## Ficha de Inscrição - EDGames 2018

## **FICHA TÉCNICA**

Nome do Jogo: RaptedByRussianAliens

Categoria: Aplicação de Lista

Ferramentas de Programação Utilizadas: Unity, VisualStudio Code, MonoDeveloper.

Descrição Breve do Jogo e do Modo de Jogar: Você foi sequestrado por alienigenas feios, que azar! Esses seres gostam de colocar quem capturam em situações estranhas e ambientes perigosos, e ver como eles se comportam.

Sua missão é coletar certos itens numa floresta.

Se coletar todos os itens, você vence.

Se os monstrinhos te matarem, você perde ( óbvio).

Cuidado com alguns cogumelos, uns são muito bons e devem ser coletados. outros, nem tanto.

**Teclas de Comando**: Movimento -> WASD. Manter Shift Pressionado te faz correr mais rápido. Space = Pula! Para coletar os objetos, basta tocar neles com o seu corpitcho. Se você se perder, siga o Vitas!

Autores: João Vitor Azevedo Marciano, RA 743554

## **DECLARAÇÃO E ASSINATURA DIGITAL**

Sou (somos) o(s) autor(es) do jogo acima mencionado e quero (queremos) submetê-lo para participação no EDGames 2018. Declaro (declaramos) ter lido e concordado com o regulamento do EDGames 2018. Declaro (declaramos) ainda que sou (somos) estudante(s) universitário(s), e cursei (cursamos) a disciplina Estruturas de Dados (ou equivalente) nos últimos 12 (doze) meses.

ocal e data:	São Carlos, 31 de julho de 2018

João Vitor Azevedo Marciano Nome Completo do Autor 1