

Exercícios – Classes e Objetos

01) Crie uma classe chamada Relogio que inclui três atributos – horas (int), minutos (int) e segundos (int). Providencie um construtor que inicialize os atributos pressupondo que estão corretos. Providencie métodos get e set para cada atributo. O método set deve alterar o valor de todos os atributos para zero se o valor de horas é maior que 23 e, de minutos e segundos, maiores que 59. Providencie também um método mostraHorario, que mostre o horário no formato “hh:mm:ss”. Escreva a classe TesteRelogio para demonstrar as funcionalidades da classe Relogio.