

# CENÁRIO DE TESTES

Análise e desenvolvimento de sistemas - ADS5NA

## Testes Unitários:

### 1. Teste de Validação de Entrada

**Objetivo:** Verificar se a função de validação de entradas (como emails ou senhas) está funcionando corretamente.

**Passos:**

- Enviar uma entrada válida.
- Enviar uma entrada inválida (exemplo: email sem o "@" ou senha com menos de 6 caracteres).
- Verificar se a função retorna o resultado esperado (verdadeiro para entradas válidas e erro para inválidas).

### 2. Teste de Cálculo de Desconto

**Objetivo:** Testar se a função de cálculo de desconto no valor de um produto está calculando corretamente.

**Passos:**

- Definir um valor de produto e um percentual de desconto.
- Calcular manualmente o valor com desconto e comparar com o resultado da função.
- Testar com diferentes percentuais de desconto (0%, 50%, 100%).

### 3. Teste de Conversão de Tipos

**Objetivo:** Verificar se a função que converte uma string para número está funcionando corretamente.

**Passos:**

- Passar uma string numérica (exemplo: "100") e verificar se a função retorna o valor numérico (100).
- Passar uma string não numérica e verificar se retorna erro ou comportamento esperado.

### 4. Teste de Busca de Item em Lista

**Objetivo:** Verificar se a função de busca em uma lista de itens está retornando o item correto.

**Passos:**

- Criar uma lista com itens conhecidos.
  - Passar um item para a função de busca.
  - Verifique se o item correto é retornado.
- 

**Testes de Usabilidade:****1. Teste de Navegação em Formulário**

**Objetivo:** Verificar se os usuários conseguem preencher um formulário de maneira fluida e intuitiva.

**Passos:**

- O usuário deve preencher um formulário com múltiplos campos (nome, email, telefone, etc.).
- Observar se o formulário é fácil de preencher, se os campos estão bem organizados e se há mensagens de erro quando necessário.

**2. Teste de Acessibilidade no Website**

**Objetivo:** Testar a acessibilidade para usuários com deficiência visual.

**Passos:**

- Utilizar um leitor de tela para verificar se os elementos da página são lidos corretamente.
- Garantir que as cores tenham contraste suficiente e que os botões sejam claramente identificáveis.
- Verificar se há suporte a atalhos de teclado.

**3. Teste de Navegação Mobile**

**Objetivo:** Verificar se a versão mobile do aplicativo ou site oferece uma experiência de navegação eficiente e agradável.

**Passos:**

- Acessar o site ou aplicativo em dispositivos móveis.
- Observar se os menus, botões e formulários são legíveis e de fácil uso.
- Testar o comportamento de redimensionamento de tela (responsividade).

#### 4. Teste de Feedback Visual em Ações

**Objetivo:** Avaliar se o sistema fornece feedback adequado para as ações dos usuários (ex: clique em botões, carregamento, etc.).

**Passos:**

- Realizar ações como clicar em botões, enviar formulários ou fazer upload de arquivos.
  - Verificar se há feedback visual (mudança de cor, ícones de carregamento, etc.) durante as interações.
- 

### Testes de Performance:

#### 1. Teste de Tempo de Resposta em Página Web

**Objetivo:** Verificar o tempo de resposta de uma página da web sob diferentes condições de carga.

**Passos:**

- Carregar uma página em um navegador.
- Medir o tempo que leva para a página ser completamente carregada em diferentes condições de rede (4G, Wi-Fi, etc.).
- Verificar se o tempo de carregamento está dentro dos padrões esperados (idealmente abaixo de 3 segundos).

#### 2. Teste de Escalabilidade de API

**Objetivo:** Avaliar o desempenho de uma API sob carga crescente de requisições.

**Passos:**

- Submeter requisições simultâneas a uma API para medir sua resposta.
- Aumentar gradualmente o número de requisições (ex: 50, 100, 200 requisições simultâneas).
- Monitorar se a API continua respondendo de forma aceitável e se não há queda no desempenho.

## Integrantes

Caíque Rodrigues da Silva - 64065

Ewerton Reis de Jesus - 51800

João Roberto Waselkin Lopes - 56902

Pablo Henry Farias Martins - 51427

Luiz Henrique de Jesus - 55255