

Ficha de Inscrição - EDGames 2018

FICHA TÉCNICA

Nome do Jogo: SpaceStacker

Categoria: Aplicação de Pilha_

Ferramentas de Programação Utilizadas: Unity, VisualStudio Code, MonoDeveloper.

Descrição Breve do Jogo e do Modo de Jogar: use wasd para se mover e o clique do mouse para atirar. O objetivo é matar o máximo de aliens possível, de forma que eles não passem pra trás do personagem, pois isso tem penalidades. Aparecem powerups coletáveis que são empilhados no fundo da nave e utilizados no próximo clique. Só se perde tocando algo que causa dano.

Teclas de Comando: w – a – s – d – clique esquerdo do mouse

Autores: João Vitor Azevedo Marciano, RA 743554

DECLARAÇÃO E ASSINATURA DIGITAL

Sou (somos) o(s) autor(es) do jogo acima mencionado e quero (queremos) submetê-lo para participação no EDGames 2018. Declaro (declaramos) ter lido e concordado com o regulamento do EDGames 2018. Declaro (declaramos) ainda que sou (somos) estudante(s) universitário(s), e cursei (cursamos) a disciplina Estruturas de Dados (ou equivalente) nos últimos 12 (doze) meses.

Local e data: __São Carlos, 31 de julho de 2018_____

João Vitor Azevedo Marciano

Nome Completo do Autor 1