

Resumo Geometria Analítica

Vetores

• Equivalência (Equivaleência)

1. $(A, B) \sim (A, B)$ - "reflexiva"

2. $(A, B) \sim (C, D) \Rightarrow (C, D) \sim (A, B)$ - "simétrica"

3. $(A, B) \sim (C, D)$ e $(C, D) \sim (E, F)$ então $(A, B) \sim (E, F)$ - "transitiva"

• Norma

- É o comprimento do vetor ou qualquer um de seus representantes

$$\begin{aligned} \text{V}^1 - \|\vec{a}\| &= \sqrt{a_x^2} = |a_x| \\ \text{V}^2 - \|\vec{a}\| &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2} \\ \text{V}^3 - \|\vec{a}\| &= \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \end{aligned}$$

• Operações

- Propriedades da adição de vetores:

• Associativa: $\{(\vec{u}) + (\vec{v})\} + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$

• Comutativa: $\vec{v} + \vec{u} = \vec{u} + \vec{v}$

• Elemento neutro: $\vec{u} + \vec{0} = \vec{u}$

• Elemento oposto: $\vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{0}$

- Multiplicação por escalar

• Se $\alpha = 0$ ou $\vec{v} = \vec{0}$, então $\alpha \cdot \vec{v} = \vec{0}$

• Se $\alpha \neq 0$ e $\vec{v} \neq \vec{0}$, então:

1- se $\vec{u} = \alpha(\vec{v})$ então $\vec{u} \parallel \vec{v}$

2- $\alpha(\vec{v})$ e \vec{v} têm mesma sentido se $\alpha > 0$ e

sentido contrário se $\alpha < 0$

3- $\|\alpha(\vec{v})\| = |\alpha| \cdot \|\vec{v}\|$

• Propriedades

1. $\alpha\{(\vec{u}) + (\vec{v})\} = \alpha(\vec{u}) + \alpha(\vec{v})$

$$2. (\alpha + \beta) \cdot (\vec{u}) = \alpha(\vec{u}) + \beta(\vec{u})$$

$$3. 1 \cdot \vec{v} = \vec{v}$$

$$4. \alpha \cdot (\beta(\vec{v})) = (\alpha \cdot \beta) \cdot (\vec{v}) = \beta(\alpha \cdot \vec{v})$$

• Soma de pontos com vetores

- Para encontrar vetor: $\vec{AB} = B - A$

- Para cada ponto $P \in E^3$ e a cada vetor $\vec{v} \in V^3$ associa um ponto $Q \in E^3$, indicado por $Q = P + \vec{v}$, assim:

$$\forall P \in E^3, \forall \vec{v} \in V^3: P + \vec{v} = Q \Leftrightarrow (\vec{P}, \vec{Q}) = \vec{v};$$

da mesma forma, a diferença entre vetor e ponto é dada por $P - \vec{v} = P + \vec{v}$.

• Propriedades

$$1. P + \vec{0} = P$$

$$2. P + \vec{u} = P + \vec{v} \Rightarrow \vec{v} + \vec{u}$$

$$3. (P + \vec{u}) + \vec{v} = P + (\vec{u} + \vec{v})$$

$$4. A + \vec{v} = B + \vec{v} \Rightarrow A = B$$

$$5. (P + \vec{u}) - \vec{u} = P$$

• Dependência e independência linear

• Corolário

1. A sequência (\vec{u}, \vec{v}) é LD \Leftrightarrow existe $\alpha \in \mathbb{R} / \vec{u} = \alpha \vec{v}$

2. Se (\vec{u}, \vec{v}) é LI e $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ é LD, então \vec{w} é combinação linear de \vec{u} e \vec{v} , isto é, existem escalares α e β tais que $\vec{w} = \alpha \vec{u} + \beta \vec{v}$

3. Se $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ é LI, então toda $\vec{x} \in V^3$, é gerada por \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} , ou seja, $\forall \vec{x} \in V^3$, existe $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R} / \vec{x} = \alpha \vec{u} + \beta \vec{v} + \gamma \vec{w}$

• Fórmula geral mudança de base:

$$[V_A] = M_{A \leftarrow B}^B [V_B] \quad [V_B] = M_{B \leftarrow A}^A [V_A]$$

$$M_{B \leftarrow A}^A = [B]^{-1} [A]$$