
	<p style="text-align: center;"><b>MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO</b>  <b>UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ - UFPI</b>  <b>CAMPUS SENADOR HELVÍDIO NUNES DE BARROS - CSHNB</b>  <b>CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO</b>  <b>Disciplina: Banco de Dados II</b>  <b>Professora: Luana Batista da Cruz</b></p>	
---	---	---

### PRIMEIRA ATIVIDADE DE FIXAÇÃO (EM DUPLA) – VALE 1 PONTO

1. Faça uma função chamada "media" que recebe um vetor double, um inteiro "n" que indica o tamanho do vetor e um inteiro "i" passado por referência. A função deve retornar a média dos n elementos do vetor e o inteiro i, passado por referência, deve retornar à posição (índice) do elemento que possui o valor mais próximo da média.

**Assinatura da função: media(double vet[], int n, int\* i)**

2. Escreva uma função chamada "fatoraPotencia" que recebe um valor "numero" passado por valor e dois inteiros "base" e "expoente" passados por "referência". Sua função deve descobrir quais valores "base" e "expoente" devem assumir tal que a condição  $\text{base}^{\text{expoente}} = \text{numero}$  e a base tenha o menor valor possível.

**Assinatura da função: void fatoraPotencia(int numero, int \*base, int \*expoente)**

3. Crie um algoritmo que leia 3 notas de um aluno, e atribua a média calculada a um ponteiro para o tipo adequado. Após isso, efetue comparações com o valor da média e informe se o aluno foi aprovado ou reprovado mediante  $\text{média} \geq 7$ . No final, o algoritmo também deve imprimir a média alocada no ponteiro.
4. Um ponteiro pode ser usado para dizer a uma função onde ela deve depositar o resultado de seus cálculos. Escreva uma função "minutosHoras" que converta minutos em horas-e-minutos. A função recebe um inteiro "totalMinutos" e os endereços de duas variáveis inteiras ("horas" e "minutos") deveram retornar o total de horas e minutos correspondente ao "totalMinutos". Escreva também uma função main que use a função "minutosHoras".