



Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul

TRABALHO FUNDAMENTOS DE SISTEMAS DIGITAIS VETORES EM ASSEMBLY

II SEMESTRE

João Vitor Vogel
joao.vogel@edu.pucrs.br
Porto Alegre, Rio grande do Sul
Pontifícia Universidade Católica do RS - PUCRS

Abstract: Este trabalho tem como principal objetivo a criação de um código em assembly para a manipulação de dois vetores, consistindo basicamente na soma de ambos, após isso a subtração dos mesmos, sendo finalizado pela multiplicação do valor resultante da soma dos dois vetores oriundos da primeira parte pelo maior valor contido neles.

Foi necessário o envio do arquivo wave.do, pois foram utilizados mais waves do que os disponíveis no arquivo disponibilizado pelo professor.

Item 1 juntamente com Item 2

```
/*
 * Pseudo código referente ao tF de fundamentos de sistemas digitais
 * João Vitor Vogel 23/11/2023
 */
public class PseudoCodigo {
    // Simula os registradores
    static int t1 = 0; //contador para for
    static int t2 = 0; //variavel primeiro vetor
    static int t3 = 0; //variavel segundo vetor
    static int t4 = 0; //resultado de operacao
    static int t5 = 0;
    static int t6 = 0;
    static int t7 = 0
    static int t8 = 0;
    static int t9 = 0;

    //Declaração de variaveis na memoria
    static int[] A = {7, 15, 9, 22, 5, -3, -6, -17, -1, -21};
    static int[] B = {16, 13, 5, 9, 54, -4, -5, -8, -2, -12};
    static int[] C = {0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0};
    static int[] D = {0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0};
    static int mv = 0; //maior valor dos vetores
    static int st = 0; //soma total dos vetores
    static int sm = 0; //resultado final da multiplicação

    public static void main(String[] args){
        for(t1=0; t1 < 10; t1++){
            soma();
        }
        for(t1=0; t1 < 10; t1++){
            subtrai();
        }
        t4 = 0;
        for(t1=0; t1 < 10; t1++){
            maiorValor();
        }
        mv = t4;
        t4 = 0;
        for(t1=0; t1 < 10; t1++){
            somaTodos();
        }
        st = t4;
    }
}
```

```

        t2 = st; //resultado da soma
        t3 = mv; //maior valor, ou total de repetições
        t4 = 0;
        for(t1=0; t1 < t3; t1++){
            multiplica();
        }
        sm = t4;
    }
    public static void multiplica(){

        t4 = t4 + t2;
    }

    public static void somaTodos(){
        t2 = C[t1];
        t3 = D[t1];
        t4 = t4 + t2;
        t4 = t4 + t3;
    }
    public static void maiorValor(){
        t2 = C[t1];
        t3 = D[t1];
        if(t4 < t2){
            t4 = t2;
        }
        if(t4 < t3){
            t4 = t3;
        }
    }
    public static void soma(){
        t2 = A[t1];
        t3 = B[t1];

        t4 = t2 + t3;
        C[t1] = t4;
    }
    public static void subtrai(){
        t2 = A[t1];
        t3 = B[t1];

        t4 = t2 + t3;
        D[t1] = t4;
    } }

```

Item 3

```
# Variaveis utilizadas e seus valores

.data
a: .word 7 15 9 22 5 -3 -6 -17 -1 -21 # Vetor A
b: .word 16 13 5 9 54 -4 -5 -8 -2 -12 # Vetor B
c: .word 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 # Vetor C
d: .word 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 # Vetor D
mv: .word 0 # Maior valor
st: .word 0 # Resultado soma
sm: .word 0 # Resultado final
```

vetor C[i] = vetor A[i] + vetor B[i]

vetor D[i] = vetor A[i] - vetor B[i]

mv = maior valor encontrado em C ou D

st = soma total dos valores de C e D

sm = soma total * maior valor

Item 4

Address	Value (+0)	Value (+4)	Value (+8)	Value (+12)	Value (+16)	Value (+20)	Value (+24)	Value (+28)
268500992	7	15	9	22	5	-3	-6	-17
268501024	-1	-21	16	13	5	9	54	-4
268501056	-5	-8	-2	-12	23	28	14	31
268501088	59	-7	-11	-25	-3	-33	-9	2
268501120	4	13	-49	1	-1	-9	1	-9
268501152	59	20	1180	0	0	0	0	0
268501184	0	0	0	0	0	0	0	0
268501216	0	0	0	0	0	0	0	0
268501248	0	0	0	0	0	0	0	0
268501280	0	0	0	0	0	0	0	0
268501312	0	0	0	0	0	0	0	0
268501344	0	0	0	0	0	0	0	0
268501376	0	0	0	0	0	0	0	0
268501408	0	0	0	0	0	0	0	0
268501440	0	0	0	0	0	0	0	0
268501472	0	0	0	0	0	0	0	0

VETOR A

VETOR B

VETOR C

VETOR D

MAIOR VALOR

SOMA TOTAL

RESULTADO FINAL

0x10010000 (.data) Hexadecimal Addresses Hexadecimal Values ASCII

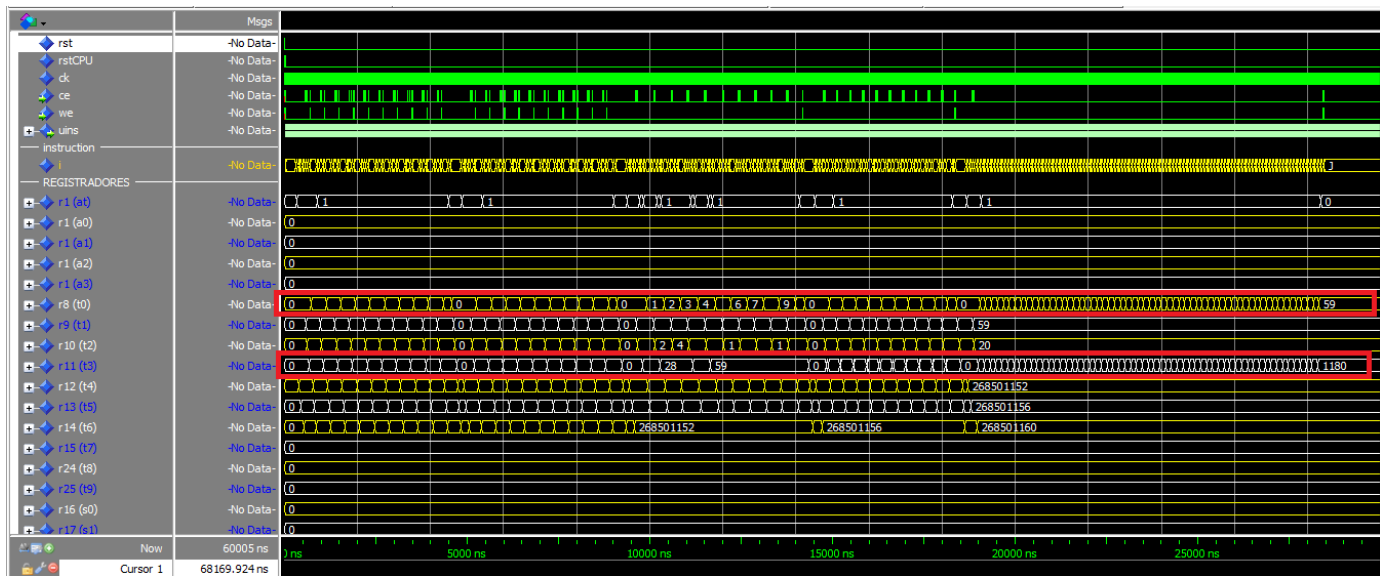
DATA MEMORY			
+ mem0	-No Data-	7	
+ mem1	-No Data-	15	
+ mem2	-No Data-	9	
+ mem3	-No Data-	22	
+ mem4	-No Data-	5	
+ mem5	-No Data-	-3	
+ mem6	-No Data-	-6	
+ mem7	-No Data-	-17	
+ mem8	-No Data-	-1	
+ mem9	-No Data-	-21	
+ mem10	-No Data-	16	
+ mem11	-No Data-	13	
+ mem12	-No Data-	5	
+ mem13	-No Data-	9	
+ mem14	-No Data-	54	
+ mem15	-No Data-	-4	
+ mem16	-No Data-	-5	
+ mem17	-No Data-	-8	
+ mem18	-No Data-	-2	
+ mem19	-No Data-	-12	
+ mem20	23	23	
+ mem21	28	28	
+ mem22	14	14	
+ mem23	31	31	
+ mem24	59	59	
+ mem25	-7	-7	
+ mem26	-11	-11	
+ mem27	-25	-25	
+ mem28	-3	-3	
+ mem29	-33	-33	
+ mem30	-9	-9	
+ mem31	2	2	
+ mem32	4	4	
+ mem33	13	13	
+ mem34	-49	-49	
+ mem35	1	1	
+ mem36	-1	-1	
+ mem37	-9	-9	
+ mem38	1	1	
+ mem39	-9	-9	
+ mem40	59	59	Maior valor
+ mem41	20	20	Soma total
+ mem42	1180	1180	Resultado
+ mem43	0	0	
+ mem44	0	0	

Vetor A
7 15 9 22 5 -3 -6 -17 -1 -21

Vetor B
16 13 5 9 54 -4 -5 -8 -2 -12

Vetor C
23 28 14 31 59 -7 -11 -25 -3 -33

Vetor D
-9 2 4 13 -49 1 -1 -9 1 -9



devido ao tamanho da simulação fica difícil visualizar, mas basicamente é possível perceber que o t0 está sempre realizando contagem de um e um, e que o t3 sempre armazena o resultado das operações