

**Estudo Dirigido**

**Exemplos de Interfaces**

## INTERFACES MAL PROJETADAS PARA TELAS PEQUENAS



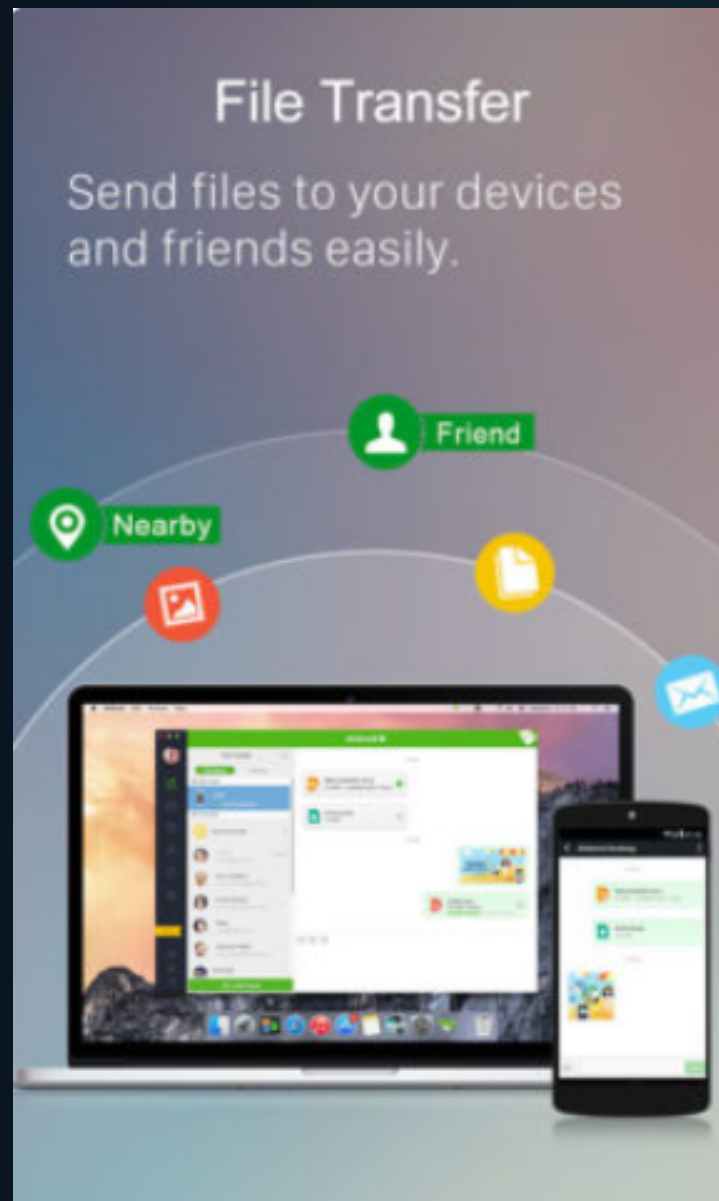
WINDOES PHONE

## INTERFACES MAL PROJETADAS PARA MUDANÇA DE ORIENTAÇÃO

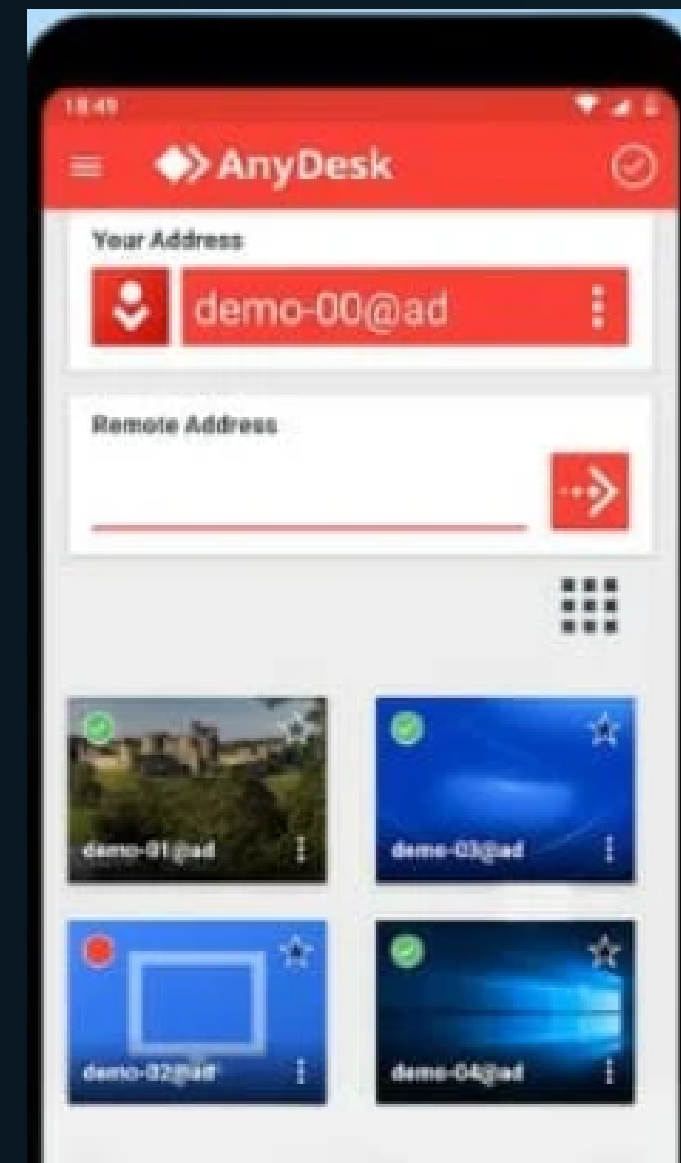


APLICATIVO SICREDI

# Exemplos de aplicativos que realizam interações com outros aplicativos



**AirDroid**



**AnyDesk**



# Como evitar e resolver problemas de hardware para dispositivos móveis

## -ALTO CONSUMO DE INTERNET MÓVEL-

- DESATIVAR ATUALIZAÇÕES AUTOMÁTICAS
- UTILIZAR ECONOMIA DE DADOS MÓVEIS
- PRETERIR UTILIZAÇÃO DE WI-FI DISPONÍVEL

## -ALTO CONSUMO DE MEMÓRIA-

- MANTER SISTEMA OPERACIONAL ATUALIZADO
  - REINICIAR O DISPOSITIVO MÓVEL
- ALTERAR CONFIGURAÇÕES DE REDE PARA MELHORAR O USO E RESOLVER PROBLEMAS DE CONEXÃO

## -ALTO CONSUMO DE ENERGIA-

- MODO DE ECONOMIA DE ENERGIA
  - REDUZIR BRILHO DA TELA
- DESATIVAR RECURSOS NÃO UTILIZADOS

## -ALTO CONSUMO DE MEMÓRIA-

- LIMPAR CACHE
- DESINSTALAR APLICAÇÕES NÃO UTILIZADAS
- UTILIZAR NAVEGADORES LEVES

# **Curso: Análise e desenvolvimento de sistemas**

**Eduardo Batista Barboza  
João Vitor de Assis Martins**

**Professor: Chauã Queirolo**