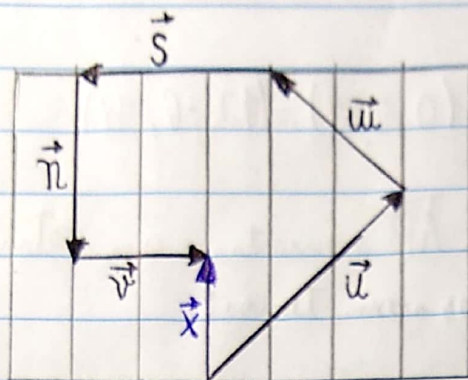


Lista 01 - Geometria Analítica

João Pedro Rosa Bastos
RA 112 650

2) i)



Representando no plano,
temos que $\vec{X} = (0, 2)$

Algebricamente, temos:

$$\vec{u} = (3, 3)$$

$$\vec{w} = (-2, 2)$$

$$\vec{s} = (-3, 0)$$

$$\vec{n} = (0, -3)$$

$$\vec{v} = (2, 0)$$

$$\vec{X} = \vec{u} + \vec{w} + \vec{s} + \vec{n} + \vec{v} =$$

$$= (3, 3) + (-2, 2) + (-3, 0) + (0, -3) + (2, 0)$$

$$= (1, 5) + (-1, -3) = (0, 2)$$

$$\text{Portanto } \vec{X} = (0, 2)$$

Para encontrar a norma de $\vec{X} = (0, 2)$, temos que:

$$\|\vec{X}\| = \sqrt{0^2 + 2^2}$$

$$\|\vec{X}\| = \sqrt{0 + 4}$$

$$\|\vec{X}\| = \sqrt{4}$$

$$\|\vec{X}\| = 2$$

a norma do vetor "soma" \vec{X} é 2

ii) Como o eixo x do vetor "soma" é igual a 0, e ao mesmo tempo o eixo y do mesmo é maior que 0, temos que sua direção é vertical e sentido para cima.

3) Para encontrarmos o vetor \vec{AB} correspondentes aos pontos $A=(0,3,-1)$ e $B=(12,-3,17)$ temos (por definição) que $\vec{AB} = B - A$, portanto:

$$\vec{AB} = (12, -3, 17) - (0, 3, -1) = (12, -6, 18)$$

Podemos simplificar o vetor \vec{AB} e encontrar um vetor que também seja paralelo ao mesmo, assim, temos:

$$\vec{x} = \frac{\vec{AB}}{6} = \left(\frac{12}{6}, \frac{-6}{6}, \frac{18}{6} \right) = (2, -1, 3)$$

Um vetor paralelo ao vetor \vec{AB} terá coordenadas proporcionais ao mesmo, portanto, para encontrar o vetor de norma 4 paralelo ao vetor \vec{AB} , usaremos o vetor \vec{x} e acrescentaremos variáveis e igualaremos à 4 para encontrar as variáveis, assim como demonstrar:

$$\sqrt{(2y)^2 + (-1y)^2 + (3y)^2} = 4$$

$$\sqrt{4y^2 + y^2 + 9y^2} = 4$$

$$4y^2 + y^2 + 9y^2 = 4^2$$

$$14y^2 = 16$$

$$y^2 = \frac{16}{14} \Rightarrow y = \sqrt{\frac{16}{14}} = \sqrt{\frac{8}{7}}$$

Portanto, o vetor \vec{v} paralelo a \vec{AB} de norma 4 é:

$$\vec{v} = \left(2\sqrt{\frac{8}{7}}, -1\sqrt{\frac{8}{7}}, 3\sqrt{\frac{8}{7}} \right)$$

4) Para demonstrarmos através de vetores se três pontos são colineares, devemos descobrir se os vetores correspondentes a eles são colineares, portanto, encontraremos \vec{PQ} e \vec{PS} , para isso, temos que:

$$\begin{aligned} \vec{PQ} &= Q - P \\ &= (-2, 5, 2) - (3, 2, 1) \\ \vec{PQ} &= (-5, 3, 1) \end{aligned} \quad \left\{ \begin{aligned} \vec{PS} &= S - P \\ &= (8, -1, 0) - (3, 2, 1) \\ \vec{PS} &= (5, -3, -1) \end{aligned} \right.$$

Para que \vec{PQ} e \vec{PS} sejam colineares, deve existir um α tal que $\vec{PQ} = \alpha \vec{PS}$, assim como demonstrado:

$$(-5, 3, 1) = \alpha \cdot (5, -3, -1)$$

Para encontrarmos esse escalar, devemos dividir cada termo de \vec{PQ} por cada termo de \vec{PS} , e todos devem ser iguais, temos:

$$\alpha = \frac{-5}{5} = \frac{3}{-3} = \frac{1}{-1} =$$

$$\alpha = -1 = -1 = -1$$

portanto, existe um $\alpha = -1$ tal que os vetores \vec{PQ} e \vec{PS} são colineares, então os pontos P, Q e S são colineares.

5) Para mostrarmos que certos pontos $A = (0, 0, 0)$, $B = (1, 2, 3)$, $C = (-4, 5, 0)$ e $D = (-1, 3, 6)$ precisamos primeiro encontrar os vetores \vec{AB} , \vec{BC} , \vec{CD} , \vec{DA} e descobrir se \vec{AB} é proporcional a \vec{CD} , e se \vec{BC} é proporcional a \vec{DA} , portanto, temos:

$$\vec{AB} = B - A = (1, 2, 3) - (0, 0, 0) = (1, 2, 3)$$

$$\vec{BC} = C - B = (-4, 5, 0) - (1, 2, 3) = (-5, 3, -3)$$

$$\vec{CD} = D - C = (-1, 3, 6) - (-4, 5, 0) = (3, -2, 6)$$

$$\vec{DA} = A - D = (0, 0, 0) - (-1, 3, 6) = (1, -3, -6)$$

Para que seja descoberto se \vec{AB} e \vec{CD} / \vec{BC} e \vec{DA} são proporcionais, deve existir um α_1 e α_2 tais que $\vec{AB} = \alpha_1 \vec{CD}$ e $\vec{BC} = \alpha_2 \vec{DA}$

então, sistemas (assim como feito no exercício 4):

$$\left. \begin{array}{l} \vec{AB} = \alpha_1 \cdot \vec{CD} \\ (1, 2, 3) = \alpha_1 \cdot (3, -2, 6) \\ \alpha_1 \neq \frac{1}{3} \neq \frac{2}{-2} \neq \frac{3}{6} \end{array} \right\} \left. \begin{array}{l} \vec{BC} = \alpha_2 \cdot \vec{DA} \\ (-5, 3, -3) = \alpha_2 \cdot (1, -3, 6) \\ \alpha_2 \neq \frac{-5}{1} \neq \frac{3}{-3} \neq \frac{-3}{6} \end{array} \right\}$$

Como os vetores se mostraram não serem proporcionais, podemos chegar à conclusão de que os pontos A, B, C e D não são vértices de um paralelepípedo.

6) Para que os vetores $\vec{v} = (0, -2, 4)$ e $\vec{u} = (3, 4, x)$ sejam ortogonais, a seguinte equação deve ser satisfeita:

$$\|\vec{v} + \vec{u}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2$$

Então, temos:

$$\begin{aligned} \|\vec{v} + \vec{u}\|^2 &= (\sqrt{3^2 + 4^2 + x^2})^2 + (\sqrt{0^2 + (-2)^2 + (4)^2})^2 \\ &= (25 + x^2) + (20) \\ \|\vec{v} + \vec{u}\|^2 &= \underline{x^2 + 45} \end{aligned}$$

Para encontrarmos $\|\vec{v} + \vec{u}\|^2$ temos que encontrar a soma dos vetores, portanto, temos:

$$\vec{v} + \vec{u} = (0 + 3, (-2) + 4, 4 + x) = (3, 2, 4 + x)$$

Então, temos:

$$\begin{aligned} \|\vec{v} + \vec{u}\|^2 &= (\sqrt{3^2 + 2^2 + (4+x)^2})^2 \\ &= 13 + 16 + 2 \cdot 4 \cdot x + x^2 \\ \|\vec{v} + \vec{u}\|^2 &= x^2 + 8x + 29 \end{aligned}$$

Portanto, como

$$\|\vec{v} + \vec{u}\|^2 = \|\vec{v} + \vec{u}\|^2$$

Temos:

$$x^2 + 8x + 29 = x^2 + 45$$

$$8x = 16$$

$$x = \frac{16}{8} = \frac{2}{1} = 2$$

Portanto, temos que o resultado é $x = 2$

7) Para calcularmos a área do triângulo PQR por projeção ortogonal de vetores, devemos encontrar os vetores \vec{PQ} e \vec{PR} , então, fazemos:

$$\vec{PQ} = Q - P = (5, 12, 0) - (3, 0, 4) = (2, 12, -4)$$

$$\vec{PR} = R - P = (0, 9, 40) - (3, 0, 4) = (-3, 9, 36)$$

Tendo \vec{PQ} e \vec{PR} , calcularemos a projeção ortogonal de \vec{PQ} em \vec{PR} para encontrar um vetor \vec{u} , correspondente a essa projeção, portanto:

$$\text{Proj}_{\vec{PR}} \vec{PQ} = \frac{\vec{PQ} \cdot \vec{PR}}{\|\vec{PR}\|^2} \cdot \vec{PR} \quad \text{I} \quad \vec{PQ} \cdot \vec{PR} = (2, 12, -4) \cdot (-3, 9, 36) \\ = -6 + 108 + (-144) \\ = -42$$

$$\text{II} \quad \|\vec{PR}\|^2 = (-3)^2 + 9^2 + 36^2 \\ = 9 + 81 + 1296 \\ = 1386$$

Portanto, substituindo na fórmula, temos

$$\vec{u} = \text{Proj}_{\vec{PR}} \vec{PQ} = \frac{-42}{1386} \cdot (-3, 9, 36) = \frac{-21}{693} \cdot (-3, 9, 36) = \frac{-3}{99} \cdot (-3, 9, 36) =$$

=

$$= \frac{-1}{33} (-3, 9, 36) = \left(\frac{3}{33}, \frac{-9}{33}, \frac{-36}{33} \right) = \left(\frac{1}{11}, \frac{-3}{11}, \frac{-36}{33} \right) = \vec{u}$$

portanto, temos que: $\vec{u} = \left(\frac{1}{11}, \frac{-3}{11}, \frac{36}{33} \right)$

Para encontrarmos o altura H do triângulo, temos a seguinte fórmula:

$$\begin{aligned} \|\vec{PQ}\|^2 &= \|\vec{u}\|^2 + H^2 \\ 2^2 + 12^2 - 4^2 &= \left(\frac{1}{11}\right)^2 + \left(\frac{-3}{11}\right)^2 + \left(\frac{-36}{33}\right)^2 + H^2 \\ 132 &= \frac{14}{11} + H^2 \end{aligned}$$

$$H^2 = \frac{14}{11} - 132$$

$$H = \sqrt{\frac{-1438}{11}}$$

Para encontrar a área do triângulo, temos que:

$$A = \frac{\|\vec{PQ}\| \cdot H}{2}$$

$$A = \frac{\sqrt{(-3)^2 + 9^2 + 36^2} \cdot \sqrt{-1438/11}}{2}$$

$$A = \frac{\sqrt{1386} \cdot \sqrt{-1438/11}}{2} = \frac{3\sqrt{154} \cdot \sqrt{-1438/11}}{2} = 3 \cdot \sqrt{5033}$$

Portanto, a área do triângulo PQR é:

$$A = 3\sqrt{5033}$$

8) Para que os vetores $\vec{u} = (3, -3, 1)$, $\vec{w} = (4, 2, -6)$, $\vec{x} = (8, 11, 9)$ sejam dois a dois ortogonais, o produto escalar entre eles deve ser 0, portanto:

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{x} &= (3 \cdot 8 + (-3) \cdot 11 + 1 \cdot 9) \\ &= 24 + (-33) + 9 = 0 \quad \checkmark \quad \text{ORTOGONAIS}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\vec{w} \cdot \vec{x} &= (4 \cdot 8 + 2 \cdot 11 + (-6) \cdot 9) \\ &= 32 + 22 - 54 = 0 \quad \checkmark \quad \text{ORTOGONAIS}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{w} &= (3 \cdot 4 + (-3) \cdot 2 + 1 \cdot (-6)) \\ &= 12 + (-6) - 6 = 0 \quad \checkmark \quad \text{ORTOGONAIS}\end{aligned}$$

Cegura que sabemos que os vetores são ortogonais e que podemos conseguir um base ortogonal $V = \{\vec{u}, \vec{w}, \vec{x}\}$, através da normalização dos vetores, obteremos a base ortonormal $V' = \{\vec{u}', \vec{w}', \vec{x}'\}$, então, para normalizarmos um vetor, utilizamos a fórmula:

$$\vec{v}' = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$$

portanto, temos:

$$\vec{u}' = \left(\frac{3}{\sqrt{19}}, \frac{-3}{\sqrt{19}}, \frac{1}{\sqrt{19}} \right)$$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{9+9+1} = \sqrt{19}$$

$$\vec{w}' = \left(\frac{4}{\sqrt{56}}, \frac{2}{\sqrt{56}}, \frac{-6}{\sqrt{56}} \right)$$

$$\|\vec{w}\| = \sqrt{16+4+36} = \sqrt{56}$$

$$\vec{x}' = \left(\frac{8}{\sqrt{266}}, \frac{11}{\sqrt{266}}, \frac{9}{\sqrt{266}} \right)$$

$$\|\vec{x}\| = \sqrt{64+121+81} = \sqrt{266}$$

Então, nossa base ortonormal V' construída a partir dos vetores ortogonais é:

$$V' = \left\{ \left(\frac{3}{\sqrt{19}}, \frac{-3}{\sqrt{19}}, \frac{1}{\sqrt{19}} \right), \left(\frac{4}{\sqrt{56}}, \frac{2}{\sqrt{56}}, \frac{-6}{\sqrt{56}} \right), \left(\frac{8}{\sqrt{266}}, \frac{11}{\sqrt{266}}, \frac{9}{\sqrt{266}} \right) \right\}$$

9) Para podermos tirar conclusões de dois vetores, com base no produto escalar dos mesmos, devemos analisar 3 casos:

1. $\vec{v} \cdot \vec{u} = 0$: Neste caso, pode-se dizer que os vetores são ortogonais, com ângulo de 90° entre si.

2. $\vec{v} \cdot \vec{u} > 0$: Neste caso, o ângulo será agudo, ou seja, menor que 90° .

3. $\vec{v} \cdot \vec{u} < 0$: Neste caso, o ângulo entre os vetores será obtuso, ou seja, maior que 90° .

1)i) Se considerarmos que \vec{x} tem origem no ponto $(0,0,0)$ e extremidade no vértice de um cubo, Podemos chamar o comprimento de α , a profundidade de β , e a altura de δ , portanto, temos que:

$$\vec{x} = \alpha \vec{i} + \beta \vec{j} + \delta \vec{k}$$

Considerando u como a diagonal do cubo, podemos usar o Teorema de Pitágoras para calcular o módulo de \vec{x} , temos $u = \vec{x}$:

$$u^2 = \alpha^2 + \beta^2 + \delta^2$$

$$u = \sqrt{\alpha^2 + \beta^2 + \delta^2}$$

O segundo cálculo que devemos fazer é aplicar Pitágoras no triângulo correspondente a $\|\vec{x}\|$, δ e u , aplicando, temos:

$$\|\vec{x}\|^2 = u^2 + \delta^2$$

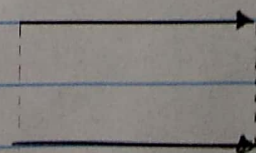
$$\|\vec{x}\|^2 = \sqrt{\alpha^2 + \beta^2 + \delta^2}^2 + \delta^2$$

$$\|\vec{x}\| = \sqrt{\alpha^2 + \beta^2 + \delta^2 + \delta^2}$$

Podemos concluir que a alternativa é verdadeira

ii) Podemos representar \vec{u} e \vec{v} no espaço da seguinte forma, com pequenos exemplos:

- 1) $\|\vec{v}\| = \|\vec{u}\|$, portanto, tem o mesmo comprimento
 - 2) $\vec{v} \parallel \vec{u}$, portanto, são paralelos e nunca se encontram
 - 3) Possuem o mesmo sentido
- O resultado pode ser ver no lado



Como as interseções são paralelas, os vetores são equivalentes

Verdadeira

iii) Tomando como exemplo os vetores;

$$\vec{u} = (1, 1, 1), \vec{v} = (1, 1, -2), \vec{w} = (3, 3, -6)$$

Faremos o teste para ver se são ortogonais através do produto escalar entre os dois, o que deveria ser resultado 0

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 + 1 \cdot (-2)) = 0$$

$$\vec{u} \cdot \vec{w} = (1 \cdot 3 + 1 \cdot 3 + 1 \cdot (-6)) = 0$$

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = (1 \cdot 3 + 1 \cdot 3 + (-2) \cdot (-6)) = 18$$

Como demonstrado $\vec{u} \perp \vec{v}$, $\vec{u} \perp \vec{w}$, porém \vec{v} não é ortogonal a \vec{w}
Falsa

iv) Como $\|\vec{v} + \vec{w}\|^2 = \|\vec{v} + \vec{w}\| \cdot \|\vec{v} + \vec{w}\|$

aplicaremos a distributiva, e teremos:

$$\|\vec{v}\|^2 + 2 \cdot \|\vec{v}\| \cdot \|\vec{w}\| + \|\vec{w}\|^2$$

obtemos o resultado de que a afirmação é verdadeira

v) Por definição, temos que $\|\alpha \vec{x}\| = |\alpha| \cdot \|\vec{x}\|$, portanto:

$$\|\alpha \vec{x}\|^3 = \|\alpha \vec{x}\| \cdot \|\alpha \vec{x}\| \cdot \|\alpha \vec{x}\|$$

$$= |\alpha| \cdot \|\vec{x}\| \cdot |\alpha| \cdot \|\vec{x}\| \cdot |\alpha| \cdot \|\vec{x}\|$$

$$\|\alpha \cdot \vec{x}\|^3 = |\alpha|^3 \cdot \|\vec{x}\|^3$$

Como $|\alpha|^3 \cdot \|\vec{x}\|^3 \neq \alpha^3 \|\vec{x}\|^3$, a afirmação é falsa