

Minha Monitoria

VISÃO DO PROJETO

Versão 0.6

Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
10/02	0.1	Versão inicial do documento para verificação de aceitação do tema proposto, edição dos itens 1.1, 1.2 e 3.1	Grupo Kranj
18/02	0.2	Edição dos itens 3.2, 4.1, 5.1, 5.2, 6.1, 6.2, 6.3, 6.4, 6.5, 6.6, 6.7 e 8	Grupo Kranj
08/03	0.3	Edição dos itens 2, 3.2.1, 3.2.2 e 6.2 de acordo com o feedback do professor	Kevin, Nilo Mendonça
31/03	0.4	Edição dos itens 3.2.1, 3.2.2 e 6.1, criação do item 8 e substituição do item 7 pelo 8 de acordo com o feedback do professor	Nilo Mendonça
25/04	0.5	Criação do item 7.3	Nilo Mendonça
06/05	0.6	Edição dos itens 3.2.1, 3.2.2, 3.2.3, 3.2.4, 3.2.5, 3.2.6, 4.1, 6.1, 6.2, 6.5, 7.4 e 7.5	Nilo Mendonça

Sumário

INTRODUÇÃO	4
Declaração do Problema	4
Objetivos do Projeto	4
STAKEHOLDERS	4
VISÃO GERAL DO PRODUTO	4
Declaração de Posição do Produto	4
Mínimo Produto Viável (MVP)	5
VISÃO GERAL DO PROJETO	7
Organização do Projeto	7
FERRAMENTAS, AMBIENTE E INFRAESTRUTURA	8
Hardware	8
Software	8
PROCESSO DE GERÊNCIA DE PROJETO	9
Planejamento das Fases e Iterações do Projeto	9
Processo de Desenvolvimento e Mensuração	9
Matriz de Comunicação	10
Escalabilidade do Projeto	10
Gerenciamento de Riscos	10
Critérios de Replanejamento	11
LIÇÕES APRENDIDAS	11
REFERÊNCIAS	11

VISÃO DO PROJETO

1 INTRODUÇÃO

1.1 Declaração do Problema

O problema	A falta de um meio específico para comunicação e disponibilização de informações entre professores e alunos a respeito das vagas de monitoria oferecidas pela UnB
Afeta	Comunidade acadêmica da UnB
Cujo impacto é	Dificuldade na comunicação entre os professores que buscam monitores e alunos interessados nas vagas de monitoria, prejudicando a disponibilização de informações a respeito da existência de vagas e no caso de existência a quantidade disponível
Uma solução de sucesso seria	Disponibilizar uma aplicação que facilite tal comunicação

1.2 Objetivos do Projeto

O principal objetivo do projeto é a criação de uma aplicação que permita aos professores da UnB disponibilizar informações referentes às monitorias de suas disciplinas, permitindo ao aluno o acesso a tais informações e a realização do envio dos seus dados diretamente pela aplicação.

2 STAKEHOLDERS

Nome	Descrição	Responsabilidades
Desenvolvedores	Estudantes da disciplina de Requisitos de Software	Criar e manter documentos; Desenvolver e testar o software
Avaliador	Professor da disciplina de Requisitos de Software	Avaliar a qualidade do projeto desenvolvido pela equipe
Professores	Professores da UnB	Disponibilizar os detalhes (nº de vagas e requisitos) da sua disciplina
Alunos	Alunos da UnB	Preencher os dados da monitoria da disciplina desejada

3 VISÃO GERAL DO PRODUTO

3.1 Declaração de Posição do Produto

Para	a comunidade acadêmica da UnB
Quem	necessita da criação de um meio próprio para disponibilização de informações referentes às monitorias
O Minha Monitoria	é uma aplicação web
Que	busca facilitar a comunicação e o acesso a informações entre alunos e professores
Ao contrário	das redes sociais
Nosso produto	pretende disponibilizar um meio mais organizado e centrado na divulgação de tais informações

3.2 Mínimo Produto Viável (MVP)

3.2.1 Necessidades do Projeto

Id	Necessidade	Prioridade	Problemas	Solução Atual	Solução Proposta
NP01	Ferramenta para facilitar a divulgação de informações a respeito de vagas de monitoria	alta	Informações sobre monitorias dispersas nas redes sociais e sem uma ferramenta padrão para os alunos e professores da UnB	Divulgações de monitorias através de redes sociais	Uma aplicação web padrão para a comunidade acadêmica da UnB em que os professores poderiam disponibilizar informações sobre a monitoria de sua disciplina e os alunos se candidatariam para tal
NP02	Inscrição em vagas de monitorias	alta	A necessidade de redigir um email com as informações necessárias para realização do cadastro	Envio de email	Criação de um formulário no site que permita o envio das informações
NP03	Cadastro de disciplina que precisa de monitor	alta	Nem todos os alunos da UnB acessam as redes sociais e portanto a informação de tal disciplina que precisa de monitor não tem alcance da comunidade inteira	Divulgação com pouco alcance nas redes sociais	Cadastro de disciplinas que o professor necessita de monitor
NP04	Buscar vagas de monitoria	média	Não ter um local onde seja possível realizar uma pesquisa sobre vagas de monitorias disponíveis	Não existe	Permitir realizar pesquisas entre as monitorias cadastradas no site

3.2.2 Requisitos Funcionais

Necessidade do Projeto	Id	Descrição
NP01	RF01	Permitir a realização de cadastro de professores utilizando e-mail
NP03	RF02	Permitir aos professores o cadastramento de vagas de monitoria
NP04	RF03	Permitir aos alunos a visualização das vagas
NP02	RF04	Permitir aos alunos o envio dos seus dados através da aplicação
NP04	RF05	Permitir a realização de busca por monitorias com filtros de pesquisa

NP04	RF06	Permitir aos usuários salvar vagas de interesse
NP01	RF07	Permitir o compartilhamento das vagas de monitoria pelo Facebook e WhatsApp
NP03	RF08	Exibir uma nota de corte baseado no IRA dos alunos cadastrados
NP03	RF09	Exibir estatísticas de quantidade de inscritos por número de vagas

3.2.3 Requisitos não funcionais

RNF01	A aplicação deve ser implementada para a plataforma web
RNF02	A aplicação deve ser implementada em Linguagem Python > 3.6

3.2.4 Casos de Uso

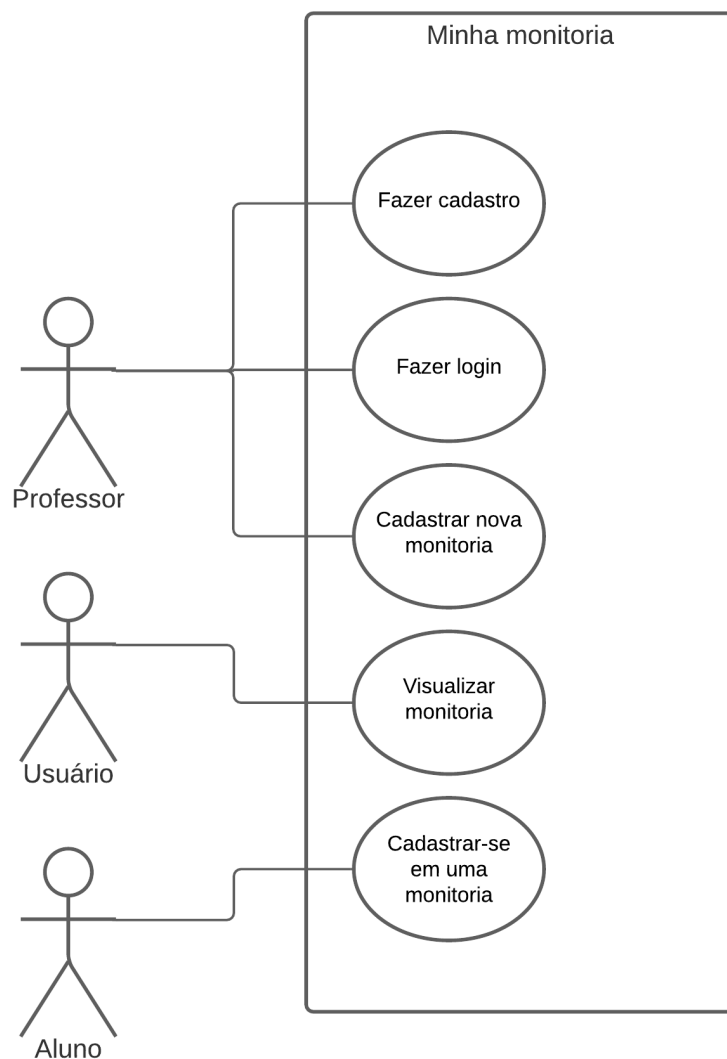
3.2.4.1 Atores

Nome	Descrição
Professor	Uma pessoa que pode visualizar, buscar e cadastrar nova monitorias
Aluno	Uma pessoa que pode visualizar, buscar e se cadastrar em monitorias existentes
Usuário	Generalização dos atores Professor e Aluno

3.2.4.2 Tabela de Casos de Uso

Requisito	Nome	Descrição	Atores	Prioridade
RF01	Fazer cadastro	Permitir que o Professor realize o cadastro no site com seu email	Professor	alta
RF01	Fazer login	Permitir que o Professor acesse o seu cadastro	Professor	alta
RF02	Cadastrar nova monitoria	Permitir que o Professor cadastre novas monitorias	Professor	alta
RF03, RF05, RF08, RF09	Visualizar monitoria	Permitir que o Usuário visualize as vagas de monitoria cadastradas	Usuário	alta
RF04	Cadastrar-se em uma monitoria	Permitir ao Aluno se cadastrar em uma monitoria cadastrada no site	Aluno	média

3.2.5 Diagrama de Casos de Uso



3.2.6 Escopo das Unidade 4 e 5

Implementação do Caso de Uso Visualizar monitoria.

4 VISÃO GERAL DO PROJETO

4.1 Organização do Projeto

Papel	Atribuições	Responsável
Scrum Master	responsável por fazer o processo correr bem removendo os obstáculos que atrapalham a produtividade da equipe, organizando e facilitando as reuniões	Kevin Luis Apolinario Batista
Product Owner	responsável por manter e comunicar a todos os outros participantes uma visão clara do que a equipe está buscando alcançar no projeto e realizar a inspeção nos principais artefatos gerados pela equipe (diagramas e documentações)	João Vitor Alves de Araújo
Developer	responsável pelo desenvolvimento do produto	Nilo Mendonça

<i>Orientador</i>	<i>responsável pela validação de backlog, produto final e orientação no projeto em geral</i>	<i>George Marsicano Correa</i>
-------------------	--	--------------------------------

5 FERRAMENTAS, AMBIENTE E INFRAESTRUTURA

5.1 Hardware

<i>Perfil</i>	<i>Tipo de Hardware</i>	<i>Configurações</i>	<i>Qtd. Planejada</i>	<i>Prazo Estimado</i>	<i>Observação</i>
<i>Desenvolvedor</i>	<i>Computador ou Notebook</i>	<i>S.O. instalado</i>	<i>05 (1 por integrante)</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Máquinas para programação</i>

5.2 Software

<i>Perfil</i>	<i>Tipo de Software</i>	<i>Nome da Ferramenta</i>	<i>Versão</i>	<i>Qtd Licenças Planejada</i>	<i>Prazo Estimado</i>	<i>Observação</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Linguagem de programação</i>	<i>Python</i>	<i>> 3.0</i>	<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Linguagem responsável pelo backend</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Framework para desenvolvimento web</i>	<i>Flask</i>	<i>1.1.2</i>	<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Framework na linguagem python responsável pela parte web no backend</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Ferramenta para gestão e criação de back-end</i>	<i>Firebase</i>		<i>1</i>	<i>04/03/2021</i>	<i>Ferramenta responsável pelo banco de dados</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Linguagem de marcação de hipertexto</i>	<i>HTML</i>	<i>> 5</i>	<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Linguagem responsável pela construção de páginas web no front-end</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Mecanismo de estilização web</i>	<i>CSS</i>		<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Ferramenta responsável pela estilização de páginas criadas com HTML</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Linguagem de programação</i>	<i>Javascript</i>		<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Linguagem de programação responsável pelo front-end</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Serviço de hospedagem</i>	<i>Heroku</i>		<i>1</i>	<i>23/04/2021</i>	<i>Plataforma que permitirá a hospedagem da aplicação</i>
<i>Desenvolvimento</i>	<i>Ferramenta de versionamento de software</i>	<i>Git</i>		<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Software responsável pelo versionamento do sistema</i>
<i>Todos os perfis</i>	<i>Hospedagem de código-fonte</i>	<i>Github</i>		<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Plataforma de hospedagem de</i>

						<i>versões do código-fonte</i>
<i>Todos os perfis</i>	<i>Ferramenta de gestão de projeto</i>	<i>Zenhub</i>		<i>5</i>	<i>18/02/2021</i>	<i>Plataforma integrada ao Github que implementará o Kanban</i>

6 PROCESSO DE GERÊNCIA DE PROJETO

6.1 Planejamento das Fases e Iterações do Projeto

<i>Sprint</i>	<i>Início</i>	<i>Fim</i>	<i>Produto</i>
<i>Iteração 1</i>	<i>08/02</i>	<i>17/02</i>	<i>- Documento de visão</i>
<i>Iteração 2</i>	<i>19/02</i>	<i>01/03</i>	<i>- Criação do Repositório no Git - Criação do quadro Kanban no Zenhub - Desenvolvimento do Backlog do produto</i>
<i>Iteração 3</i>	<i>02/03</i>	<i>09/03</i>	<i>- Criar ambiente de desenvolvimento - Estudos acerca das tecnologias adotadas - Preparação da apresentação do projeto</i>
<i>Iteração 4</i>	<i>09/03</i>	<i>16/03</i>	<i>- Implementação dos itens RF01, RF02, RF03 e RF04</i>
<i>Iteração 5</i>	<i>16/03</i>	<i>23/03</i>	<i>- Implementação dos itens RF05 e RF07</i>
<i>Iteração 6</i>	<i>23/03</i>	<i>30/03</i>	<i>- Preparação da apresentação do projeto - Atualização do Backlog do produto - Criação dos critérios de aceitação das histórias da Sprint - Edição do Backlog da Sprint - Revisão dos itens RF01 e RF05</i>
<i>Iteração 7</i>	<i>30/03</i>	<i>06/04</i>	<i>- Implementação dos itens RF06, RF08 e RF09</i>
<i>Iteração 8</i>	<i>06/04</i>	<i>13/04</i>	<i>- Revisão dos itens RF06, RF08 e RF09 - Criação da identidade visual</i>
<i>Iteração 9</i>	<i>13/04</i>	<i>20/04</i>	<i>- Preparação da apresentação do projeto - Revisar documentação</i>
<i>Iteração 10</i>	<i>20/04</i>	<i>27/04</i>	<i>- Fazer testes de Sistema</i>
<i>Iteração 11</i>	<i>27/04</i>	<i>04/05</i>	<i>- Fazer testes de Sistema</i>
<i>Iteração 12</i>	<i>04/05</i>	<i>11/05</i>	<i>- Preparação da apresentação do projeto - Revisar documentação</i>

6.2 Processo de Desenvolvimento

O processo adotado pelo grupo será o iterativo incremental. Adotando as seguintes medidas:

<i>Tipo</i>	<i>Meio de comunicação</i>	<i>Periodicidade</i>
--------------------	-----------------------------------	-----------------------------

- Revisões	- WhatsApp	- Diária
- Avaliações de iteração	- Discord	- Semanal

6.3 Matriz de Comunicação

<i>Descrição</i>	<i>Área/Envolvidos</i>	<i>Periodicidade</i>	<i>Produtos Gerados</i>
- Acompanhamento das Atividades em Andamento	- Equipe	- Diária	- Descrição das atividades sendo desenvolvidas
- Acompanhamento dos Riscos, Compromissos, Ações Pendentes, Indicadores	- Equipe	- Semanal	- Ata de reunião - Relatório de situação do projeto
- Comunicar situação do projeto	- Equipe	- Semanal	- Ata de reunião e - Relatório de Situação do Projeto
- Comunicar situação do projeto	- Prof	- Encontros de apresentação do projeto	- Relatório de Situação do Projeto

6.4 Escalabilidade do Projeto

<i>Instância</i>	<i>Responsável</i>
Primeira	Kevin Luis Apolinario Batista
Segunda	Professor da disciplina

6.5 Gerenciamento de Riscos

<i>Risco</i>	<i>Descrição</i>	<i>Ação preventiva</i>	<i>Ação corretiva</i>
R01	Entregas atrasadas	Atenção ao ao burndown do Github	Definir novas datas e caso precise um novo pareamento
R02	Alguns dos membros contrair o Coronavírus ou outra doença	Seguir as dicas do Ministério da Saúde	Distribuir as tarefas do membro adoentado para outras pessoas do grupo
R03	Indisponibilidade de membros da equipe	Ter uma transparência de horários disponíveis e indisponíveis	Ter uma maior organização de tempo e redistribuição de tarefas
R04	Baixa produtividade dos integrantes do grupo	Motivação dos membros, e uma maior integração com reuniões constantes	Ter conversas para saber o motivo e agir diretamente no problema

R07	<i>Falta dos membros durante as reuniões de planejamento</i>	<i>Definir datas, horários e locais que sejam acessíveis a todos</i>	<i>Procurar saber os motivos da pessoa, e agir sobre esses motivos</i>
R08	<i>Alteração do escopo</i>	<i>Manter boa comunicação com as partes envolvidas do projeto</i>	<i>Documentar e aprimorar os requisitos</i>
R09	<i>Desistência da disciplina</i>	<i>Estimular a máxima participação dos membros da equipe</i>	<i>Distribuir tarefas para a quantidade de membros atuais do projeto</i>
R10	<i>Conflito entre entregas da iteração e de tarefas de outras disciplinas</i>	<i>Organização das tarefas para não haver choque de entrega</i>	<i>Diminuir o escopo da iteração e redistribuir tarefas</i>

6.6 Critérios de Replanejamento

<i>Critério</i>	<i>Descrição</i>
<i>Atrasos de entrega</i>	<i>Casos em que haja alguma dificuldade ou erro de implementação que resulte em atrasos no cronograma proposto</i>
<i>Alterações do escopo</i>	<i>Casos em que sejam alterados ou incluídos novos requisitos</i>

7 LIÇÕES APRENDIDAS

7.1 Entrega da Unidade 1

- *A estrutura de um documento de visão segundo os requisitos da disciplina;*

7.2 Entrega da Unidade 2

Quanto ao Backlog do Produto:

- *Importância de uma nomenclatura dos Temas de investimentos, dos Épicas e das Features que busque descrever ao máximo a atividade a ser realizada;*

Quanto ao Documento de visão e ao quadro Kanban:

- *Buscar definir bem o escopo a ser trabalhado e delimitar de forma clara os limites dos objetivos do projeto;*
- *Buscar manter a organização e consistência entre os diferentes recursos utilizados para o desenvolvimento do projeto;*

7.3 Entrega da Unidade 3

- *Importância de manter o quadro Kanban sempre atualizado;*
- *A forma como são definidos os critérios de aceitação de uma estória de usuário;*

7.4 Entrega da Unidade 4

- *Os principais itens que se classificam como casos de uso;*
- *As diferenças entre os problemas, necessidades, requisitos e casos de uso do projeto;*

7.5 Entrega da Unidade 5

- *A forma de organização do documento de visão, visando os requisitos exigidos pela disciplina;*
- *A forma como são feitas as descrições de casos de uso;*
- *A organização dos atores em um documento de casos de uso;*

8 REFERÊNCIAS

1. *Documento de Visão. IBM, 2021. Disponível em: https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SSWMEQ_4.0.6/com.ibm.rational.rrm.helpp.doc/topics/r_vision_doc.html. Acesso em: 12 fev. 2021.*