Painel / Meus Cursos / Graduação / ENGENHARIA DE SOFTWARE / 2023-1 / PROGRAMAÇÃO WEB / — Semana 19 / APS19 - Atividade Prática Supervisionada

Iniciado em	quarta, 28 jun 2023, 11:35
Estado	Finalizada
Concluída em	quarta, 28 jun 2023, 11:37
Tempo	2 minutos 15 segundos
empregado	
Notas	0,76/1,52
Avaliar	<b>0.75</b> de um máximo de 1.50( <b>50</b> %)

## Questão 1

Completo Atingiu 0,38 de 0,38

Qual é a estrutura de um JSON Web Token (JWT)?

a. Header, Payload, Signature
b. Payload, Header, Signature
c. Signature, Header, Payload
d. Payload, Signature, Header
e. Header, Signature, Payload



## Questão 2

Completo Atingiu 0,00 de 0,38

Considerando uma aplicação Express.js que segue o padrão MVC (Model-View-Controller), qual das seguintes opções descreve corretamente a ordem das operações quando uma requisição HTTP é recebida?

- a. Controller, Controller, Model, Index.js
- ob. Index.js, Controller, Model, Controller
- o. Index.js, Model, Controller, Controller
- d. Model, Index.js, Controller, Controller
- e. Controller, Model, Index.js, Controller

## Questão 3

Completo Atingiu 0,00 de 0,38

Associe as seguintes ferramentas às suas descrições correspondentes:

- I. Node.js
- II. Express
- III. Sequelize
- IV. npm
- V. MySQL
- A. Um ambiente de execução JavaScript.
- B. Uma biblioteca para construir aplicações web.
- C. Um gerenciador de pacotes que facilita a instalação e gerenciamento de bibliotecas JavaScript.
- D. Um sistema de gerenciamento de banco de dados baseado em SQL.
- E. Um ORM (Object-Relational Mapping) para Node.js que suporta os dialetos SQL do PostgreSQL, MySQL, SQLite e MSSQL.
- a. I E, II A, III B, IV D, V C
- b. I A, II B, III E, IV C, V D
- o. I D, II E, III A, IV B, V C
- d. I C, II D, III E, IV B, V A
- e. I B, II C, III D, IV A, V E



## Questão 4

Completo Atingiu 0,38 de 0,38

Qual é a função do cliente HTTP em uma comunicação entre cliente e servidor na internet?

- a. Armazenar e gerenciar os dados no servidor.
- b. Realizar a requisição de recursos ao servidor.
- o. Garantir a segurança dos dados transmitidos na comunicação.
- d. Monitorar a disponibilidade do servidor.
- e. Estabelecer a conexão de rede entre cliente e servidor.

→ Aprendendo a Resolver Problema - Ciclo 3			
Seguir para			

Resumo TCC ►