

9784/2 – Programação Orientada a Objetos
Profa. Lilian Passos Scatalon

Exercícios – Java – Métodos

01) Defina um método para calcular a hipotenusa de um triângulo retângulo quando os comprimentos dos outros dois lados são dados. O método deve ter dois parâmetros do tipo double e retornar um valor do tipo double. Incorpore esse método em um programa que leia os valores para lado1 e lado2 e faça a chamada do método para calcular a hipotenusa. Dica: Use os métodos pow e sqrt da classe Math para fazer os cálculos e os valores dados na tabela abaixo como entrada. [Nota: a classe Math também fornece o método hypot para fazer esse cálculo.]

Triangle	Side 1	Side 2
1	3.0	4.0
2	5.0	12.0
3	8.0	15.0

02) Escreva o método ehMultiplo que determina, para um dado par de inteiros, se o segundo inteiro é múltiplo do primeiro. O método deve ter dois parâmetros inteiros e retornar um valor booleano. Verdadeiro, se o segundo se o segundo parâmetro é múltiplo do primeiro, e falso caso contrário. Dica: use o operador módulo para obter o resto da divisão. Incorpore esse método em um programa que recebe uma série de pares de inteiros (um par de cada vez) e determine, fazendo a chamada do método, se o segundo valor de cada par é múltiplo do primeiro.

03) Escreva um programa que peça ao usuário para inserir um ano e use um método chamado ehAnoBissexto para verificar se se trata de ano bissexto.

04) Um número inteiro positivo é palíndromo se o seu valor é o mesmo antes e depois de reverter a ordem de seus dígitos. Por exemplo, 12321 é um palíndromo, mas 12563 não é. Escreva um método que determine se um número é palíndromo. Use esse método em um programa que determine se um número informado pelo usuário é um palíndromo ou não e imprima o resultado no terminal.