

UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ – UFPI Campus Senador Helvídio Nunes de Barros - CSHNB

Curso Bacharelado em Sistemas de Informação

ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I

Glauber Dias Gonçalves ggoncalves@ufpi.edu.br

CONTEÚDO

- Conceito de funções
- Codificação de funções na linguagem C
- Atividades Práticas

FUNÇÃO

- Módulo do algoritmo com uma tarefa específica
- Objetivo: modularizar ou organizar o algoritmo
 - Estratégia: dividir para conquistar
- Pode ou n\u00e3o retornar um valor
- Envolve dois passos:
 - Protótipo: no início do algoritmo
 - Chamada: dentro de alguma função do algoritmo
 - Declaração: trecho do algoritmo com especificação da função

PROTÓTIPO

tipo nome_da_função (lista_de_parâmetros)

- o *tipo:* a informação retornada da função;
 - se não retornar nada, seu tipo deve ser void;
- o *nome_da_função*: mesma regra para variáveis
- o *parâmetros*: lista de tipos (e variáveis) que serão passados como argumentos para a função
 - pode ser vazio.

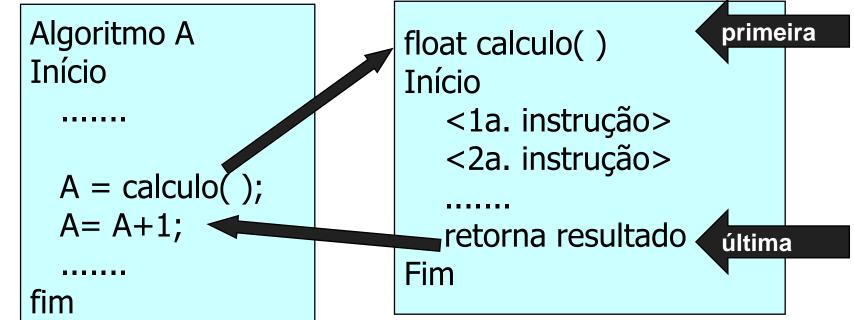
DECLARAÇÃO

```
tipo nome_da_função (lista_de_parâmetros)
início
declaração de variáveis
comandos
retorno (expressão) /*opcional*/
fim
```

- a primeira linha é idêntica ao protótipo
- o retorno serve para indicar o valor a ser retornado,
 - o pode aparecer em qualquer ponto da função
 - o pode aparecer em mais de um ponto.

CHAMADA

- Transfere controle para o função chamada
- Executa até o fim da função
- retorna o controle de volta para o local de chamada.





VARIÁVEIS E FUNÇÕES

• Uma função pode usar variáveis:

Locais: válidas apenas dentro da função onde foi declarada

Globais: válidas em todas as funções do algoritmo

VARIÁVEIS LOCAIS

- Espaço de memória é alocado no início da execução da função e liberado no final;
- Podem ser declaradas em qualquer parte do bloco que compõe a função;
- Só podem ser usadas pela função à qual pertencem;
- Valores são perdidos quando a função termina.

VARIÁVEIS LOCAIS

```
Algoritmo A
Início
  real x
                      variável local
                                 Válida apenas
                                 dentro do
  x \leftarrow calculo();
                                 Algoritmo A
  x \leftarrow x+1;
Fim
```

VARIÁVEIS GLOBAIS

- Declaradas fora de funções;
- Podem ser usadas em qualquer função;

Devem ficar antes da declaração da função principal

VARIÁVEIS GLOBAIS

```
float resultado
Algoritmo A
Início
  resultado = 0
  calculo();
  escreve(resultado)
fim
```

```
inteiro calculo()
Início
resultado *= 10
retorna 0
Fim
```

RETORNO DA FUNÇÃO

- Formas de utilização
 - Sem retorno de valor;
 - Com retorno de valor.

- Exemplo
 - Fatorial na linguagem C

FATORIAL (SEM RETORNO DE VALOR)

```
inteiro n
                                  inteiro fatorial ()
                                       inteiro i, fat = 1
inteiro fatorial ()
                                       para i de 1 até n faça
                                           fat *= i
Programa testaFatorial
                                       fim_para
Início
                                       escreva(fat)
     leia(n)
                                       retorna 0
     fatorial ()
                                  fim
     retorna 0
Fim
```

COMANDO RETORNO

- Retorna um resultado para o local de chamada da função
 - pode ser armazenado em uma variável
 - o pode ser usado em algum comando ou expressão
- Finaliza a função no local do retorno
- Pode aparecer mais de uma vez na função
 - o apenas um será executado a cada chamada da função

FATORIAL (COM RETORNO DE VALOR)

```
inteiro fatorial ()
inteiro n
                                       inteiro i, fat = 1
                                       se n = 0 então
inteiro fatorial ( )
                                           retorna 0
                                       para i de 1 até n faça
Programa testaFatorial
                                           fat *= i
     inteiro n, fat
                                       fim_para
Início
                                       retorna fat
     leia(n)
                                 fim
     fat ← fatorial ()
     escreva(fat)
     returna 0
Fim
```

Codificação na Linguagem C

FATORIAL (SEM RETORNO DE VALOR)

```
#include <stdio.h>
int n; //Variavel global
void fatorial(void); //Prototipo da função fatorial
int main(){
    printf("Digite o valor de n: ");
    scanf("%d",&n);
    fatorial(): //Chamada da funcao fatorial
    return 0:
}//fim da funcao main
//Criacao da funcao fatorial
void fatorial(){
    int i, fat = 1;
    for(i=1; i<=n; i++){//A funcao fatorial utiliza o valor de n</pre>
        fat *= i;
    }//fim do for
    printf("Fatorial = %d\n",fat);
}//fim da funcao fatorial
```

FATORIAL (COM RETORNO DE VALOR)

```
#include <stdio.h>
int n; //Variavel global
int fatorial(void); //Prototipo da função fatorial
int main(){
    int resultado;//Variavel que recebe o resultado
    printf("Digite o valor de n: ");
    scanf("%d",&n);
    resultado = fatorial(); //Chamada da funcao fatorial
    printf("Resultado = %d", resultado);
    return 0:
}//fim da funcao main
//Criacao da funcao fatorial
int fatorial(){
    int i, fat = 1;
    for(i=1; i<=n; i++){//A funcao fatorial utiliza o valor de n</pre>
        fat *= i;
    }//fim do for
    return fat;//Retornando o valor da variavel fat
}//fim da funcao fatorial
```

- Modificar o código da função fatorial em C com retorno de valor para receber o valor n via passagem de parâmetro.
 - Fazer rascunho no slide seguinte e testar!

```
#include <stdio.h>
int n; //Variavel global
int fatorial(void); //Prototipo da função fatorial
int main(){
    int resultado;//Variavel que recebe o resultado
    printf("Digite o valor de n: ");
    scanf("%d",&n);
   resultado = fatorial(); //Chamada da funcao fatorial
    printf("Resultado = %d", resultado);
   return 0;
}//fim da funcao main
//Criacao da funcao fatorial
int fatorial(){
    int i, fat = 1;
    for(i=1; i<=n; i++){//A funcao fatorial utiliza o valor de n</pre>
        fat *= i;
    }//fim do for
    return fat;//Retornando o valor da variavel fat
}//fim da funcao fatorial
```

 Fazer uma função para calcular raízes x' e x" de uma equação quadrática com o seguinte protótipo:

void calculaRaizes(float a, float b, float c);

$$\Delta = b^2 - 4.a.c$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$$

• Mostre a diferença da função *calculaRaizes* com o uso de variáveis locais e variáveis globais:

void calculaRaizes(float a, float b, float c);

$$\Delta = b^2 - 4.a.c$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$$

SUMÁRIO

- Funções:
 - Recurso para modularizar ou organizar o algoritmo
 - Estratégia: dividir para conquistar
 - Pode ou n\u00e3o retornar um valor
- Envolve três passos:
 - Protótipo: no início do algoritmo
 - Chamada: dentro de alguma função do algoritmo
 - o **Declaração:** trecho do algoritmo com especificação da função
- Lista de atividades 08: questões 06-10