

Bases de Dados – 15/16 – Documento

Grupo:

João André Taborda Barata Portugal Vieira 2013136370

Nuno Filipe Cardia Ferreira 2013153319

1 MANUAL DO UTILIZADOR

Após correr o programa, o utilizador tem 4 opções possíveis. Deve pressionar o número correspondente à opção que quer e pressionar enter:

1. Listar projetos atuais
2. Listar projetos antigos
3. Registar conta
4. Login
0. Sair

Como se considera que ele é um utilizador “convidado” nesta altura, tem uma lista limitada de opções. Ao listar qualquer tipo de projetos, apenas pode verificar os detalhes de cada um deles.

Ao fazer login, se o seu username e password forem aceites, passa a ter um número considerável de opções novas:

1. Listar projetos atuais
2. Listar projetos antigos
3. Consultar saldo
4. Consultar recompensas
5. Criar um projeto
6. Adicionar e remover recompensas a um projeto
7. Cancelar projeto
8. Ver e responder a mensagens de apoiantes
0. Logout

Neste caso, quando pede para visualizar um projeto atual, já pode doar dinheiro (e assim votar numa das alternativas associadas ao projeto) ou enviar mensagem para o dono do projeto.

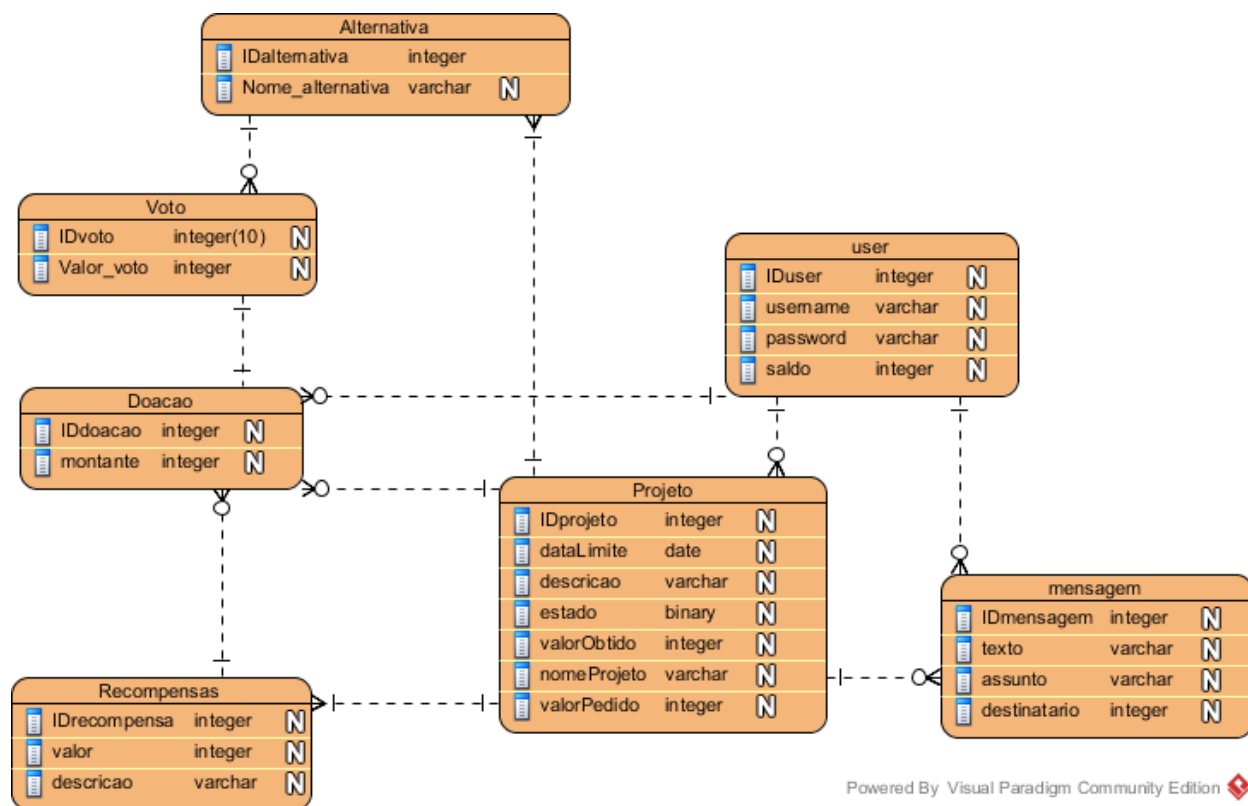
Quando o utilizador tenta quiser criar um novo projeto, deve saber primeiro como vai definir os seguintes campos: nome do projeto, descrição, data limite, valor pedido, recompensas e alternativas.

Pode também adicionar e remover recompensas na opção de “editar projeto”.

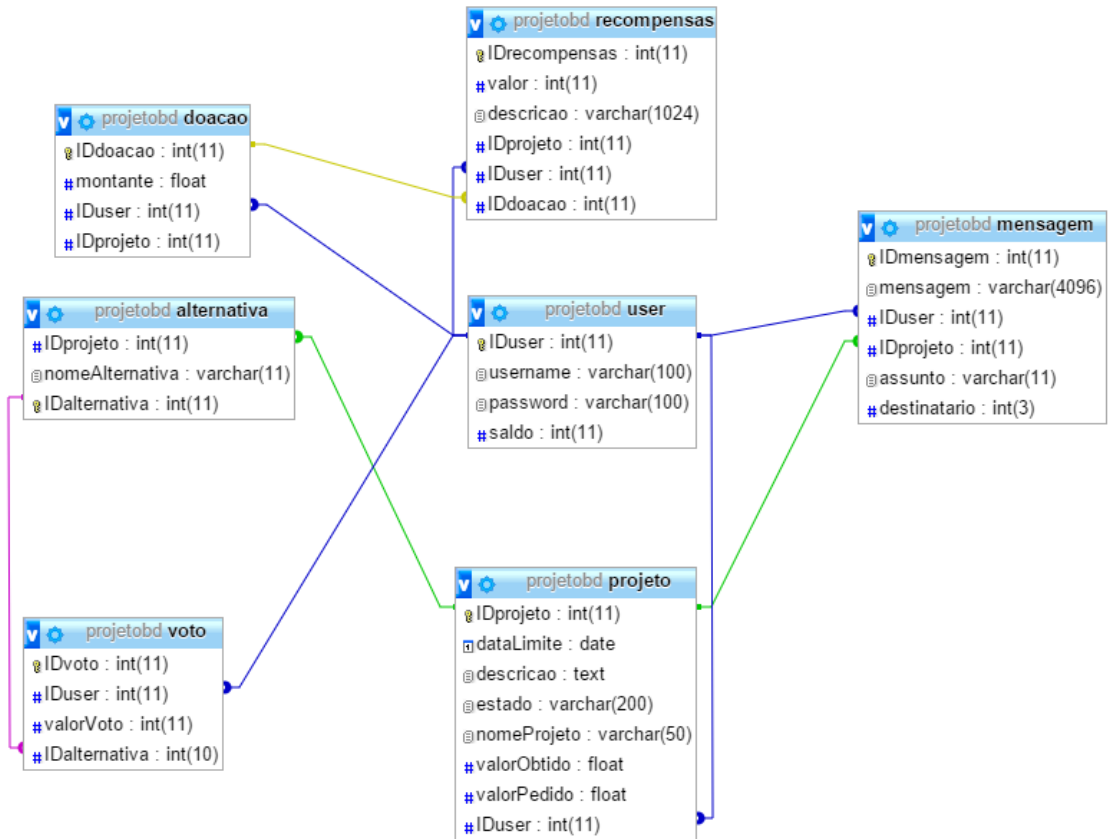
2 MANUAL DE INSTALAÇÃO

Para instalar este projeto, o utilizador tem de fazer o download de um programa: o xampp. Ao instalar este programa deve também instalar o modulo apache e o modulo MySQL. Os outros modulos sao puramente opcionais, uma vez que não sao usados neste projeto. Quando completar a instalação o utilizador deve abrir o seu browser e entrar em localhost na porta indicada no modulo do apache. A porta default é 8080. A seguir deve clicar na opção "phpmyadmin", que se encontra no canto superior direito, e em seguida deve criar um novo utilizador. Para isso o utilizador deve aceder a tab "user accounts", "add user account" e em seguida deve escolher o seu username e password (default: username = 'cyber', password = 'projetosd'), preencher "host" com localhost e garantir todos os privilegios ao novo utilizador, clicando em "check all" na secção "global privileges". Finalmente deve abrir o java, indicar o seu username e password na classe ConnectionManager e correr o programa.

3 ESQUEMA RELACIONAL



4 DIAGRAMA FÍSICO



5 PLANO DE DESENVOLVIMENTO

	12-Oct	19-Oct	26-Oct	02-Nov	09-Nov	16-Nov	23-Nov
cancelaProjeto	Nuno						
removeRecompensa	Nuno						
adicionaRecompensa	Nuno						
criaProjeto	Nuno						
enviaMensagem	João						
consultaSaldo	João						
consultaDetalhesProjeto		João					
listaProjetosAntigos		João					
listProjetosAtuais		João					
login		Nuno					
consultaRecompensasProjeto		Nuno					
consultaMensagensUser		Nuno					
lerMensagem		Nuno					
registar		Nuno					
apresentaProjeto			Nuno				
consultaRecompensas			Nuno				
doaDinheiro			João				
Estrutura do Main	João	João	Nuno	João			
Manual de Instalação				João	Nuno		
Manual de Utilizador					João		
ER final						João	
Criação e preenchimento da BD	Nuno	Nuno	João	João			

6 INFORMAÇÃO RELEVANTE

Como o programa faz uso de um modelo cliente-servidor baseado em TCP no port 7000, é importante o utilizador certificar-se que não tem esse port ocupado por outra aplicação.