

CERTIFICADO

< Javascript IV – Programação Orientada a Objetos >

CERTIFICAMOS QUE

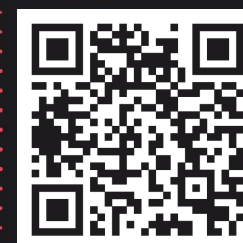
João Vitor Miranda Bandeira

Concluiu com sucesso o módulo Javascript IV – Programação Orientada a Objetos do treinamento online Programador Full Stack JavaScript Profissional ministrado por OneBitCode.

9 de Março, 2023



Leonardo Scorza
Sócio fundador do OneBitCode



Aluno(a): João Vitor Miranda Bandeira

Certificado emitido em: 9 de Março, 2023

Curso ministrado por: One Bit Code Tecnologia e E-commerce Ltda

Carga horária: 4h30m

Conteúdo Programático:

- 1.1 Introdução ao módulo
- 1.2 Revisando Objetos no Javascript
- 1.3 O que é Programação Orientada a Objetos
- 1.4 Classes e Instâncias
- 1.5 Exercício 18 - Treinando a Criação de Classes
- 1.6 Resolução do Exercício 18 - Treinando a Criação de Classes
- 1.7 Associação
- 1.8 Exercício 19 - Simulando um Blog com Classes
- 1.9 Resolução do Exercício 19 - Simulando um Blog com Classes
- 1.10 Encapsulamento
- 1.11 Herança
- 1.12 Exercício 20 - Classes para o DOM
- 1.13 Resolução do Exercício 20 - Parte 1 - Classes para o DOM
- 1.14 Resolução do Exercício 20 - Parte 2 - Classes para o DOM
- 1.15 Polimorfismo
- 1.16 Exercício 21 - Personagens para Jogo
- 1.17 Resolução do Exercício 21 - Personagens para Jogo
- 1.18 Acessadores: get e set
- 1.19 Atributos e Métodos Estáticos
- 1.20 Projeto prático guiado: JS Bookstore (parte 1)
- 1.21 Projeto prático guiado: JS Bookstore (parte 2)
- 1.22 Projeto prático guiado: JS Bookstore (parte 3)
- 1.23 Exercício 22 - Classes para um Banco Digital
- 1.24 Resolução do Exercício 22 - Parte 1 - Classes para um Banco Digital
- 1.25 Resolução do Exercício 22 - Parte 2 - Classes para um Banco Digital
- 1.26 Recapitulando o que aprendemos
- 1.27 Prova final com certificado