

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ
CENTRO DE TECNOLOGIA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

Disciplina: Computação Gráfica - **Prof.** Dr. Dante Alves Medeiros Filho – **Avaliação Final** – 11/09/2019

Aluno: _____ **Nota** _____

Cada questão vale 2,0 – Prova com valor 10,00

Questão-01:

Dado um ponto $P(4,5)$ em coordenadas cartesianas. Mostre as matrizes necessárias para realizar uma transformação de Rotação de 90° do ponto $P(4,5)$ Sobre o ponto $(3,2)$.

Questão-02:

Explique as principais vantagens do algoritmo de **Cohen-Sutherland** para o recorte de segmento de retas.

Questão-03:

Explique o que é **Aspect Ratio** e o que acontece em um mapeamento entre uma **janela** e uma **viewport** quando seus **Aspect Ratios** são diferentes.

Questão-04:

Quais as diferenças entre o método de sombreamento proposto por **Phong** em relação ao proposto **Gouraud** ?

Questão-05:

Apresente a classificação das projeções lineares e o que as diferencia.