



Universidade Federal do Piauí - UFPI
Campus Senador Helvídio Nunes de Barros - Picos-PI
Sistemas de Informação - SI
Programação Orientada a Objeto

Atividade valendo a presença das aulas dos dias 08 e 09 de Agosto Introdução a Orientação a Objetos

- Desenvolva os códigos em Python.
- Objetivo desta lista é revisar conceitos de introdução a programação orientada a objetos e dicionários.
- Data da entrega: 10/08/2022

Desenvolva um mini sistema bancário em Python que possua um menu interativo com as opções descritas a seguir:

1 – Criar conta (Atributos: nome do titular, número da conta, saldo):

- O número da conta deve possuir 3 dígitos e ser gerado aleatoriamente, uma sugestão é usar a função `randint`, mas você também pode definir outras forma de gerar esse número aleatoriamente. O saldo da conta deve ser inicializado com zero.

- Deve existir um dicionário de contas, cada nova conta criada deve ser armazenada neste dicionário, a chave utilizada será o número da conta.

2 – Listar Contas:

- Nesta opção devem ser impresso o nome do titular, o número da conta e o saldo de todas as contas armazenadas no dicionário.

3 – Sacar valor:

- Nesta opção deve ser listado as informações de todas as contas presentes no dicionário (dica: utilizar o método de listar contas), em seguida, deve ser pedido para o usuário digitar o número da conta e o valor que deseja sacar.

4 – Depositar valor:

- Assim como em sacar valor, nesta opção deve ser listado as informações de todas as contas presentes no dicionário, em seguida, deve ser pedido o número da conta e o valor que deseja depositar.

5 – Excluir conta:

- Nesta opção, deve ser pedido o número da conta que deseja excluir, caso essa conta exista, ela deve ser excluída do dicionário.

IMPORTANTE:

Tente utilizar as boas práticas aprendidas na disciplina, tente utilizar funções e definir bem o que cada método recebe e retorna, pois isso facilita bastante o seu trabalho e a organização do código.