

Minha Monitoria

# **VISÃO DO PROJETO**

Versão 0.6

## Histórico de Revisão

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
<b>10/02</b>	0.1	Versão inicial do documento para verificação de aceitação do tema proposto, edição dos itens 1.1, 1.2 e 3.1	Grupo Kranj
<b>18/02</b>	0.2	Edição dos itens 3.2, 4.1, 5.1, 5.2, 6.1, 6.2, 6.3, 6.4, 6.5, 6.6, 6.7 e 8	Grupo Kranj
<b>08/03</b>	0.3	Edição dos itens 2, 3.2.1, 3.2.2 e 6.2 de acordo com o feedback do professor	Kevin, Nilo Mendonça
<b>31/03</b>	0.4	Edição dos itens 3.2.1, 3.2.2 e 6.1, criação do item 8 e substituição do item 7 pelo 8 de acordo com o feedback do professor	Nilo Mendonça
<b>25/04</b>	0.5	Criação do item 7.3	Nilo Mendonça
<b>06/05</b>	0.6	Edição dos itens 3.2.1, 3.2.2, 3.2.3, 3.2.4, 3.2.5, 3.2.6, 4.1, 6.1, 6.2, 6.5, 7.4 e 7.5	Nilo Mendonça

# Sumário

<i>INTRODUÇÃO</i>	4
<b>Declaração do Problema</b>	4
Objetivos do Projeto	4
<i>STAKEHOLDERS</i>	4
<i>VISÃO GERAL DO PRODUTO</i>	4
<b>Declaração de Posição do Produto</b>	4
<b>Mínimo Produto Viável (MVP)</b>	5
<i>VISÃO GERAL DO PROJETO</i>	7
<b>Organização do Projeto</b>	7
<i>FERRAMENTAS, AMBIENTE E INFRAESTRUTURA</i>	8
<b>Hardware</b>	8
Software	8
<i>PROCESSO DE GERÊNCIA DE PROJETO</i>	9
<b>Planejamento das Fases e Iterações do Projeto</b>	9
<b>Processo de Desenvolvimento e Mensuração</b>	9
<b>Matriz de Comunicação</b>	10
Escalabilidade do Projeto	10
Gerenciamento de Riscos	10
Critérios de Replanejamento	11
<b>LIÇÕES APRENDIDAS</b>	11
<b>REFERÊNCIAS</b>	11

# VISÃO DO PROJETO

## 1 INTRODUÇÃO

### 1.1 Declaração do Problema

O problema	A falta de um meio específico para comunicação e disponibilização de informações entre professores e alunos a respeito das vagas de monitoria oferecidas pela UnB
Afeta	Comunidade acadêmica da UnB
Cujo impacto é	Dificuldade na comunicação entre os professores que buscam monitores e alunos interessados nas vagas de monitoria, prejudicando a disponibilização de informações a respeito da existência de vagas e no caso de existência a quantidade disponível
Uma solução de sucesso seria	Disponibilizar uma aplicação que facilite tal comunicação

### 1.2 Objetivos do Projeto

*O principal objetivo do projeto é a criação de uma aplicação que permita aos professores da UnB disponibilizar informações referentes às monitorias de suas disciplinas, permitindo ao aluno o acesso a tais informações e a realização do envio dos seus dados diretamente pela aplicação.*

## 2 STAKEHOLDERS

Nome	Descrição	Responsabilidades
Desenvolvedores	Estudantes da disciplina de Requisitos de Software	Criar e manter documentos; Desenvolver e testar o software
Avaliador	Professor da disciplina de Requisitos de Software	Avaliar a qualidade do projeto desenvolvido pela equipe
Professores	Professores da UnB	Disponibilizar os detalhes (nº de vagas e requisitos) da sua disciplina
Alunos	Alunos da UnB	Preencher os dados da monitoria da disciplina desejada

## 3 VISÃO GERAL DO PRODUTO

### 3.1 Declaração de Posição do Produto

Para	a comunidade acadêmica da UnB
Quem	necessita da criação de um meio próprio para disponibilização de informações referentes às monitorias
O Minha Monitoria	é uma aplicação web
Que	busca facilitar a comunicação e o acesso a informações entre alunos e professores
Ao contrário	das redes sociais
Nosso produto	pretende disponibilizar um meio mais organizado e centrado na divulgação de tais informações

## 3.2 Mínimo Produto Viável (MVP)

### 3.2.1 Necessidades do Projeto

Id	Necessidade	Prioridade	Problemas	Solução Atual	Solução Proposta
NP01	Facilitar a divulgação de informações a respeito de vagas de monitoria	alta	Informações sobre monitorias dispersas nas redes sociais e sem uma ferramenta padrão para os alunos e professores da UnB	Divulgações de monitorias através de redes sociais	Uma aplicação web padrão para a comunidade acadêmica da UnB em que os professores poderiam disponibilizar informações sobre a monitoria de sua disciplina
NP02	Permitir o gerenciamento das informações cadastradas	alta	Falta de controle em relação a disponibilização das informações adicionadas em redes sociais	Exclusão ou edição das postagens feitas em redes sociais	Permitir a inclusão e exclusão das informações cadastradas na aplicação
NP03	Permitir a realização de inscrição em vagas de monitorias	alta	A necessidade de redigir um email com as informações necessárias para realização do cadastro	Envio de email	Criação de um formulário no site que permita aos alunos o envio de suas informações

### 3.2.2 Requisitos Funcionais

Necessidade do Projeto	Id	Descrição
NP01	RF01	Permitir aos alunos a visualização das vagas
NP01	RF02	Permitir a realização de busca por monitorias com filtros de pesquisa
NP01	RF03	Permitir aos usuários salvar vagas de interesse
NP01	RF04	Permitir o compartilhamento das vagas de monitoria pelo Facebook e WhatsApp
NP02	RF05	Permitir a realização de cadastro de professores utilizando e-mail
NP02	RF06	Permitir aos professores o cadastramento de vagas de monitoria
NP03	RF07	Permitir aos alunos o envio dos seus dados através da aplicação

### 3.2.3 Requisitos não funcionais

RNF01	A aplicação deve ser implementada para a plataforma web
RNF02	A aplicação deve ser implementada em Linguagem Python > 3.6

### 3.2.4 Casos de Uso

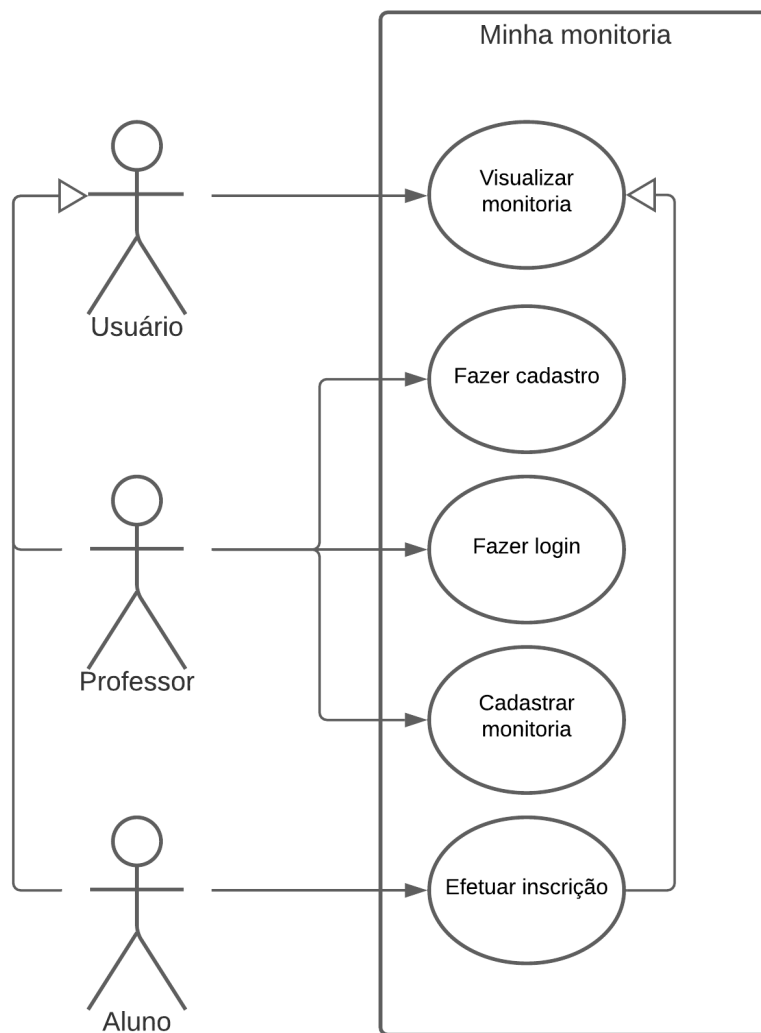
#### 3.2.4.1 Atores

Nome	Descrição
Professor	Professor da UnB que pode visualizar, buscar e cadastrar nova monitorias
Aluno	Aluno da UnB que pode visualizar, buscar e se cadastrar em monitorias existentes
Usuário	Referente aos atores Professor e Aluno

#### 3.2.4.2 Tabela de Casos de Uso

Requisito	Nome	Descrição	Atores	Prioridade
RF05	Fazer cadastro	Permitir que o Professor realize o cadastro no site com seu email	<i>Professor</i>	<i>alta</i>
RF05	Fazer login	Permitir que o Professor acesse o seu cadastro	<i>Professor</i>	<i>alta</i>
RF06	Cadastrar monitoria	Permitir que o Professor cadastre novas monitorias	<i>Professor</i>	<i>alta</i>
RF01, RF02, RF03, RF04	Visualizar monitoria	Permitir que o Usuário visualize as vagas de monitoria cadastradas	<i>Usuário</i>	<i>alta</i>
RF07	Efetuar inscrição	Permitir ao Aluno se inscrever em uma monitoria cadastrada no site	<i>Aluno</i>	<i>média</i>

### 3.2.5 Diagrama de Casos de Uso



### 3.2.6 Escopo das Unidade 4 e 5

*Implementação do Caso de Uso Visualizar monitoria.*

## 4 VISÃO GERAL DO PROJETO

### 4.1 Organização do Projeto

<b>Papel</b>	<b>Atribuições</b>	<b>Responsável</b>
<i>Scrum Master</i>	<i>responsável por fazer o processo correr bem removendo os obstáculos que atrapalham a produtividade da equipe, organizando e facilitando as reuniões</i>	<i>Kevin Luis Apolinario Batista</i>
<i>Product Owner</i>	<i>responsável por manter e comunicar a todos os outros participantes uma visão clara do que a equipe está buscando alcançar no projeto e realizar a inspeção nos principais artefatos gerados pela equipe (diagramas e documentações)</i>	<i>João Vitor Alves de Araújo</i>
<i>Developer</i>	<i>responsável pelo desenvolvimento do produto</i>	<i>Nilo Mendonça</i>
<i>Orientador</i>	<i>responsável pela validação de backlog, produto final e orientação no projeto em geral</i>	<i>George Marsicano Correa</i>

## 5 FERRAMENTAS, AMBIENTE E INFRAESTRUTURA

### 5.1 Hardware

<i>Perfil</i>	<i>Tipo de Hardware</i>	<i>Configurações</i>	<i>Qtd. Planejada</i>	<i>Prazo Estimado</i>	<i>Observação</i>
<i>Desenvolvedor</i>	<i>Computador ou Notebook</i>	<i>S.O. instalado</i>	<i>05 (1 por integrante)</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Máquinas para programação</i>

### 5.2 Software

<i>Perfil</i>	<i>Tipo de Software</i>	<i>Nome da Ferramenta</i>	<i>Versão</i>	<i>Qtd Licenças Planejada</i>	<i>Prazo Estimado</i>	<i>Observação</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Linguagem de programação</i>	<i>Python</i>	<i>&gt; 3.0</i>	<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Linguagem responsável pelo backend</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Framework para desenvolvimento web</i>	<i>Flask</i>	<i>1.1.2</i>	<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Framework na linguagem python responsável pela parte web no backend</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Ferramenta para gestão e criação de back-end</i>	<i>Firebase</i>		<i>1</i>	<i>04/03/2021</i>	<i>Ferramenta responsável pelo banco de dados</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Linguagem de marcação de hipertexto</i>	<i>HTML</i>	<i>&gt; 5</i>	<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Linguagem responsável pela construção de páginas web no front-end</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Mecanismo de estilização web</i>	<i>CSS</i>		<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Ferramenta responsável pela estilização de páginas criadas com HTML</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Linguagem de programação</i>	<i>Javascript</i>		<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Linguagem de programação responsável pelo front-end</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Serviço de hospedagem</i>	<i>Heroku</i>		<i>1</i>	<i>23/04/2021</i>	<i>Plataforma que permitirá a hospedagem da aplicação</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Ferramenta de versionamento de software</i>	<i>Git</i>		<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Software responsável pelo versionamento do sistema</i>
<i>Todos os perfis</i>	<i>Hospedagem de código-fonte</i>	<i>Github</i>		<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Plataforma de hospedagem de versões do código-fonte</i>
<i>Todos os perfis</i>	<i>Ferramenta de gestão de projeto</i>	<i>Zenhub</i>		<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Plataforma integrada ao Github que</i>



						implementará o Kanban
--	--	--	--	--	--	-----------------------

## 6 PROCESSO DE GERÊNCIA DE PROJETO

### 6.1 Planejamento das Fases e Iterações do Projeto

<i><b>Sprint</b></i>	<i><b>Início</b></i>	<i><b>Fim</b></i>	<i><b>Produto</b></i>
<i>Iteração 1</i>	<i>08/02</i>	<i>17/02</i>	- Documento de visão
<i>Iteração 2</i>	<i>19/02</i>	<i>01/03</i>	- Criação do Repositório no Git - Criação do quadro Kanban no Zenhub - Desenvolvimento do Backlog do produto
<i>Iteração 3</i>	<i>02/03</i>	<i>09/03</i>	- Criar ambiente de desenvolvimento - Estudos acerca das tecnologias adotadas - Preparação da apresentação do projeto
<i>Iteração 4</i>	<i>09/03</i>	<i>16/03</i>	- Implementação dos itens RF05, RF06, RF01 e RF07
<i>Iteração 5</i>	<i>16/03</i>	<i>23/03</i>	- Implementação dos itens RF02 e RF04
<i>Iteração 6</i>	<i>23/03</i>	<i>30/03</i>	- Preparação da apresentação do projeto - Atualização do Backlog do produto - Criação dos critérios de aceitação das histórias da Sprint - Edição do Backlog da Sprint - Revisão dos itens RF05 e RF02
<i>Iteração 7</i>	<i>30/03</i>	<i>06/04</i>	- Implementação dos itens RF03
<i>Iteração 8</i>	<i>06/04</i>	<i>13/04</i>	- Revisão dos itens RF03 - Criação da identidade visual
<i>Iteração 9</i>	<i>13/04</i>	<i>20/04</i>	- Preparação da apresentação do projeto - Revisar documentação
<i>Iteração 10</i>	<i>20/04</i>	<i>27/04</i>	- Fazer testes de Sistema
<i>Iteração 11</i>	<i>27/04</i>	<i>04/05</i>	- Fazer testes de Sistema
<i>Iteração 12</i>	<i>04/05</i>	<i>11/05</i>	- Preparação da apresentação do projeto - Revisar documentação

### 6.2 Processo de Desenvolvimento

O processo adotado pelo grupo será o iterativo incremental. Adotando as seguintes medidas:

<i><b>Tipo</b></i>	<i><b>Meio de comunicação</b></i>	<i><b>Periodicidade</b></i>
- Revisões	- WhatsApp	- Diária
- Avaliações de iteração	- Discord	- Semanal

### 6.3 Matriz de Comunicação

<i>Descrição</i>	<i>Área/ Envolvidos</i>	<i>Periodicidade</i>	<i>Produtos Gerados</i>
- Acompanhamento das Atividades em Andamento	- Equipe	- Diária	- Descrição das atividades sendo desenvolvidas
- Acompanhamento dos Riscos, Compromissos, Ações Pendentes, Indicadores	- Equipe	- Semanal	- Ata de reunião - Relatório de situação do projeto
- Comunicar situação do projeto	- Equipe	- Semanal	- Ata de reunião e - Relatório de Situação do Projeto
- Comunicar situação do projeto	- Prof	- Encontros de apresentação do projeto	- Relatório de Situação do Projeto

### 6.4 Escalabilidade do Projeto

<i>Instância</i>	<i>Responsável</i>
Primeira	Kevin Luis Apolinario Batista
Segunda	Professor da disciplina

### 6.5 Gerenciamento de Riscos

<i>Risco</i>	<i>Descrição</i>	<i>Ação preventiva</i>	<i>Ação corretiva</i>
R01	Entregas atrasadas	Atenção ao ao burndown do Github	Definir novas datas e caso precise um novo pareamento
R02	Alguns dos membros contrair o Coronavírus ou outra doença	Seguir as dicas do Ministério da Saúde	Distribuir as tarefas do membro adoentado para outras pessoas do grupo
R03	Indisponibilidade de membros da equipe	Ter uma transparência de horários disponíveis e indisponíveis	Ter uma maior organização de tempo e redistribuição de tarefas
R04	Baixa produtividade dos integrantes do grupo	Motivação dos membros, e uma maior integração com reuniões constantes	Ter conversas para saber o motivo e agir diretamente no problema
R07	Falta dos membros durante as reuniões de planejamento	Definir datas, horários e locais que sejam acessíveis a todos	Procurar saber os motivos da pessoa, e agir sobre esses motivos
R08	Alteração do escopo	Manter boa comunicação com as partes envolvidas do projeto	Documentar e aprimorar os requisitos

R09	<i>Desistência da disciplina</i>	<i>Estimular a máxima participação dos membros da equipe</i>	<i>Distribuir tarefas para a quantidade de membros atuais do projeto</i>
R10	<i>Conflito entre entregas da iteração e de tarefas de outras disciplinas</i>	<i>Organização das tarefas para não haver choque de entrega</i>	<i>Diminuir o escopo da iteração e redistribuir tarefas</i>

## 6.6 Critérios de Replanejamento

<b><i>Critério</i></b>	<b><i>Descrição</i></b>
<i>Atrasos de entrega</i>	<i>Casos em que haja alguma dificuldade ou erro de implementação que resulte em atrasos no cronograma proposto</i>
<i>Alterações do escopo</i>	<i>Casos em que sejam alterados ou incluídos novos requisitos</i>

## 7 LIÇÕES APRENDIDAS

### 7.1 Entrega da Unidade 1

- *A estrutura de um documento de visão segundo os requisitos da disciplina;*

### 7.2 Entrega da Unidade 2

*Quanto ao Backlog do Produto:*

- *Importância de uma nomenclatura dos Temas de investimentos, dos Épicas e das Features que busque descrever ao máximo a atividade a ser realizada;*

*Quanto ao Documento de visão e ao quadro Kanban:*

- *Buscar definir bem o escopo a ser trabalhado e delimitar de forma clara os limites dos objetivos do projeto;*
- *Buscar manter a organização e consistência entre os diferentes recursos utilizados para o desenvolvimento do projeto;*

### 7.3 Entrega da Unidade 3

- *Importância de manter o quadro Kanban sempre atualizado;*
- *A forma como são definidos os critérios de aceitação de uma estória de usuário;*

### 7.4 Entrega da Unidade 4

- *Os principais itens que se classificam como casos de uso;*
- *As diferenças entre os problemas, necessidades, requisitos e casos de uso do projeto;*

### 7.5 Entrega da Unidade 5

- *A forma de organização do documento de visão, visando os requisitos exigidos pela disciplina;*
- *A forma como são feita a descrição de casos de uso;*
- *A organização dos atores em um documento de casos de uso;*

## 8 REFERÊNCIAS

1. *Documento de Visão. IBM, 2021. Disponível em: [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SSWMEQ\\_4.0.6/com.ibm.rational.rrm.help.doc/topics/r\\_vision\\_doc.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SSWMEQ_4.0.6/com.ibm.rational.rrm.help.doc/topics/r_vision_doc.html). Acesso em: 12 fev. 2021.*

