

# Aula extra 2

# Filas de Prioridade e Heaps

Estruturas de Dados 2018/1

Prof. Diego Furtado Silva

# Fila de prioridade

São estruturas que armazenam itens contendo:

- Chave que define a prioridade
- Outras informações

Apesar do nome “fila”, não é FIFO

- O elemento acessado é sempre o de **maior prioridade** (que pode ser maior ou menor chave de todas)

# Fila de prioridade

Operações principais:

- `insere(F,I)`: insere o elemento  $I = (\text{chave}, \text{info})$  na fila de prioridade  $F$
- `remove(F)`: remove (e retorna) o elemento com maior prioridade em  $F$
- `proximo(F)`: retorna (sem remover) o elemento com maior prioridade em  $F$

Pode/deve ter outras operações: `conta(F)`, `vazia(F)`, `alteraPrioridade(F,chave)`, etc

# Fila de prioridade

Como implementar com o que vimos até agora?

- Lista estática ordenada
- Lista estática não-ordenada

# Fila de prioridade

Como implementar com o que vimos até agora?

- Lista estática ordenada
- Lista estática não-ordenada
- Lista dinâmica ordenada
- Lista dinâmica não-ordenada

# Fila de prioridade

Como implementar com o que vimos até agora?

- Lista estática ordenada
- Lista estática não-ordenada
- Lista dinâmica ordenada
- Lista dinâmica não-ordenada

Outras implementações: árvore balanceada (ainda vamos ver isso) e ...

# Heap

Comumente traduzido como “pilha”

- Mas essa é uma péssima tradução para ED
- Melhor seria algo como “amontoado”



Money stack vs money heap



# Heap





# Heap



# Heap

A tendência é o maior grão fique no topo

Não importa muito como estão os grãos abaixo disso

E o que isso tem a ver com árvores binárias?

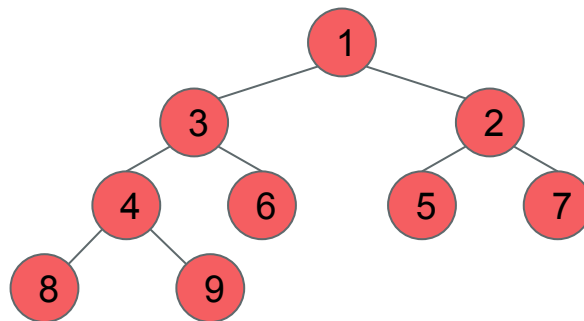


# Heap

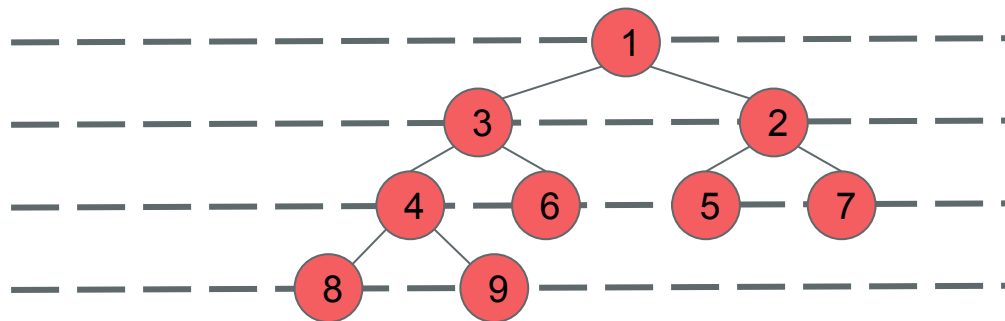
Uma heap é uma AB que respeita as seguintes propriedades:

- **Ordem:** para cada nó  $v$ , exceto o nó raiz, temos que:  
 $\text{chave}(v) \geq \text{chave}(\text{pai}(v))$  - pode ser o contrário?
- **Compleitude:** uma AB é completa se (considerando altura  $h$ ):
  - \* para  $i = 0, \dots, h-1$  existem  $2^i$  nós de profundidade  $i$
  - \* na altura  $h$ , os nós existentes estão à esquerda dos ausentes

# Heap



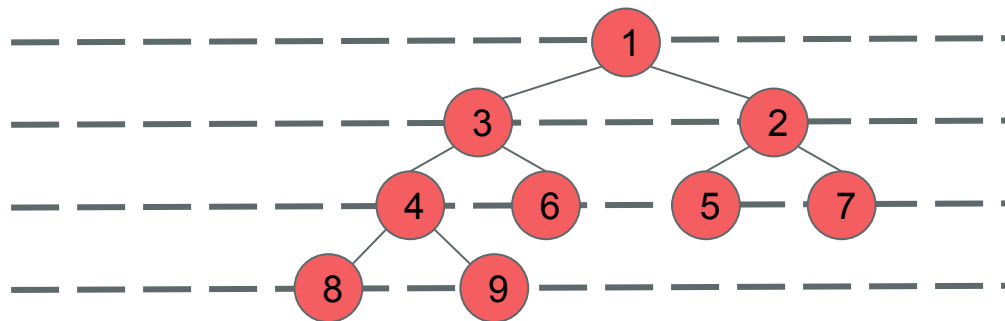
# Heap



Profundidade	# chaves
0	$2^0 = 1$
1	$2^1 = 2$
2	$2^2 = 4$
3	2 (até $2^3$ )

Uma heap armazenando  $n$  chaves possui **altura**  $h$  de ordem  $O(\log_2 n)$

# Heap



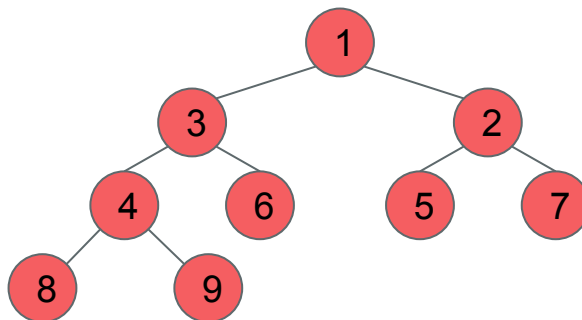
Profundidade	# chaves
0	$2^0 = 1$
1	$2^1 = 2$
2	$2^2 = 4$
3	2 (até $2^3$ )

Uma heap armazenando  $n$  chaves possui **altura**  $h$  de ordem  $O(\log_2 n)$



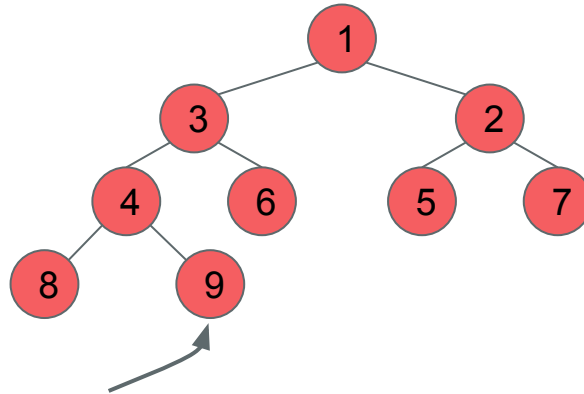
Ok, vamos provar isso

# Heap



Pequena convenção: apesar de estar mostrando a chave direto dentro de cada nó, pode/deve haver um item com, ao menos, uma informação adicional à chave

# Heap



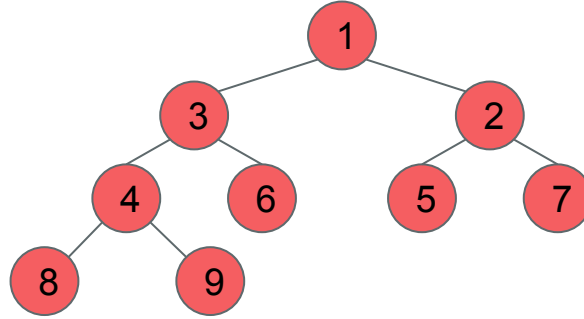
Pequena convenção 2 : **último nó** é o mais à direita com profundidade  $h$



# Fila de prioridade com heap

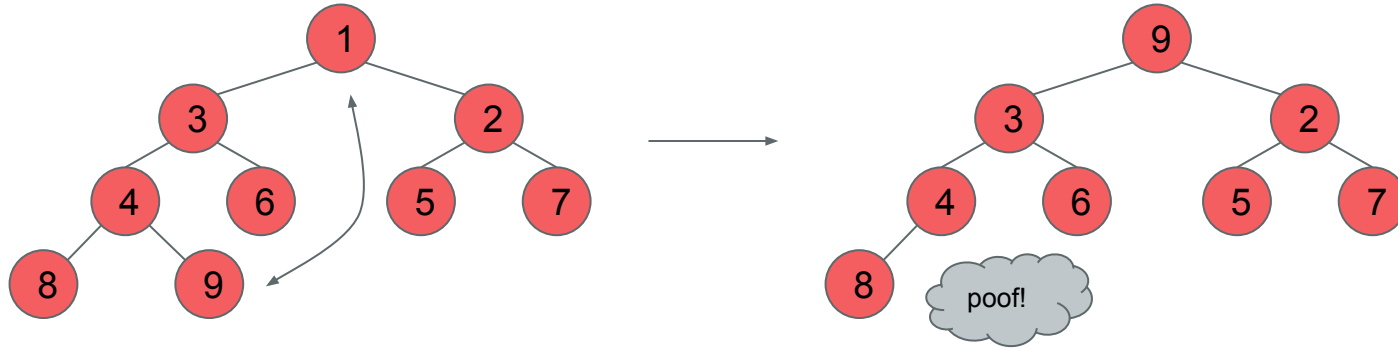
- Armazenamos a chave em cada nó e mantemos o controle sobre a **localização do último nó** ( $w$ ) e, possivelmente, a onde será a próxima inserção ( $z$ )
- O **próximo item** (maior prioridade) estará **sempre na raiz**
  - **Maxheap** vs. **minheap**: vamos focar no *minheap* por facilidade
- Assim, remoção é sempre na raiz

# Heap - remoção



Remove o 1... e depois?

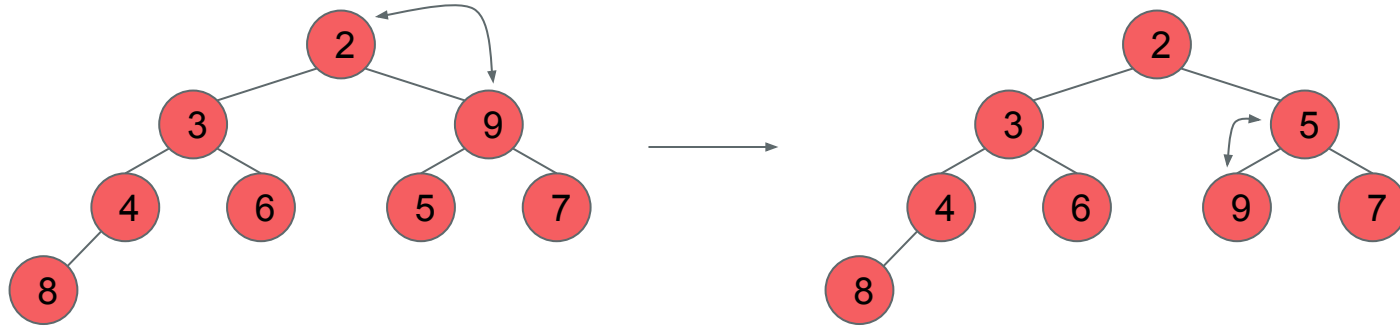
# Heap - remoção



Primeiro, substituímos o conteúdo da raiz pelo conteúdo do último nó.  
Então removemos o último.

E as propriedades da *heap*?

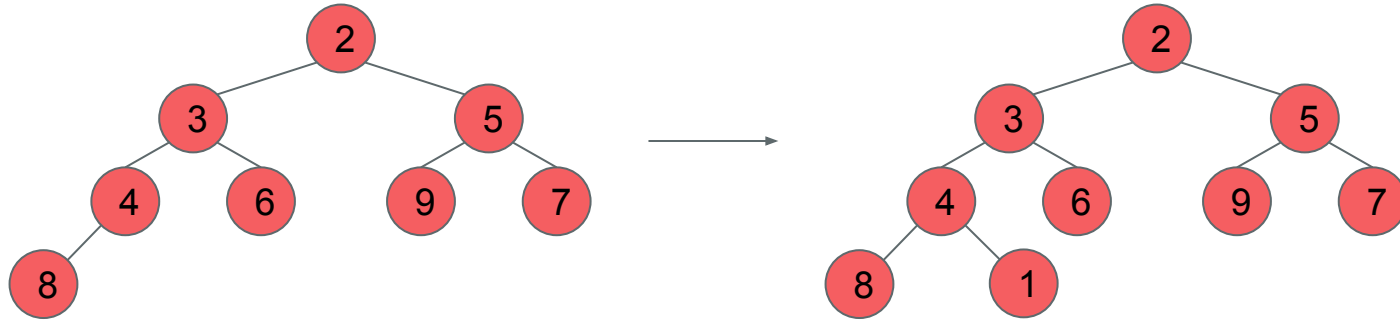
# Heap - bubble-down



Trocamos a raiz com seu filho de menor valor. Recursivamente!

Exercício: remover todos os elementos da *heap* acima

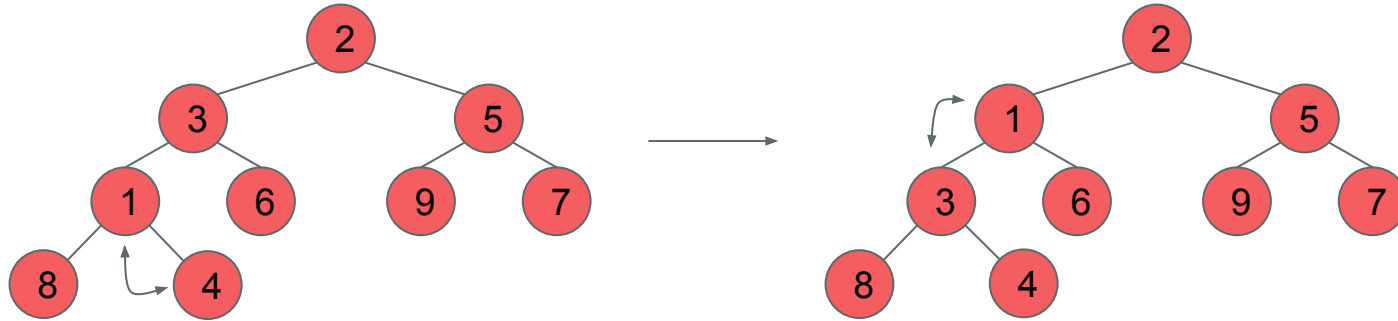
# Heap - inserção



Encontra a posição a inserir (z) e atribui o item a ela.

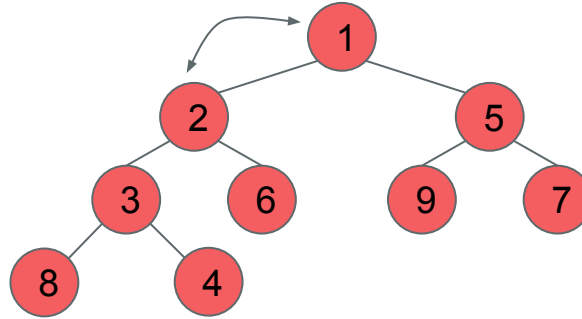
E as propriedades da *heap*?

# Heap - bubble-up



Troca-se o item pelo seu pai até a raiz (ou até garantir a propriedade da heap)

# Heap - bubble-up



Troca-se o item pelo seu pai até a raiz (ou até garantir a propriedade da heap)

Exercício: crie uma *heap* a partir das inserções de chaves 1, 9, 3, 5, 7, 8, 2, 6, 4

# Heap – complexidade

A complexidade das operações *bubble-up* e *bubble-down* são diretamente relacionadas à altura da árvore, ou seja,  $O(\log n)$

Há outra etapa da inserção ou remoção que “domina” a complexidade?



# Heap - implementação

Quero ideias!

Vocês falam e eu coloco no quadro

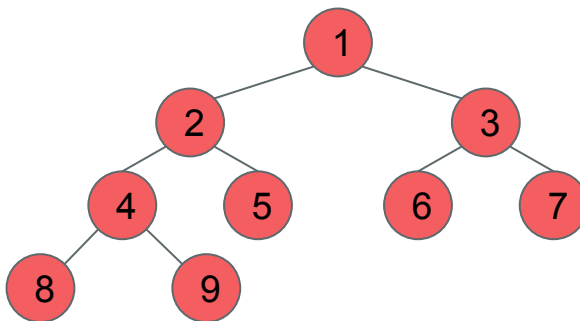
# Heap - implementação com arranjos

Enganei vocês (?)

# Heap - implementação com arranjos

Essa é a implementação mais comum.

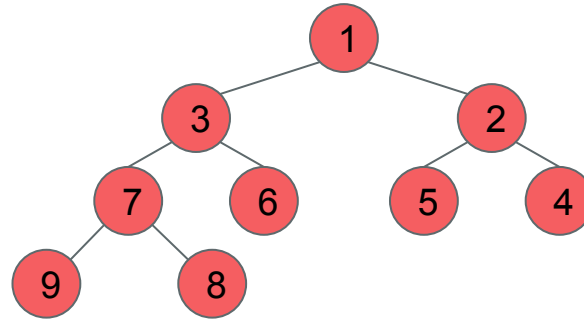
Há uma maneira bem interessante de se implementar AB usando arranjos.  
Pense em como indexar cada nó de uma AB completa e ligar pais com filhos.



Qual é a relação do  
número 4 com 8 e 9?

E do número 3 com 6 e 7?

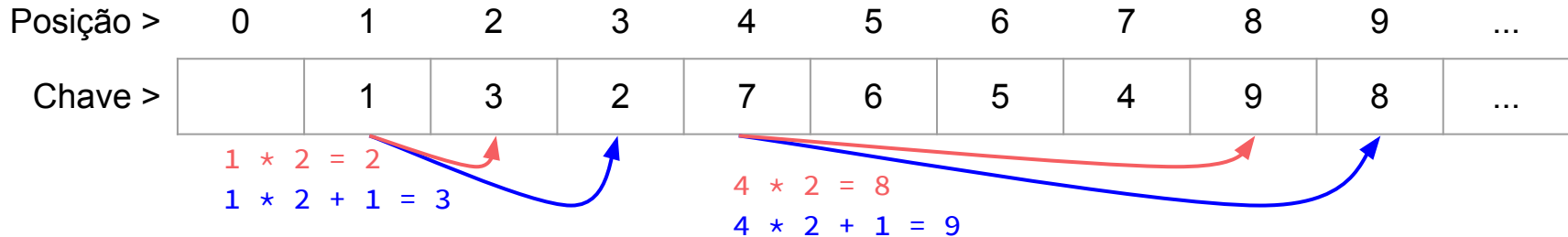
# Heap - implementação estática



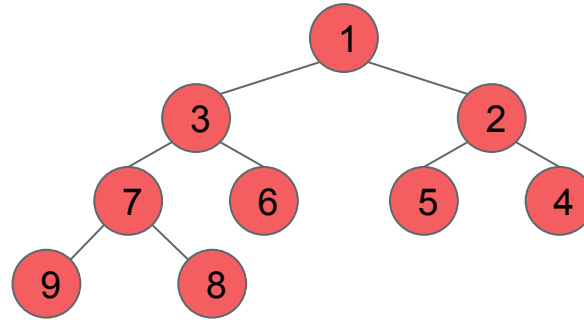
Posições dos filhos:

- Esquerda:  $\text{pos} * 2$

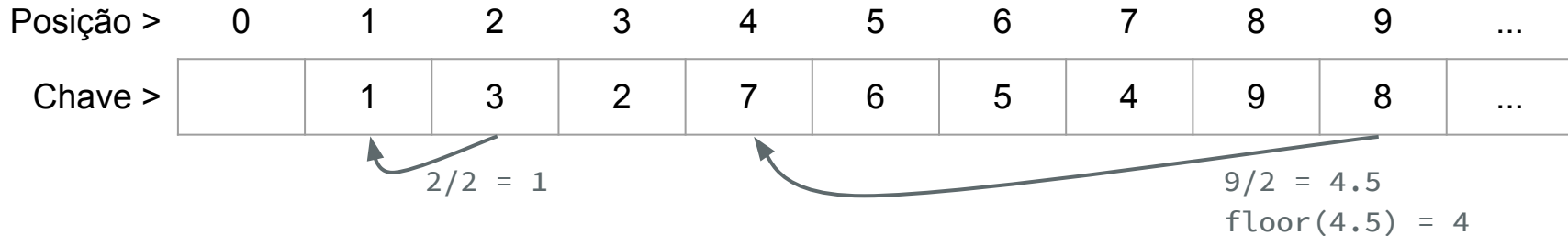
- Direita:  $\text{pos} * 2 + 1$



# Heap - implementação com arranjos



Posição do pai:  
 $\text{floor}(\text{pos}/2)$



# Heap - implementação com arranjos

Vamos implementar

# Filas de prioridade - Complexidade

Operação	Tempo		
	Lista não ordenada	Lista ordenada	Heap
próximo	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$
insere	$O(1)$	$O(n)$	$O(\log n)$
remove	$O(n)$	$O(1)$	$O(\log n)$

# Filas de prioridade - Complexidade

Operação	Tempo		
	Lista não ordenada	Lista ordenada	Heap
próximo	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$
insere	$O(1)$	$O(n)$	$O(\log n)$
remove	$O(n)$	$O(1)$	$O(\log n)$

E o que aconteceria se usarmos uma implementação de AB dinâmica?



# Filas de prioridade - aplicações

Muito usada em **algoritmos gulosos**

- Paradigma de resolução de problemas bastante comum
- Aplicações em grafos: caminhos mínimos (Dijkstra), AGM (Prim / Kruskal)
- Soluções aproximadas para problemas complexos
- ...

Tudo isso (e mais) em PAA :]

Agora: **ordenação**

# Filas de prioridade - Ordenação

Podemos ordenar elementos usando fila de prioridades seguindo:

1. Insira os elementos na fila um a um via uma série de **operações insere**
2. Retorne os elementos via uma série de **operações remove**

Complexidade depende da implementação da fila de prioridade

p.s. Construir uma heap em  $O(n)$ : <https://www.geeksforgeeks.org/time-complexity-of-building-a-heap/>

# Filas de prioridade - Ordenação

Usando uma *heap*, ordenamos  $n$  elementos em  $O(n \log n)$

- Muito mais rápido que algoritmos “elementares”, usualmente  $O(n^2)$ 
  - Seleção, inserção, *bubble*, etc
  - Exceto para  $n$  bem pequenos
- Algoritmo apresentado chama-se *heapsort*

Excelente visualização do algoritmo: <https://visualgo.net/en/heap>

# Exercício

Ordene os seguintes valores usando o heapsort (ordenação com filas de prioridades)

2, 7, 26, 25, 19, 17, 1, 90, 3, 36

# Filas de prioridade - Fim!

