

Minha Monitoria

VISÃO DO PROJETO

Versão 0.4

Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
10/02	0.1	Versão inicial do documento para verificação de aceitação do tema proposto, edição dos itens 1.1, 1.2 e 3.1	Grupo Kranj
18/02	0.2	Edição dos itens 3.2, 4.1, 5.1, 5.2, 6.1, 6.2, 6.3, 6.4, 6.5, 6.6, 6.7 e 8	Grupo Kranj
08/03	0.3	Edição dos itens 2, 3.2.1, 3.2.2 e 6.2 de acordo com o feedback do professor	Kevin, Nilo Mendonça
31/03	0.4	Edição dos itens 3.2.1, 3.2.2 e 6.1, criação do item 8 e substituição do item 7 pelo 8 de acordo com o feedback do professor	Nilo Mendonça

Sumário

1	<i>INTRODUÇÃO</i>	4
1.1	Problema	4
1.2	Declaração do Problema	4
1.3	Objetivos do Projeto	4
2	<i>STAKEHOLDERS</i>	4
3	<i>VISÃO GERAL DO PRODUTO</i>	4
3.1	Declaração de Posição do Produto	4
3.2	Mínimo Produto Viável (MVP)	4
4	<i>VISÃO GERAL DO PROJETO</i>	4
4.1	Organização do Projeto	5
5	<i>FERRAMENTAS, AMBIENTE E INFRAESTRUTURA</i>	5
5.1	Hardware	5
5.2	Software	6
6	<i>PROCESSO DE GERÊNCIA DE PROJETO</i>	6
6.1	Planejamento das Fases e Iterações do Projeto	6
6.2	Processo de Desenvolvimento e Mensuração	6
6.3	Matriz de Comunicação	6
6.4	Escalabilidade do Projeto	6
6.5	Gerenciamento de Riscos	6
6.6	Critérios de Replanejamento	6
7	<i>REFERÊNCIAS</i>	7

VISÃO DO PROJETO

1 INTRODUÇÃO

1.1 Declaração do Problema

O problema	A falta de um meio específico para comunicação e disponibilização de informações entre professores e alunos a respeito das vagas de monitoria oferecidas pela UnB
Afeta	Comunidade acadêmica da UnB
Cujo impacto é	Dificuldade na comunicação entre os professores que buscam monitores e alunos interessados nas vagas de monitoria, prejudicando a disponibilização de informações a respeito da existência de vagas e no caso de existência a quantidade disponível
Uma solução de sucesso seria	Disponibilizar uma aplicação que facilite tal comunicação

1.2 Objetivos do Projeto

O principal objetivo do projeto é a criação de uma aplicação que permita aos professores da UnB disponibilizar informações referentes às monitorias de suas disciplinas, permitindo ao aluno o acesso a tais informações e a realização do envio dos seus dados diretamente pela aplicação.

2 STAKEHOLDERS

Nome	Descrição	Responsabilidades
Desenvolvedores	Estudantes da disciplina de Requisitos de Software	Criar e manter documentos; Desenvolver e testar o software
Avaliador	Professor da disciplina de Requisitos de Software	Avaliar a qualidade do projeto desenvolvido pela equipe
Professores	Professores da UnB	Disponibilizar os detalhes (nº de vagas e requisitos) da sua disciplina
Alunos	Alunos da UnB	Preencher os dados da monitoria da disciplina desejada

3 VISÃO GERAL DO PRODUTO

3.1 Declaração de Posição do Produto

Para	a comunidade acadêmica da UnB
Quem	necessita da criação de um meio próprio para disponibilização de informações referentes às monitorias
O Minha Monitoria	é uma aplicação web
Que	busca facilitar a comunicação e o acesso a informações entre alunos e professores
Ao contrário	das redes sociais
Nosso produto	pretende disponibilizar um meio mais organizado e centrado na divulgação de tais informações

3.2 Mínimo Produto Viável (MVP)

3.2.1 Requisitos Funcionais

RF01	Permitir a realização de cadastro de professores utilizando e-mail
RF02	Permitir aos professores o cadastramento de vagas de monitoria
RF03	Permitir aos alunos a visualização das vagas
RF04	Permitir aos alunos o envio dos seus dados através da aplicação
RF05	Permitir a realização de busca por monitorias com filtros de pesquisa
RF06	Permitir aos usuários salvar vagas de interesse
RF07	Permitir o compartilhamento das vagas de monitoria pelo Facebook e WhatsApp
RF08	Exibir uma nota de corte baseado no IRA dos alunos cadastrados
RF09	Exibir estatísticas de quantidade de inscritos por número de vagas

3.2.2 Requisitos não funcionais

RNF01	A aplicação deve ser implementada para a plataforma web
RNF02	A aplicação deve ser implementada em Linguagem Python > 3.6

4 VISÃO GERAL DO PROJETO

4.1 Organização do Projeto

<i>Papel</i>	<i>Atribuições</i>	<i>Responsável</i>
<i>Scrum Master</i>	<i>responsável por fazer o processo correr bem removendo os obstáculos que atrapalham a produtividade da equipe, organizando e facilitando as reuniões</i>	<i>Kevin Luis Apolinario Batista</i>
<i>Product Owner</i>	<i>responsável por manter e comunicar a todos os outros participantes uma visão clara do que a equipe está buscando alcançar no projeto</i>	<i>João Vitor Alves de Araújo</i>
<i>Developer</i>	<i>responsável pelo desenvolvimento do produto</i>	<i>Nilo Mendonça</i>
<i>Developer</i>	<i>responsável pelo desenvolvimento do produto</i>	<i>Rodrigo Santos</i>
<i>Orientador</i>	<i>responsável pela validação de backlog, produto final e orientação no projeto em geral</i>	<i>George Marsicano Correa</i>

5 FERRAMENTAS, AMBIENTE E INFRAESTRUTURA

5.1 Hardware

<i>Perfil</i>	<i>Tipo de Hardware</i>	<i>Configurações</i>	<i>Qtd. Planejada</i>	<i>Prazo Estimado</i>	<i>Observação</i>
---------------	-------------------------	----------------------	-----------------------	-----------------------	-------------------

Desenvolvedor	Computador ou Notebook	S.O. instalado	05 (1 por integrante)	18/02/2021	Máquinas para programação
---------------	------------------------	----------------	-----------------------	------------	---------------------------

5.2 Software

Perfil	Tipo de Software	Nome da Ferramenta	Versão	Qtd Licenças Planejada	Prazo Estimado	Observação
Desenvolvimento	Linguagem de programação	Python	> 3.0	5	18/02/2021	Linguagem responsável pelo backend
Desenvolvimento	Framework para desenvolvimento web	Flask	1.1.2	5	18/02/2021	Framework na linguagem python responsável pela parte web no backend
Desenvolvimento	Ferramenta para gestão e criação de back-end	Firebase		1	04/03/2021	Ferramenta responsável pelo banco de dados
Desenvolvimento	Linguagem de marcação de hipertexto	HTML	> 5	5	18/02/2021	Linguagem responsável pela construção de páginas web no front-end
Desenvolvimento	Mecanismo de estilização web	CSS		5	18/02/2021	Ferramenta responsável pela estilização de páginas criadas com HTML
Desenvolvimento	Linguagem de programação	Javascript		5	18/02/2021	Linguagem de programação responsável pelo front-end
Desenvolvimento	Serviço de hospedagem	Heroku		1	23/04/2021	Plataforma que permitirá a hospedagem da aplicação
Desenvolvimento	Ferramenta de versionamento de software	Git		5	18/02/2021	Software responsável pelo versionamento do sistema
Todos os perfis	Hospedagem de código-fonte	Github		5	18/02/2021	Plataforma de hospedagem de versões do código-fonte
Todos os perfis	Ferramenta de gestão de projeto	Zenhub		5	18/02/2021	Plataforma integrada ao Github que implementará o Kanban

6 PROCESSO DE GERÊNCIA DE PROJETO

6.1 Planejamento das Fases e Iterações do Projeto

<i>Sprint</i>	<i>Início</i>	<i>Fim</i>	<i>Produto</i>
<i>Sprint 1</i>	08/02	17/02	- Documento de visão
<i>Sprint 2</i>	19/02	01/03	- Criação do Repositório no Git - Criação do quadro Kanban no Zenhub - Desenvolvimento do Backlog do produto
<i>Sprint 3</i>	02/03	09/03	- Criar ambiente de desenvolvimento - Estudos acerca das tecnologias adotadas - Preparação da apresentação do projeto
<i>Sprint 4</i>	09/03	16/03	- Implementação dos itens RF01, RF02, RF03 e RF04
<i>Sprint 5</i>	16/03	23/03	- Implementação dos itens RF05 e RF07
<i>Sprint 6</i>	23/03	30/03	- Preparação da apresentação do projeto - Atualização do Backlog do produto - Criação dos critérios de aceitação das histórias da Sprint - Edição do Backlog da Sprint - Revisão dos itens RF01 e RF05
<i>Sprint 7</i>	30/03	06/04	- Implementação dos itens RF06, RF08 e RF09
<i>Sprint 8</i>	06/04	13/04	- Revisão dos itens RF06, RF08 e RF09 - Criação da identidade visual
<i>Sprint 9</i>	13/04	20/04	- Preparação da apresentação do projeto - Revisar documentação
<i>Sprint 10</i>	20/04	27/04	- Fazer testes de Sistema
<i>Sprint 11</i>	27/04	04/05	- Fazer testes de Sistema
<i>Sprint 12</i>	04/05	11/05	- Preparação da apresentação do projeto - Revisar documentação

6.2 Processo de Desenvolvimento e Mensuração

O processo adotado pelo grupo será o desenvolvimento ágil. Adotando as seguintes medidas:

<i>Tipo</i>	<i>Meio de comunicação</i>	<i>Periodicidade</i>
- Revisões	- WhatsApp	- Diária
- Avaliações de iteração	- Discord	- Semanal
- Mensuração: - Planning Poker - Velocity	- Discord e GitHub	- Por sprint

6.3 Matriz de Comunicação

Descrição	Área/ Envolvidos	Periodicidade	Produtos Gerados
- Acompanhamento das Atividades em Andamento	- Equipe	- Diária	- Descrição das atividades sendo desenvolvidas
- Acompanhamento dos Riscos, Compromissos, Ações Pendentes, Indicadores	- Equipe	- Semanal	- Ata de reunião - Relatório de situação do projeto
- Comunicar situação do projeto	- Equipe	- Semanal	- Ata de reunião e - Relatório de Situação do Projeto
- Comunicar situação do projeto	- Prof	- Encontros de apresentação do projeto	- Relatório de Situação do Projeto

6.4 Escalabilidade do Projeto

Instância	Responsável
Primeira	Kevin Luis Apolinario Batista
Segunda	Professor da disciplina

6.5 Gerenciamento de Riscos

Risco	Descrição	Ação preventiva	Ação corretiva
R01	Dificuldade com as tecnologias do projeto	Criar tarefas para estudo	Estudo e pareamentos efetivos
R02	Entregas atrasadas	Atenção ao burndown do Github	Definir novas datas e caso precise um novo pareamento
R03	Alguns dos membros contrair o Coronavírus ou outra doença	Seguir as dicas do Ministério da Saúde	Distribuir as tarefas do membro adoentado para outras pessoas do grupo
R04	Indisponibilidade de membros da equipe	Ter uma transparência de horários disponíveis e indisponíveis	Ter uma maior organização de tempo e redistribuição de tarefas
R05	Baixa produtividade dos integrantes do grupo	Motivação dos membros, e uma maior integração com reuniões constantes	Ter conversas para saber o motivo e agir diretamente no problema
R06	Falta dos membros durante Daily e reunião de planejamento	Definir datas, horários e locais que sejam acessíveis a todos	Procurar saber os motivos da pessoa, e agir sobre esses motivos
R07	Alteração do escopo	Manter boa comunicação com as	Documentar e aprimorar os requisitos

		<i>partes envolvidas do projeto</i>	
R08	<i>Desistência da disciplina</i>	<i>Estimular a máxima participação dos membros da equipe</i>	<i>Distribuir tarefas para a quantidade de membros atuais do projeto</i>
R09	<i>Conflito entre entregas da sprint e de tarefas de outras disciplinas</i>	<i>Organização das tarefas para não haver choque de entrega</i>	<i>Diminuir o escopo da sprint e redistribuir tarefas</i>

6.6 Critérios de Replanejamento

<i>Critério</i>	<i>Descrição</i>
<i>Atrasos de entrega</i>	<i>Casos em que haja alguma dificuldade ou erro de implementação que resulte em atrasos no cronograma proposto</i>
<i>Alterações do escopo</i>	<i>Casos em que sejam alterados ou incluídos novos requisitos</i>

7 LIÇÕES APRENDIDAS

7.1 Entrega da Unidade 1

-

7.2 Entrega da Unidade 2

Quanto ao Backlog do Produto:

- *Importância de uma nomenclatura dos Temas de investimentos, dos Épicas e das Features que busque descrever ao máximo a atividade a ser realizada;*

Quanto ao Documento de visão e ao quadro Kanban:

- *Buscar definir bem o escopo a ser trabalhado e delimitar de forma clara os limites dos objetivos do projeto;*
- *Buscar manter a organização e consistência entre os diferentes recursos utilizados para o desenvolvimento do projeto;*

8 REFERÊNCIAS

1. *Documento de Visão. IBM, 2021. Disponível em: https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SSWMEQ_4.0.6/com.ibm.rational.rrm.hel.p.doc/topics/r_vision_doc.html. Acesso em: 12 fev. 2021.*