

Nome: João Vitor Santos da Silva  
Turma: 4M  
Data: 28/02/2024  
Disciplina: Teste e qualidade de software

O produto escolhido foi a GTX 1660, placa de vídeo da NVIDIA, e há várias formas de se testar a qualidade, mas a principal é o processo conhecido como benchmark, que é um conjunto de testes em diferentes situações em um pc padrão, os testes incluem, como principais fatores analisados, o FPS (taxa de quadros por segundo), renderização 3d, temperatura e o clock (velocidade de um processador de um computador em Hertz (Hz)), todos esses fatores são cruciais para o bom funcionamento e velocidade de processamento de imagem, a seguir tem uma imagem de um teste feito em diferentes placas de vídeo e processadores.

