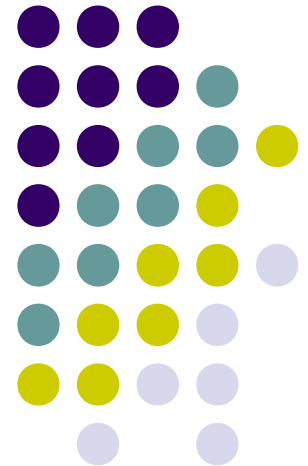


# Engenharia de Software 1 (025666)



## Apresentação da Disciplina

Prof. Auri Marcelo Rizzo Vincenzi  
Prof. Valter Vieira de Camargo  
1º semestre de 2018



# Recados Iniciais

---

- Disciplina cadastrada no Moodle da UFSCar
  - Turma A - Prof. Auri
  - Turma B - Prof. Auri
  - Turma C - Prof. Valter
- Todos os recados e materiais relacionados à disciplina serão enviados/postados via Moodle UFSCar.
  - **Mantenham seus e-mails atualizados.**

# Objetivos da Disciplina\*

---

- "Preparar o estudante para o desenvolvimento de sistemas de software com qualidade, aplicando os conceitos, técnicas e ferramentas de engenharia de software. O conjunto de exemplos fornecidos permite o entendimento dos conceitos existentes."

\*de acordo com o Plano de Ensino da disciplina

# Tópicos a Serem Abordados

---

1. Engenharia de Software: Produto x Processo, Histórico, Objetivos, Fatores críticos, principais modelos de processo de software: Clássico, evolutivo, prototipação, RAD, espiral, ágil e técnicas de 4a. geração. Ambientes de desenvolvimento de software
2. Métodos Ágeis: Teoria e Prática
3. Revisão de Engenharia de Requisitos: Teoria e Prática
4. Gerência de projeto de software: estimativa de tamanho e tempo. Cálculo do Esforço e prazo. Cronograma de execução. Teoria e Prática
5. Gestão de Configuração de Software: Teoria e Prática
6. Interação Humano Computador: Teoria e Prática
7. Qualidade de Software: Teoria e Prática
8. Realização de Provas

# Forma de Avaliação

---

- 2 Avaliações (AV1 e AV2):
  - AV1: 13/09/2018 (A e B), 24/09/2018 (C)
  - AV2: 12/11/2018 (A e B), 19/11/2018 (C)
- Atividades (AT) em sala de aula
- 1 Trabalho Prático (TP)
  - Enunciado divulgado nas próximas semanas
  - Entrega e apresentação do trabalho: a partir de 29/11/2018

Obs: nas atividades em sala e trabalho prático serão utilizados projetos de código aberto para apoiar a execução da atividade.

# Critérios de Avaliação

---

- Cálculo das médias:
  - $MAV = (AV1 + AV2) / 2$  - Média das Avaliações
  - TP - Trabalho Prático
  - $MAT = (AT1 + AT2 + \dots + ATi) / i$  - Média das Atividades  
(i = número de atividades)
- $MF = (0,4 * MP) + (0,4 * MT) + (0,2 * MA)$

# Prova de Recuperação

---

- Avaliação complementar (AC):
  - Aluno cuja  $MF \geq 5.0$  e  $MF < 6.0$  e frequência  $\geq 75\%$
  - Aplicada no primeiro mês do período letivo subsequente
  - Máxima MF possível:
    - $MF = 6.0$ , caso  $AC \geq 6.0$
    - MF é mantida, caso  $AC < 6.0$

# Frequência

---

- Uma chamada será feita em cada dia de aula sem horário fixo.
- Atrasos de até 15 minutos serão tolerados somente para a primeira aula, quando esta ocorrer de manhã. Caso esse período seja excedido, não será computada presença para a aula em questão.



# Plágio

---

- Caso seja detectada qualquer tentativa de PLÁGIO\* em alguma das atividades de avaliação, à respectiva atividade será atribuída nota 0 (zero) e à Média Final (MF) será aplicado um desconto de 2 (dois) pontos.

\*Cópia parcial ou total de soluções de colegas; cópia parcial ou total de material impresso ou online; etc.

- Plágio traz consequências legais e o crime não compensa!!!
- Se trabalho em grupo, todo o grupo é penalizado

# Bibliografia

---

- PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. Engenharia de software: uma abordagem profissional. 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016. 940 p. ISBN 9788580555332. Número de chamada: B 005.1 P935e.8 (BCo)
- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. 529 p. ISBN 978-85-7936-108-1. Número de chamada: B005.1 S697e.9 (BCo)
- AMBLER, Scott W. Modelagem ágil: práticas eficazes para a programação eXtrema e o processo unificado. Porto Alegre, RS: Bookman, 2004. 351 p. (Ciência da Computação). ISBN 85-363-0298-4. Número de chamada: B 005.1 A493m (BCo)
- Notas (slides) das aulas ministradas
- Artigos de Engenharia de Software publicados em revistas e periódicos científicos disponibilizados pelo professor

# Outras Informações

---

- Website
  - Disciplina já criada no AVA - Moodle UFSCar
    - Nome completo:
      - 2018/2 - ENGENHARIA DE SOFTWARE 1 - Turma A
      - 2018/2 - ENGENHARIA DE SOFTWARE 1 - Turma B
      - 2018/2 - ENGENHARIA DE SOFTWARE 1 - Turma C
    - Nome breve:
      - 25666\_A\_2018\_2
      - 25666\_B\_2018\_2
      - 25666\_C\_2018\_2
- Atendimento
  - Turmas A e B: Quintas-feiras, das 11h às 12h.
  - Turma C: **Sextas-feiras, das 14:00 às 15:00**
    - Agendar com antecedência por e-mail.
- Contato
  - email: [auri@ufscar.br](mailto:auri@ufscar.br) ou [valter@dc.ufscar.br](mailto:valter@dc.ufscar.br)