

## ✓ 1. Teste de Validação de Entrada

**Objetivo:** Garantir que entradas como parâmetros da query string estejam sendo validadas corretamente.

### Cenários:

- ✓ Entrada válida:  
`GET /dogs?name=Rex` → Deve retornar 200 com dados do cachorro.
- ✗ Entrada inválida:  
`GET /dogs?name=` ou `GET /dogs?name=@!` → Deve retornar 400 com mensagem de erro.

### Como testar:

- Validar tipos, presença de campos obrigatórios, e formato adequado (ex: nomes sem caracteres especiais).
- Verifique se os erros são claros.

---

## 2. Teste de Cálculo do Percentual de Raças com Maior Preferência de Adoção

**Objetivo:** Testar se a função que calcula os percentuais de adoção por raça está correta.

### Cenário Exemplo:

```
[  
  {"raca": "Labrador", "adocoes": 200},  
  {"raca": "Poodle", "adocoes": 150},  
  {"raca": "Vira-lata", "adocoes": 50}  
]
```

### Cálculo esperado:

- Total: 400
- Labrador: 50%
- Poodle: 37.5%

- Vira-lata: 12.5%

#### Testar:

- Com diferentes totais.
  - Com total 0 (evitar divisão por zero).
  - Com 100% de adoção em uma raça.
- 

### 3. Teste de Conversão de Tipos

**Objetivo:** Garantir que campos numéricos passados como strings sejam corretamente convertidos ou tratados.

#### Testes:

- `GET /dogs?id=100` → OK.
  - `GET /dogs?id="cem"` → Retornar erro (400) com mensagem de tipo inválido.
- 

### 4. Teste de Busca de Item em Lista

**Objetivo:** Verificar se a busca por nome, raça ou ID está funcionando corretamente.

#### Exemplo:

- Criar lista mock: `[{"id":1,"name":"Rex"}, {"id":2,"name":"Toby"}]`
  - Buscar por `GET /dogs?name=Rex` → Deve retornar o item com ID 1.
  - Buscar por nome inexistente → Deve retornar lista vazia ou 404 com mensagem “não encontrado”.
- 

### Testes de Usabilidade (Interface se houver Frontend)

---



## 1. Navegação em Formulário

**Objetivo:** Verificar se é intuitivo preencher e enviar dados de cadastro/adoção de cachorro.

**Critérios:**

- Campos bem organizados: nome do cachorro, raça, idade, etc.
  - Mensagens de erro claras em campos obrigatórios.
  - Labels legíveis.
- 



## 2. Acessibilidade

**Objetivo:** Garantir que pessoas com deficiência visual consigam usar a interface.

**Verificar:**

- Uso de leitores de tela (NVDA, VoiceOver).
  - Contraste adequado nas cores.
  - Botões com textos e ícones acessíveis.
  - Suporte a navegação via teclado (tab, enter).
- 



## 3. Navegação Mobile

**Objetivo:** Avaliar a experiência em smartphones.

**Testar:**

- Responsividade do layout.
- Facilidade de clicar em botões.
- Legibilidade do conteúdo.

Ferramentas: Chrome DevTools (modo mobile).

---

## 4. Feedback Visual em Ações

**Objetivo:** Confirmar que o sistema responde visualmente às ações do usuário.

**Verificar:**

- Botões com efeito de clique.
  - Ícones de carregamento ao buscar.
  - Mensagens de sucesso ou erro após enviar formulário ou buscar cachorro.
- 

## Testes de Performance

---

### 1. Tempo de Resposta da Página Web

**Objetivo:** Medir o tempo de carregamento do frontend.

**Testar:**

- Acesso via 4G e Wi-Fi.
- Carregamento completo deve ser <3s.

Ferramentas: Lighthouse, GTMetrix, DevTools.

---

### 2. Escalabilidade da API

**Objetivo:** Avaliar desempenho da API com carga.

**Etapas:**

1. Enviar 50 requisições simultâneas: Verificar se todas respondem rápido (ex: < 500ms).
2. Subir para 100, depois 200.
3. Medir:
  - Tempo médio de resposta.

- Taxa de erros (timeout, 500).
- Estabilidade da API.