

Minha Monitoria

# **VISÃO DO PROJETO**

Versão 0.3

## Histórico de Revisão

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
<b>10/02</b>	0.1	Versão inicial do documento para verificação de aceitação do tema proposto, edição dos itens 1.1, 1.2 e 3.1	Grupo Kranj
<b>18/02</b>	0.2	Edição dos itens 3.2, 4.1, 5.1, 5.2, 6.1, 6.2, 6.3, 6.4, 6.5, 6.6, 6.7 e 8	Grupo Kranj
<b>08/03</b>	0.3	Edição dos itens 2, 3.2.1, 3.2.2 e 6.2 de acordo com o feedback do professor	Kevin

# Sumário

<b>1</b>	<b><i>INTRODUÇÃO</i></b>	<b>4</b>
1.1	Problema	4
1.2	Declaração do Problema	4
1.3	Objetivos do Projeto	4
<b>2</b>	<b><i>STAKEHOLDERS</i></b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b><i>VISÃO GERAL DO PRODUTO</i></b>	<b>4</b>
3.1	Declaração de Posição do Produto	4
3.2	Mínimo Produto Viável (MVP)	4
<b>4</b>	<b><i>VISÃO GERAL DO PROJETO</i></b>	<b>4</b>
4.1	Organização do Projeto	5
<b>5</b>	<b><i>FERRAMENTAS, AMBIENTE E INFRAESTRUTURA</i></b>	<b>5</b>
5.1	Hardware	5
5.2	Software	6
<b>6</b>	<b><i>PROCESSO DE GERÊNCIA DE PROJETO</i></b>	<b>6</b>
6.1	Planejamento das Fases e Iterações do Projeto	6
6.2	Processo de Desenvolvimento e Mensuração	6
6.3	Matriz de Comunicação	6
6.4	Escalabilidade do Projeto	6
6.5	Gerenciamento de Riscos	6
6.6	Critérios de Replanejamento	6
<b>7</b>	<b><i>REFERÊNCIAS</i></b>	<b>7</b>

# VISÃO DO PROJETO

## 1 INTRODUÇÃO

### 1.1 Declaração do Problema

O problema	A falta de um meio específico para comunicação e disponibilização de informações entre professores e alunos a respeito das vagas de monitoria oferecidas pela UnB
Afeta	Comunidade acadêmica da UnB
Cujo impacto é	Dificuldade na comunicação entre os professores que buscam monitores e alunos interessados nas vagas de monitoria, prejudicando a disponibilização de informações a respeito da existência de vagas e no caso de existência a quantidade disponível
Uma solução de sucesso seria	Disponibilizar uma aplicação que facilite tal comunicação

### 1.2 Objetivos do Projeto

*O principal objetivo do projeto é a criação de uma aplicação que permita aos professores da UnB disponibilizar informações referentes às monitorias de suas disciplinas, permitindo ao aluno o acesso a tais informações e a realização do envio dos seus dados diretamente pela aplicação.*

## 2 STAKEHOLDERS

Nome	Descrição	Responsabilidades
Desenvolvedores	Estudantes da disciplina de Requisitos de Software	Criar e manter documentos; Desenvolver e testar o software
Avaliador	Professor da disciplina de Requisitos de Software	Avaliar a qualidade do projeto desenvolvido pela equipe
Professores	Professores da UnB	Disponibilizar os detalhes (nº de vagas e requisitos) da sua disciplina
Alunos	Alunos da UnB	Preencher os dados da monitoria da disciplina desejada

## 3 VISÃO GERAL DO PRODUTO

### 3.1 Declaração de Posição do Produto

Para	a comunidade acadêmica da UnB
Quem	necessita da criação de um meio próprio para disponibilização de informações referentes às monitorias
O Minha Monitoria	é uma aplicação web
Que	busca facilitar a comunicação e o acesso a informações entre alunos e professores
Ao contrário	das redes sociais
Nosso produto	pretende disponibilizar um meio mais organizado e centrado na divulgação de tais informações

### 3.2 Mínimo Produto Viável (MVP)

#### 3.2.1 Requisitos Funcionais

RF01	Permitir a realização de cadastro de professores utilizando e-mail
RF02	Permitir aos professores o cadastramento de vagas de monitoria
RF03	Permitir aos alunos a visualização das vagas
RF04	Permitir aos alunos o envio dos seus dados através da aplicação
RF05	Permitir a realização de busca por monitorias
RF06	Permitir aos usuários salvar vagas de interesse
RF07	Disponibilizar filtros de busca
RF08	Permitir o compartilhamento das vagas de monitoria pelo Facebook e WhatsApp

#### 3.2.2 Requisitos não funcionais

RNF01	A aplicação deve ser implementada para a plataforma web
RNF02	A aplicação deverá funcionar em todos os browsers

## 4 VISÃO GERAL DO PROJETO

### 4.1 Organização do Projeto

Papel	Atribuições	Responsável
Scrum Master	responsável por fazer o processo correr bem removendo os obstáculos que atrapalham a produtividade da equipe, organizando e facilitando as reuniões	Kevin Luis Apolinario Batista
Product Owner	responsável por manter e comunicar a todos os outros participantes uma visão clara do que a equipe está buscando alcançar no projeto	João Vitor Alves de Araújo
Developer	responsável pelo desenvolvimento do produto	Nilo Mendonça
Developer	responsável pelo desenvolvimento do produto	Rodrigo Santos
Orientador	responsável pela validação de backlog, produto final e orientação no projeto em geral	George Marsicano Correa

## 5 FERRAMENTAS, AMBIENTE E INFRAESTRUTURA

### 5.1 Hardware

Perfil	Tipo de Hardware	Configurações	Qtd. Planejada	Prazo Estimado	Observação
Desenvolvedor	Computador ou Notebook	S.O. instalado	05 (1 por integrante)	18/02/2021	Máquinas para programação

## 5.2 Software

<i>Perfil</i>	<i>Tipo de Software</i>	<i>Nome da Ferramenta</i>	<i>Versão</i>	<i>Qtd Licenças Planejada</i>	<i>Prazo Estimado</i>	<i>Observação</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Linguagem de programação</i>	<i>Python</i>	<i>&gt; 3.0</i>	<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Linguagem responsável pelo backend</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Framework para desenvolvimento web</i>	<i>Flask</i>	<i>1.1.2</i>	<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Framework na linguagem python responsável pela parte web no backend</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Ferramenta para gestão e criação de back-end</i>	<i>Firebase</i>		<i>1</i>	<i>04/03/2021</i>	<i>Ferramenta responsável pelo banco de dados</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Linguagem de marcação de hipertexto</i>	<i>HTML</i>	<i>&gt; 5</i>	<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Linguagem responsável pela construção de páginas web no front-end</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Mecanismo de estilização web</i>	<i>CSS</i>		<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Ferramenta responsável pela estilização de páginas criadas com HTML</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Linguagem de programação</i>	<i>Javascript</i>		<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Linguagem de programação responsável pelo front-end</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Serviço de hospedagem</i>	<i>Heroku</i>		<i>1</i>	<i>23/04/2021</i>	<i>Plataforma que permitirá a hospedagem da aplicação</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Ferramenta de versionamento de software</i>	<i>Git</i>		<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Software responsável pelo versionamento do sistema</i>
<i>Todos os perfis</i>	<i>Hospedagem de código-fonte</i>	<i>Github</i>		<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Plataforma de hospedagem de versões do código-fonte</i>
<i>Todos os perfis</i>	<i>Ferramenta de gestão de projeto</i>	<i>Zenhub</i>		<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Plataforma integrada ao Github que implementará o Kanban</i>

## 6 PROCESSO DE GERÊNCIA DE PROJETO

### 6.1 Planejamento das Fases e Iterações do Projeto

<i>Sprint</i>	<i>Início</i>	<i>Fim</i>	<i>Produto</i>
---------------	---------------	------------	----------------

<i>Sprint 1</i>	<i>08/02</i>	<b>17/02</b>	<i>Documento de visão</i>
<i>Sprint 2</i>	<i>19/02</i>	<i>01/03</i>	<i>Estudos acerca das tecnologias adotadas Desenvolvimento do Backlog do produto</i>
<i>Sprint 3</i>	<i>02/03</i>	<b>10/03</b>	<i>Criar ambiente de desenvolvimento Implementação dos itens RF01 Preparação da apresentação do projeto</i>
<i>Sprint 4</i>	<i>12/03</i>	<i>22/03</i>	<i>Implementação dos itens RF02, RF03, RF06 Criação da identidade visual Revisão do item RF01</i>
<i>Sprint 5</i>	<i>23/03</i>	<b>31/03</b>	<i>Preparação da apresentação do projeto Revisão dos itens RF02, RF03, RF06</i>
<i>Sprint 6</i>	<i>02/04</i>	<i>12/04</i>	<i>Implementação dos itens RF04, RF05, RF07, RF08</i>
<i>Sprint 7</i>	<i>13/04</i>	<b>21/04</b>	<i>Preparação da apresentação do projeto Revisão dos itens RF04, RF05, RF07, RF08</i>
<i>Sprint 8</i>	<i>23/04</i>	<i>03/05</i>	<i>Fazer testes de Sistema</i>
<i>Sprint 9</i>	<i>04/05</i>	<b>12/05</b>	<i>Preparação da apresentação do projeto Revisar documentação</i>

## 6.2 Processo de Desenvolvimento e Mensuração

O processo adotado pelo grupo será o desenvolvimento ágil. Adotando as seguintes medidas:

<b>Tipo</b>	<b>Meio de comunicação</b>	<b>Periodicidade</b>
- Revisões	- WhatsApp	- Diária
-Avaliações de iteração	- Discord	- Semanal
- Mensuração: - Planning Poker - Velocity	- Discord e GitHub	- Por sprint

## 6.3 Matriz de Comunicação

<b>Descrição</b>	<b>Área/Envolvidos</b>	<b>Periodicidade</b>	<b>Produtos Gerados</b>
- Acompanhamento das Atividades em Andamento	- Equipe	- Diária	- Descrição das atividades sendo desenvolvidas
- Acompanhamento dos Riscos, Compromissos, Ações Pendentes, Indicadores	- Equipe	- Semanal	- Ata de reunião - Relatório de situação do projeto
- Comunicar situação do projeto	- Equipe	- Semanal	- Ata de reunião e

			- Relatório de Situação do Projeto
- Comunicar situação do projeto	- Prof	- Encontros de apresentação do projeto	- Relatório de Situação do Projeto

#### 6.4 Escalabilidade do Projeto

<i>Instância</i>	<i>Responsável</i>
<i>Primeira</i>	<i>Professor da disciplina</i>

#### 6.5 Gerenciamento de Riscos

<i>Risco</i>	<i>Descrição</i>	<i>Ação preventiva</i>	<i>Ação corretiva</i>
R01	Dificuldade com as tecnologias do projeto	Criar tarefas para estudo	Estudo e pareamentos efetivos
R02	Entregas atrasadas	Atenção ao ao burndown do Github	Definir novas datas e caso precise um novo pareamento
R03	Alguns dos membros contrair o Coronavírus ou outra doença	Seguir as dicas do Ministério da Saúde	Distribuir as tarefas do membro adoentado para outras pessoas do grupo
R04	Indisponibilidade de membros da equipe	Ter uma transparência de horários disponíveis e indisponíveis	Ter uma maior organização de tempo e redistribuição de tarefas
R05	Baixa produtividade dos integrantes do grupo	Motivação dos membros, e uma maior integração com reuniões constantes	Ter conversas para saber o motivo e agir diretamente no problema
R06	Falta dos membros durante Daily e reunião de planejamento	Definir datas, horários e locais que sejam acessíveis a todos	Procurar saber os motivos da pessoa, e agir sobre esses motivos
R07	Alteração do escopo	Manter boa comunicação com as partes envolvidas do projeto	Documentar e aprimorar os requisitos
R08	Desistência da disciplina	Estimular a máxima participação dos membros da equipe	Distribuir tarefas para a quantidade de membros atuais do projeto
R09	Conflito entre entregas da sprint e de tarefas de outras disciplinas	Organização das tarefas para não haver choque de entrega	Diminuir o escopo da sprint e redistribuir tarefas

#### 6.6 Critérios de Replanejamento

<i>Critério</i>	<i>Descrição</i>
<i>Atrasos de entrega</i>	<i>Casos em que haja alguma dificuldade ou erro de implementação que resulte em atrasos no cronograma proposto</i>
<i>Alterações do escopo</i>	<i>Casos em que sejam alterados ou incluídos novos requisitos</i>



## 7 REFERÊNCIAS

1. *Documento de Visão. IBM, 2021. Disponível em: [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SSWMEQ\\_4.0.6/com.ibm.rational.rrm.help.doc/topics/r\\_vision\\_doc.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SSWMEQ_4.0.6/com.ibm.rational.rrm.help.doc/topics/r_vision_doc.html). Acesso em: 12 fev. 2021.*