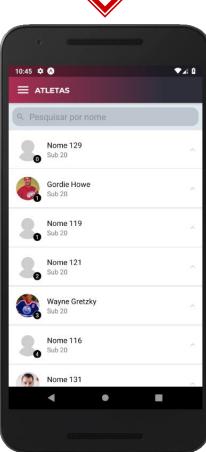




- Consulta de convocatórias em aberto e fechadas;
- Consulta dos atletas convocados;
- Consulta de detalhes das convocatórias;
- Fechar convocatórias em aberto.







- Consulta dos atletas do escalão Sub-20;
- Consulta de informações de um atleta.



- Usabilidade e design da aplicação;
- Performance da aplicação;
- Separação das funcionalidades (roles) a que cada utilizador tem acesso na aplicação;
- Notificações:
 - o Integração com o Odoo;
 - Funcionamento com o Android e IOS:
- Chat:
 - Funcionamento no Odoo;
 - Ferramentas que permitam a sua implementação;



Estado previsto para o próximo checkpoint

- Implementação de todos ou grande parte dos requisitos funcionais:
 - Especial atenção para as notificações e para o chat;
- Adiantamento do relatório final;
- Melhorias, se possível, da performance de alguns dos ecrãs associados aos requisitos funcionais.



Gestão da equipa Hóquei Clube de Penafiel

APLICAÇÃO MÓVEL

Laboratórios de Engenharia Informática

António Luís Sousa

Hugo Oliveira João Vieira Raphael Oliveira A78565 A78468 A78848