CSS

Introdução ao CSS e regras de estilo

[Aula 3]

Desenvolvimento WEB I

Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Prof. Felippe Scheidt – IFPR – Campus Foz do Iguaçu 2024

Tópicos

- O que o CSS pode fazer
- Criação de regras de estilo
- Estrutura de uma regra CSS
- Propriedades básicas
 - margin, padding, color, font-size, ...

Introdução ao CSS

- CSS é acrônimo de <u>Cascading Style Sheets</u> ou linguagem de folhas de estilo, que permite a criação de estilos, com recursos para alterar a <u>aparência</u> dos elementos da página HTML.
- CSS funciona definindo-se <u>regras</u>. Cada regra permite definir ou alterar o estilo de um ou mais elementos. São exemplos de <u>estilos</u>:
 - cor, posição, tipo de fonte, tamanho, bordas, margens, cor de fundo...

Composição da Regra CSS

- Uma regra CSS é definida em 3 partes:
- <u>Seletor</u>: é o <u>elemento</u> HTML identificado pelo nome da Tag, Classe ou por uma ID.
- <u>Propriedade</u>: é o <u>estilo</u> que deseja-se modificar. O nome das propriedades são padronizadas no CSS, exemplos: font-family, color, background
- Valor: é a característica/valor específico da propriedade de estilo, que pode ser um número, nome ou combinação destes. Exemplos: "Arial", #ccc, 14px, center

Composição da Regra CSS

```
seletor
                      valor
   font-size: 14px;
                                   separar com
                                 ponto-e-virgula
   color: navy;
        regra é delimitada
          por chaves { }
```

Exemplo Regra CSS

A regra abaixo define um estilo para a tag com as seguintes características: (1) cor de fundo vermelha e (2) borda com espessura de 1px na cor azul. A linha em verde é um comentário que será ignorado.

```
p {
   /*definindo a cor de fundo do tipo vermelha*/
   background-color: red;
   border: 1px solid blue;
}
```

Regra CSS

- Se o valor de uma propriedade é uma <u>palavra composta</u>, então coloca-se aspas.

```
p {
   background-color: red;
   font-family: "Comic Sans MS";
}
```

- Cada par <u>propriedade-valor</u>, deve estar numa linha única e separada por ponto-e-virgula.

Regras CSS são definidas na <style>

- Existem algumas formas de vincular o CSS ao HTML.
- A mais básica delas é
 escrever as regras dentro da
 tag **style** cujo propósito é
 organizar todos os estilos da
 página num só local.
- A tag <style> é colocada dentro da tag <head>

```
<html>
<head>
  <title>Cinema e Cultura</title>
  <style type="text/css">
    body {
      background-color: #d2b48c;
      margin-left: 20%;
      margin-right: 20%;
      border: 2px dotted gray;
      font-family: sans-serif;
```

Propriedades básicas

font-family: arial, verdana, ...

tipo da fonte

color: yellow, blue, #FFCCCC, ...

cor do texto

font-size: 18px;

tamanho da fonte

Propriedades básicas

text-align: rigth, left, center, justify

alinhamento do texto

margin: 5px;

margem do elemento (externo)

padding: 5px;

espaçamento interno

border: 5px;

borda do elemento

Distinção entre tags do mesmo tipo

- Com o CSS podemos aplicar estilos diferentes por exemplo em elementos parágrafos de acordo com uma classe.
- Cada classe contém um estilo único.
- Somente as tags que usam a classe recebem a aquele estilo.
- A classe é associada no atributo *class* da tag.

Regra por classe

```
1) Definir <u>as classes</u>:
```

destaque

normal

2) Associar cada classe ao elemento no HTML

```
<style type="text/css">
  p.destaque{
      background-color:red;
      color:white;
      font-weight:bold;
  p.normal{
      background-color:gray;
      color:yellow;
</style>
```

Regra por classe

O atributo *class* cria o vínculo do elemento com a regra CSS

```
O texto contido neste parágrafo
  possui destaque
O texto contido aqui, não possui
  nenhum destaque especial.
```

Regras por classe (genérica)

- Regras por classe <u>não</u> precisam estar associadas a uma determinada tag.
- Quando se cria uma regras por classe com apenas o nome da classe, ela pode ser aplicada em vários elementos. Esta forma de definir regras é a técnica mais <u>usada</u> no CSS.
- No exemplo abaixo, a regra .destaca pode ser vinculada a qualquer elemento html (h1, p, span, li, ...)

```
.destaca {
  background: yellow;
}
```

```
   Texto em destaque

<h1 class="destaca">
   Título em destaque
</h1>
```

Esquema de cores

```
body {
  color: ■purple;
  color: ■#800080;
}
```

Cor	Nome	Código			100		
	black	#000000	silver	#C0C0C0		gray	#808080
	white	#FFFFFF	maroon	#800000		red	#FF0000
	purple	#800080	fuchsia	#FF00FF		green	#008000
	lime	#00FF00	olive	#808000		yellow	#FFFF00
	navy	#000080	blue	#0000FF		teal	#008080

Regras por ID

- Ao contrário das classes genéricas que podem ser aplicadas a muitos elementos, é possível criar uma **regra por ID** que é aplicada somente em <u>um</u> elemento.
- Para usar a regra #titulo abaixo, associamos ela no atributo id da tag.

```
#titulo {
    color: navy;
} <h1 id="titulo">
    Seja bem vindo!
    </h1>
```

Obs: O <u>ID deve ser único</u> em cada arquivo HTML, portanto nesse exemplo, não poderia existir outra tag com o id=titulo pois este já está sendo usado em h1.

Como definir o seletor da regra?

- Por ID: quando precisa-se de uma regra para um elemento único
 #menu { }
- Classe (genérica): quando deseja-se reaproveitar um regra para vários elementos

```
.destaque { }
```

- **Tag + classe**: quando deseja-se que a classe seja mais restrita e aplicável somente aos elementos de um tipo de tag.

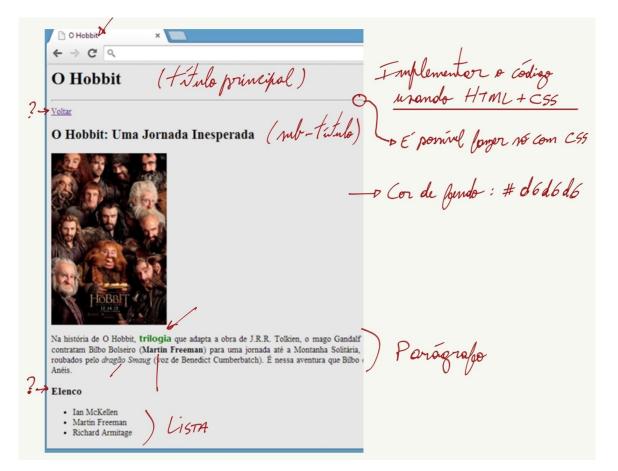
```
ul.destaque { }
```

 Tag: quando necessário uma regra aplicável a <u>todos</u> elementos de um tipo de tag.

```
υl { }
```

Exercício 1

Re-escreva o código da página "Hobbit" usando somente regras CSS definidas na tag <style>. Aplique as regras no HTML para obter resultado semelhante ao da imagem:



Exercício 2



Sistema operacional Linux

Linux é um termo popularmente empregado para se referir a sistemas operacionais que utilizam o Kernel Linux. O núcleo (ou kernel, em Inglês) foi desenvolvido pelo programador finlandês <u>Linus Torvalds</u>, inspirado no sistema Minix. O seu código-fonte está disponível sob a licença GPL (versão 2) para que qualquer pessoa o possa utilizar, estudar, modificar e distribuir livremente de acordo com os termos da licença.

Inicialmente desenvolvido e utilizado por grupos de entusiastas em computadores pessoais, os sistemas operacionais com núcleo Linux passaram a ter a colaboração de grandes empresas como IBM, Sun Microsystems, Hewlett-Packard (HP), Red Hat, Novell, Oracle, Google, Mandriva, Microsoft e Canonical.