

### ATIVIDADE DE FIXAÇÃO 1

- 1)
  - a) px é um ponteiro e x é uma variável.
  - b) px recebe a referência de x e py recebe a referência de y.
  - c) o valor de x = 10, o endereço de memória de x, o endereço de memória que px aponta que é o mesmo de x, e o valor de y = 30.
  - d) os valores de x e y.
  - e) o valor de y = 80, o endereço de memória de y, o endereço de memória que py aponta, o valor de x=30.
  - f) o py agora aponta para o endereço de memória de x, e o valor de x é alterado.
  - g) o altera1 pega o valor do segundo parâmetro e o atribui ao primeiro valor do primeiro parâmetro, depois faz o valor do segundo parâmetro ser somado com 50.
  - o altera2 faz o primeiro parâmetro receber o endereço de memória do segundo, depois adiciona 30 ao valor do segundo parâmetro que também será o valor do primeiro.
  - resumindo uma altera o valor e a outra o endereço de memória e valor.
- 2) As duas funções fazem a conversão de um número binário para decimal. A diferença entre elas é que uma é sem pendência e a outra é com pendência.
- 3) No primeiro if trocar o ou por e.  
Ao invés de verificar se o  $v1[i] < v2[j]$ , verifica se eles são iguais, se forem, o  $V3[q3] = V2[j]$  ou  $V1[i]$ , incrementa o q3 e chama a função recursivamente com o valor do incrementado.  
Se forem diferentes, verifique se o j está na última posição do V2, se estiver chama a função recursivamente passando o incrementado para ir para o próximo número do V1 e o j como 0. Se ele não estiver na última posição, apenas chame a função recursivamente incrementando o j.  
Como a função é void não precisa de retorno.