

Ficha de Inscrição - EDGames 2018

FICHA TÉCNICA

Nome do Jogo: 4Hedryl (For Hedryl)

Categoria: Aplicação de Arvore Binária

Ferramentas de Programação Utilizadas: Unity, VisualStudio Code, MonoDeveloper.

Descrição Breve do Jogo e do Modo de Jogar: Você é um paladino de Hedryl, o Deus da Justiça, e deve agir de acordo para ser vitorioso. A história está fragmentada de modo a se desenrolar de acordo com suas escolhas, levando a finais de vitória ou derrota. Depois de anos de intenso treinamento, finalmente chegou o dia em que você, paladino de Hedryl, receberá sua Espada Sagrada, uma arma mágica formidável, com poderes que tornam-se maiores nas mãos de um representante dos deuses. Uma grande cerimônia é realizada no templo de sua ordem, e você reforça seus votos divinos, jurando devotar sua vida em nome de Hedryl, o Deus da Justiça.

Teclas de Comando: Apenas ler e clicar.

Autores: João Vitor Azevedo Marciano, RA 743554

DECLARAÇÃO E ASSINATURA DIGITAL

Sou (somos) o(s) autor(es) do jogo acima mencionado e quero (queremos) submetê-lo para participação no EDGames 2018. Declaro (declaramos) ter lido e concordado com o regulamento do EDGames 2018. Declaro (declaramos) ainda que sou (somos) estudante(s) universitário(s), e cursei (cursamos) a disciplina Estruturas de Dados (ou equivalente) nos últimos 12 (doze) meses.

Local e data: __São Carlos, 31 de julho de 2018_____

João Vitor Azevedo Marciano

Nome Completo do Autor 1