# SISTEMAS OPERACIONAIS

AULA 3 - CONCEITOS BÁSICOS DE SOS

Prof.<sup>a</sup> Sandra Cossul, Ma.



# OBJETIVOS DE UM SISTEMA OPERACIONAL

Conveniência

Possibilidade de atualização

Eficiência

### OBJETIVOS DE UM SISTEMA OPERACIONAL

Abstração de recursos

- Prover interfaces de acesso aos dipositivos, mais simples de usar do que as interfaces de baixo nível
- Tornar os aplicativos independentes do hardware
- Definir interfaces de acesso homogêneas para dispositivos com tecnologias distintas

### OBJETIVOS DE UM SISTEMA OPERACIONAL

Gerência de recursos

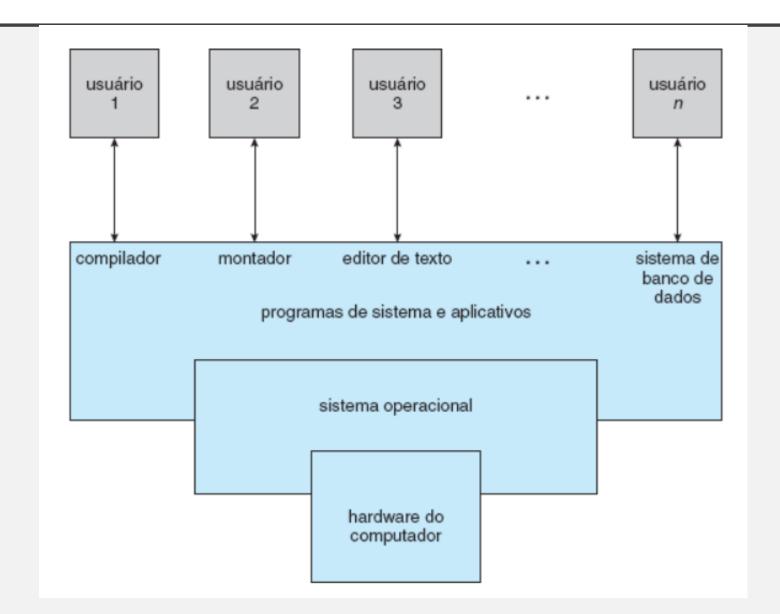
- Gerência do processador distribuir a capacidade de processamento de forma justa entre as aplicações
- Gerência de memória fornecer a cada aplicação uma área específica de memória
- <u>Gerência de dispositivos –</u> implementar a interação com cada dispositivo por meio de drivers
- <u>Gerência de arquivos –</u> criar arquivos e diretórios definindo interface de acesso e regras de uso
- Gerência de proteção

# COMPONENTES DE UM SISTEMA COMPUTACIONAL



O Sistema Operacional controla o hardware e seu uso entre os vários programas aplicativos para os diversos usuários.

### VISÃO DOS COMPONENTES DE UM SISTEMA COMPUTACIONAL



### SO DO PONTO DE VISTA DO USUÁRIO

- O usuário vê em termos de um conjunto de aplicações!
- Varia de acordo com o tipo de interface
  - Computador, notebook, smartphone, tablet
- Facilitar o uso
  - Performance e segurança
  - Não se preocupa com o uso dos recursos (como os recursos de hardware e software são compartilhados)
- Alguns sistemas são implementados para rodar sem intervenção do usuário (sistemas embarcados) – Ex.: eletrodomésticos, automóveis, etc.

### SO DO PONTO DE VISTA DO SISTEMA

### Gerenciador de recursos

 Tempo CPU, espaço de memória, dispositivos de entrada e saída...

### Programa de controle

• Administra a execução dos programas do usuário

### SERVIÇOS DO SO

- Interface de usuário (UI)
  - Graphical user interface (GUI), touchscreen interface, command-line interface (CLI)
- Execução de software
- Acesso aos dispositivos de E/S
- Manipulação de arquivos
- Comunicação entre processos
- Desenvolvimento de software
- Detecção de erro e correção

# SERVIÇOS DO SO (OPERAÇÃO EFICIENTE)

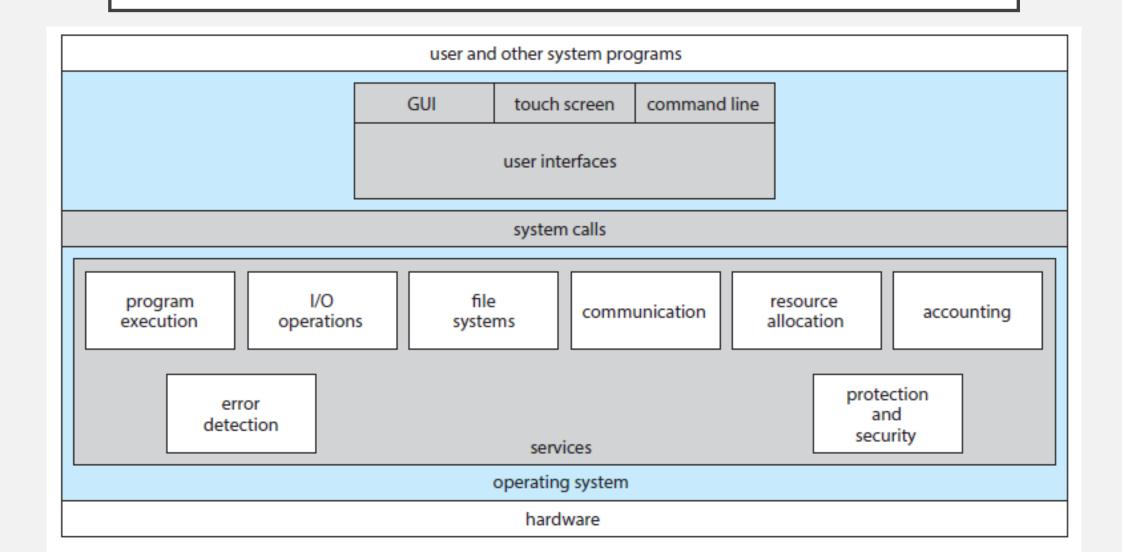
Alocação de recursos

Sistemas com múltiplos processos ganham em eficiência ao compartilhar os recursos do computador entre os processos em execução.

Coleta de dados e estatísticas de uso

- Proteção e segurança
  - Controle de acesso ao sistema e aos recursos
  - Proteção contra invasores

### VISÃO DOS SERVIÇOS DO SISTEMA OPERACIONAL



- SHELL programa do computador que mostra os serviços de um sistema operacional a um usuário ou outros programas (camada mais externa do SO)
  - Intepretadores de comandos
  - Interfaces gráficas de usuários
  - Interface touchscreen

• A escolha da interface vai ser a que for mais eficiente para realizar determinada tarefa.

Windows GUI



Command prompt (Windows)

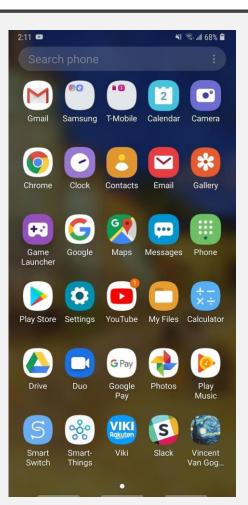
```
C:\Temp> dir
 Volume in drive C is C
 Volume Serial Number is 74F5-B93C
 Directory of C:\Temp
2009-08-25 11:59
                       <DIR>
2009-08-25 11:59
                       <DIR>
                            2,321,600 AdobeUpdater12345.exe
2007-03-01 11:37
                                27,988 dd_depcheckdotnetfx30.txt
764 dd_dotnetfx3error.txt
2009-04-03 10:01
2009-04-03
            10:01
                                32,572 dd_dotnetfx3install.txt
2009-04-03
            10:01
2009-06-09 13:46
                                35,145 GenProfile.log
2009-08-05
                                   155 KB969856.log
2009-04-20
                                   402 MSI29e0b.LOĞ
                                38,895 offcln11.log
2009-04-09
             16:34
2009-04-03
            16:02
                                       OfficePatches
                       <DIR>
2009-07-14
            14:30
                       <DIR>
                                       OHotfix
2009-08-25 10:52
                                16,384 Perflib_Perfdata_c30.dat
                                1,744 uxeventlog.txt
2009-04-03 10:01
2009-08-25 11:42
                           50,245,632 WFV2F.tmp
                                 1,397 {AC76BA86-7AD7-1033-7B44-A81200000003}.ini 617 {AC76BA86-7AD7-1033-7B44-A81300000003}.ini
2009-04-20
            10:07
2009-04-20
            10:13
                                52,723,295 bytes
               13 File(s)
                4 Dir(s) 83,570,208,768 bytes free
```

Terminal (Linux)

```
daniel@daniel-PC: ~
File Edit View Search Terminal Help
daniel@daniel-PC:~$ locate -i arquivo1.txt
/home/daniel/Documents/arquivo1.txt
/home/daniel/Documents/PET-Redacao/arquivo1.txt
/home/daniel/Documents/PET-Redacao/novoArquivo1.txt
daniel@daniel-PC:~$
```

Touchscreen





# MODOS DE OPERAÇÃO DO SO

#### Modo kernel

Acesso irrestrito ao hardware

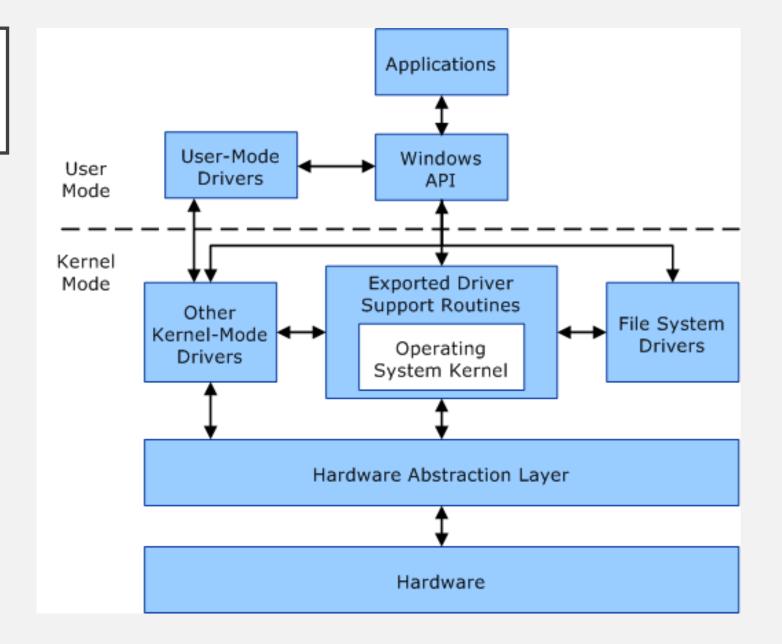
#### Modo usuário

Acesso limitado ao processador e memória

- Dois modos para garantir segurança e garantir o correto compartilhamento dos recursos de hardware e software
- Na inicialização do sistema, o hardware inicia no modo kernel. Então, o
   SO é carregado e inicia os aplicativos do usário no modo de usuário.

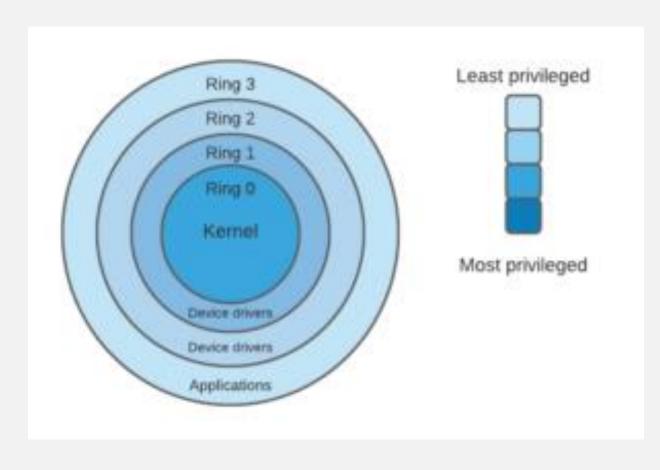
Troca frequente de contexto – impedir que os programas de usuário interajam diretamente com componentes de hardware de baixo nível ou acessem espaços de memória reservados.

# MODOS DE OPERAÇÃO DO SO



# MODO DE OPERAÇÃO DO SO

### Níveis/camadas de proteção



- Núcleo e drivers precisam ter pleno acesso ao hardware para configurar e gerenciar
- Aplicativos e utilitários devem ter acesso mais restrito para não interferir nas configurações e na gerência
- Aplicações com acesso pleno ao hardware seriam um risco à segurança

- Sistemas mainframes
- 2. Sistemas de lotes (batch)
- 3. Sistemas operacional em rede
- 4. Sistemas distribuídos
- 5. Sistemas operacionais de tempo real
- 6. Sistemas operacionais móveis
- 7. Sistemas operacionais de servidor
- 8. Sistemas operacionais desktop
- 9. Sistemas operacionais embarcados

#### 1. Sistemas Mainframe

- Primeiros sistemas computacionais usados na resolução de problemas comerciais e aplicações científicas
- Nos dias atuais, projetados para processamento de grande volume de dados de forma bem eficiente
- Arquitetura de hardware complexa
- Computadores de grande porte
- Oferecem serviços de processamento a milhares de usuários por meio de milhares de terminais conectados diretamente ou através de uma rede
- z/OS IBM



### 2. Sistemas batch (de lote)

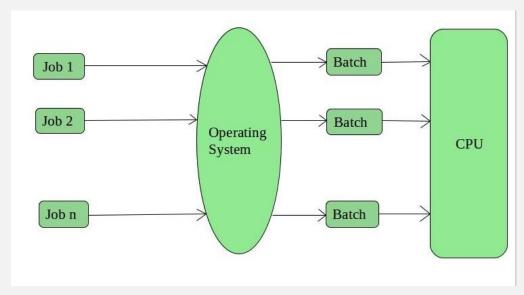
- Não interage com o hardware diretamente
- Job programa a ser compilado e executado, acompanhado dos dados
- Operador "junta" trabalhos semelhantes e os agrupa em um lote

Atualmente, esse conceito se aplica a sistemas que processam tarefas sem interação

direta com os usuários.

#### • Ex.:

- Cartões perfurados (antigo)
- Banco de dados
- Sistemas financeiros
- Imagens, conversões



# 2. Sistemas batch (de lote)

#### Vantagens

- Acelera o processamento de informações em massa
- Busca evitar a ociosidade do computador
- Vários usuários podem compartilhar sistemas batch
- Executa apenas uma vez o programa para processar grandes quantias de dados, reduzindo a sobrecarga de sistema

#### Desvantagens

- Difícil de "debugar"
- Se um trabalho falhar, os outros trabalhos terão que aguardar

### 3. Sistemas operacionais em rede

 Diferentes computadores conectados por uma rede que compartilham recursos locais

 Compartilhamento de arquivos, aplicativos, impressosas em uma pequena rede de computadores ou uma rede privada

### 3. Sistemas operacionais em rede

- Vantagens:
  - Facilidade de atualização do sistema (adicionar mais clientes)
  - Segurança
- Desvantagens:
  - Atualizações e manutenções regulares (custo)
- Obs.: a maioria dos SOs atuais fornece esse tipo de funcionalidade.

### 4. Sistemas distribuídos

- Em um sistema operacional distribuído, os recursos de cada computador estão disponíveis a todos na rede, de forma transparente aos usuários.
- Ambientes de computação em nuvem
  - Usuário interage com a interface da aplicação, mas não tem uma visão clara das máquinas onde seus dados estão sendo processados e armazenados.



### 4. Sistemas distribuídos

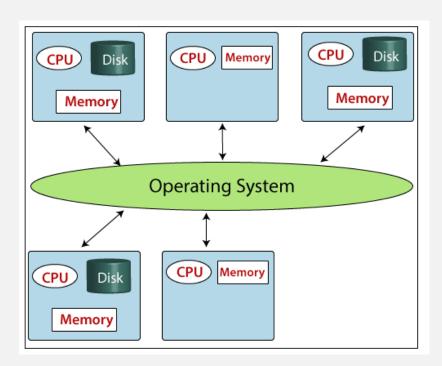
Dois tipos: client-server e peer-to-peer

### Vantagens:

- Compartilhamento de recursos
- Diminui tempo de processamento

#### Desvantagens

- Falha da rede faz toda a comunicação parar
- Manter a sincronização



## 5. Sistemas operacionais de tempo real (RTOS)

- SOs utilizados em aplicações de tempo real em que o processamento de dados deve ser feito em um intervalo de tempo pré-determiando.
- Utilizado quando existem limitações de memória e a tomada de decisão deve ser rápida
- Não tem interface gráfica
- Utilizado em **sistemas embarcados** (sistemas robóticos, sistemas de realidade virtual, automação doméstica, etc.)

### 5. Sistemas operacionais de tempo real (RTOS)

#### Hard RTOS

- Requisitos de tempo muito restritos e qualquer atraso não é aceitável
- Ex.: sistema de airbag, sistema de para-quedas

#### Soft RTOS

Requisitos de tempo são menos restritos

### 5. Sistemas operacionais de tempo real (RTOS)

- Vantagens:
  - Máxima utilização dos recursos de hardware
  - Error-free
  - Foco na aplicação sendo executada

### Desvantagens:

- Complexidade
- Custo (de hardware)

### 6. Sistemas operacionais móveis

- Utilizado em smartphones, tablets, smartwatches
- Provê uma plataforma em que várias aplicações podem rodar ao mesmo tempo
- Prioridades: gestão eficiente da energia (bateria), conectividade com diversos tipos de rede (Wifi, Bluetooth, NFC, etc.) e interação com uma grande variedade de sensores (GPS, luminosidade, touchscreen, leitor de digitais, etc.)



Android e iOS

### 7. Sistemas operacionais de servidor

 Deve permitir a gestão eficiente de grandes quantidades de recursos, impondo prioridade e limites sobre o uso dos recursos pelos usuários e seus aplicativos

Suporte a rede e multiusuários

### 8. Sistemas operacionais desktop

- Sistema operacional "de mesa"
- Voltado ao atendimento do usuário doméstico e corporativo para realização de atividades corriqueiras (editor texto, navegar na internet, etc.)
- Interface gráfica, suporte à interatividade e operação em rede

Windows, MacOS, Linux

### 9. Sistemas operacionais embarcados

 opera sobre um hardware com poucos recursos de processamento, armazenamento e energia

- Sistemas de automação e controladores automotivos
- Equipamentos eletrônicos de uso doméstico

• Ex.: LynxOS, TinyOS, entre outros

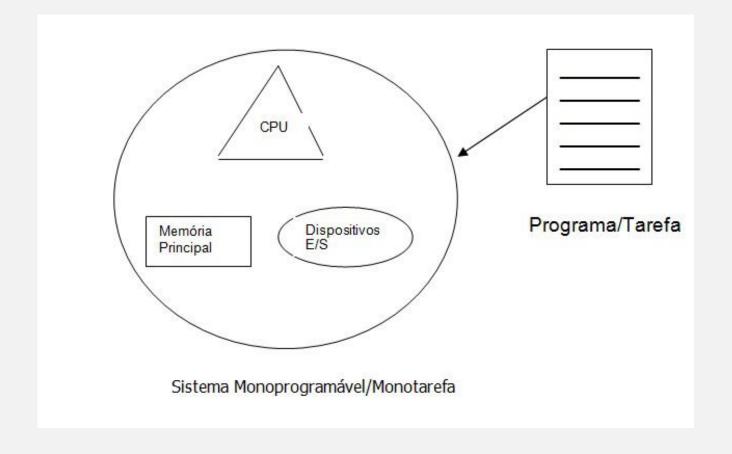
- Quanto ao número de usuários:
  - Monousuário
  - Multiusuário
- Grande parte dos sistemas atuais são multiusuários. Tais sistemas devem suportar a identificação de cada usário e impor regras de controle de acesso para impedir o uso por usuários não autorizados.
  - Garantir a segurança em sistemas operacionais de rede e distribuídos.

- Quanto ao número de tarefas:
  - Monotarefa
  - Multitarefa
  - Multiprocessadores

#### Monotarefa

- A execução ocorre em um único programa (job)
- Qualquer outro programa, para ser executado, deve aguardar o término do programa corrente
- Tipicamente relacionado ao surgimento dos mainframes
- Exemplo: MS-DOS

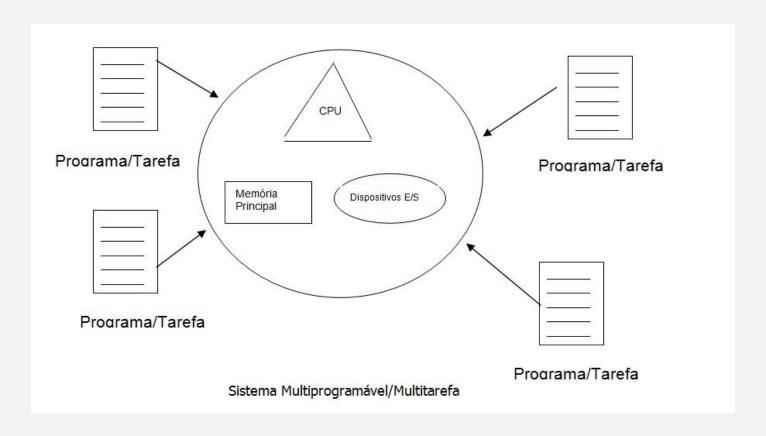
### Monotarefa



#### Multitarefa

- São mais complexos e mais eficientes
- Vários programas compartilham os mesmos recursos
- Enquanto um programa espera por uma operação de E/S, os outros programas podem ser processados neste intervalo de tempo
- Trouxe aumento de produtividade para os usuários e a redução de custos
- **Exemplo**: Sistemas de tempo compartilhado (time-sharing), Sistemas em tempo real.

### Multitarefa



### Multiprocessadores

 Caracterizam-se por possuir duas ou mais CPUs interligadas e trabalhando em conjunto

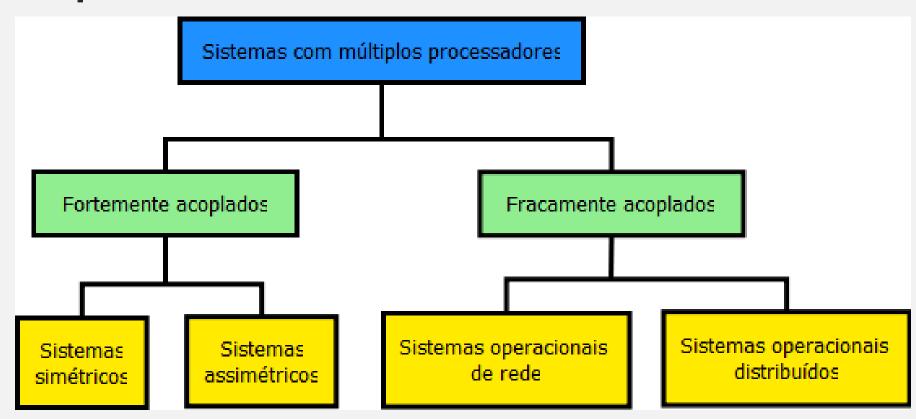
### Vantagens:

- Executar vários programas ao mesmo tempo
- Paralelismo: Dividir a execução de um programa entre várias CPUs

### São classificados quanto:

- A forma de comunicação entre as CPUs
- O grau de compartilhamento da memória e Dispositivos E/S

### Multiprocessadores



### Multiprocessadores

 Para os Sistemas Fortemente Acoplados existem dois ou mais processadores compartilhando uma única memória e controlados por um único SO

#### Sistemas Simétricos

Possuem um tempo uniforme de acesso à memória principal

#### Sistemas Assimétricos

 O tempo de acesso à memória pelos processadores varia em função da sua localização física

### Multiprocessadores

• Para os **Sistemas Fracamente Acoplados** existem dois ou mais sistemas de computação interligados, sendo que cada um possui o próprio SO e gerencia seus próprios recursos

### Sistemas Operacionais de Rede

 Existe distinção clara de que um serviço é executado em outra máquina (servidor)

### Sistemas Operacionais Distribuídos

• Para o usuário e suas aplicações, é como se não existisse uma rede de computadores, mas sim um único sistema centralizado (cloud computing)

# PRÓXIMA AULA

- Estrutura SO
- Chamadas de sistema

### **BIBLIOGRAFIA**

- Tanenbaum, A. S. **Sistemas Operacionais Modernos.** Pearson Prentice Hall. 3<sup>rd</sup> Ed., 2009.
- Silberschatz, A; Galvin, P. B.; Gagne G.; Fundamentos de Sistemas Operacionais. LTC. 9<sup>th</sup> Ed., 2015.
- Stallings, W.; Operating Systems: Internals and Design Principles. Prentice Hall. 5th Ed., 2005.
- Maziero, C. A.; Sistemas Operacionais: Conceitos e
   Mecanismos. DINF UFPR, 2019.