

Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação		
Minimudo Live Streaming		
Disciplina:	Semestre:	Professor:
Banco de Dados II	V	Pablo Freire Matos

A seguir encontram-se o minimundo, os esquemas conceitual e lógico referentes ao banco de dados **Live Streaming**, o qual foi elaborador pelo monitor <u>Rafael Dutra Pereira</u>.

Serviço de Transmissão de Vídeo ao Vivo (Live Streaming)

1 Minimundo

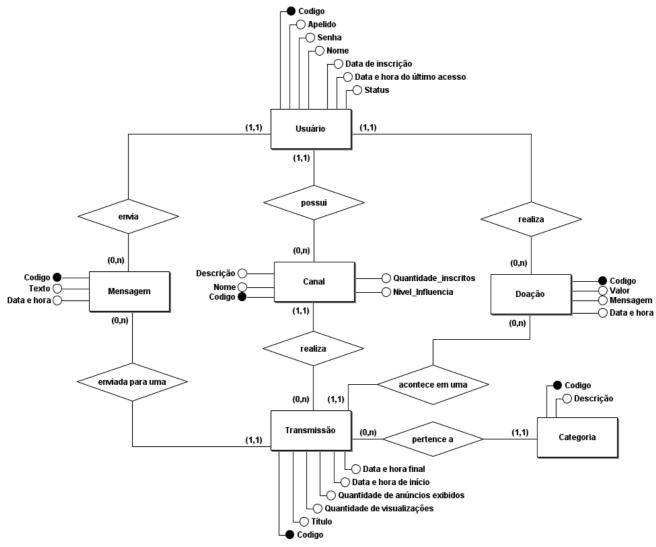
A plataforma Livestreaming oferece um serviço de transmissão de vídeo ao vivo. Através da plataforma, usuários podem criar canais de transmissão e produzir conteúdo para outros usuários. Os criadores de conteúdo são chamados de streamers, que podem monetizar seu conteúdo através de anúncios de empresas parceiras da Livestreaming. Outra forma de monetização de conteúdo são as doações oferecidas por outros usuários. Caso o conteúdo produzido seja relevante para um usuário, ele pode pagar uma determinada taxa mensal - inscrevendo-se no canal do produtor - e/ou pode realizar uma doação, de qualquer valor, a qualquer momento. A inscrição no canal é incentivada através de benefícios oferecidos pelo próprio produtor. Enquanto que a doação é incentivada através da possibilidade de enviar uma mensagem que será exibida - e lida - na tela para toda a audiência, possibilitando uma maior interação com o streamer. De maneira geral, os usuários podem interagir com o criador de conteúdo através de um chat disponibilizado em cada transmissão.

Para armazenar e recuperar as informações descritas acima, a Livestreaming necessita de um banco de dados relacional. As informações a serem armazenadas são: dados sobre todos os canais de transmissão (nome, foto, descrição), dados sobre todos os usuários (apelido, senha, nome, foto, data de inscrição, data e hora do último acesso), dados de cada transmissão (título, quantidade total de visualizações, data e hora de início, data e fora final, quantidade de anúncios exibidos), as categorias de transmissão, as doações (valor doado, mensagem, data e hora da doação), as mensagens (texto e data e hora).

É importante salientar as relações: cada usuário pode ter zero ou vários canais de transmissão, cada canal de transmissão pode efetuar zero ou várias transmissões (apenas uma por vez), cada usuário pode enviar zero ou várias mensagens para cada transmissão que estiver visualizando, cada usuário pode enviar zero ou várias doações para cada transmissão que estiver visualizando, cada transmissão deve pertencer a uma única categoria.



2 Esquema Conceitual





3 Esquema Lógico

