

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ
CENTRO DE TECNOLOGIA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

Disciplina: Computação Gráfica - **Prof.** Dr. Dante Alves Medeiros Filho - **Avaliação** – 30/01/2020

Aluno: _____ **Nota** _____

Questão-01:

Entre os métodos de sombreamento de Phone Gouraud qual é o mais rápido ? Explique por quê ?

Questão-02:

Explique as diferenças entre os algoritmos de traçados de segmentos de reta.

Questão-03:

Quê parâmetros são utilizados para definir uma câmera virtual ?

Questão-04:

Explique as vantagens e desvantagens do algoritmo de Cohen-Sutherland para o recorde de segmentos de retas.

Questão-05:

Explique a diferença entre cor e luz.