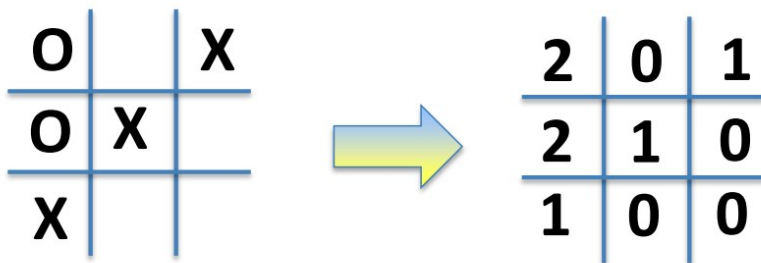


Exercícios – Java – Arrays (parte 2)

01) Escreva um programa que receba valores inteiros como argumentos na linha de comando e calcule a média entre o valor máximo e o valor mínimo. Certifique-se de que há argumentos de linha de comando sendo passados antes de fazer os cálculos.

02) O tabuleiro do jogo da velha pode ser representado como uma matriz de inteiros, de dimensões 3x3. Desse modo, células não marcadas ainda armazenam valor 0 (zero) e células armazenando valor 1 ou 2 indicam qual jogador (jogador 1 ou 2) marcou aquela célula.

A figura abaixo mostra como ficaria uma configuração do tabuleiro, na qual o jogador 1 venceu.



Escreva um método em Java que verifica se um jogador venceu o jogo da velha para uma determinada configuração do tabuleiro. Os parâmetros são uma matriz de inteiros que representa o tabuleiro e um inteiro que representa o jogador. O retorno é um booleano, que indica se o jogador informado é vencedor ou não.

Certifique-se de escrever o método main fazendo a chamada do método. Você pode declarar a matriz do tabuleiro, inicializá-la diretamente no código e mostrá-la ao usuário. Em seguida, peça que o usuário informe o número do jogador a ser verificado. Faça a chamada do método e então imprima o resultado. Veja o exemplo de execução abaixo.

```
lilian@vostro:~/Desktop$ javac Tabuleiro.java
lilian@vostro:~/Desktop$ java Tabuleiro

Tabuleiro:
2 0 1
2 1 0
1 0 0

Informe o jogador a ser verificado: 1

Jogador 1 é o vencedor.
```