

## INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNC. E TEC. DA PARAÍBA.

Curso: Engenharia de Computação Disciplina: Sistemas Embarcados Professor: Alexandre Sales Vasconcelos Alunos: João Carlos Guerra de Abreu

## 03 - Atividades - USART e SPI (ATmega328)

```
1.
   UCSR0C = 0b00001100
2.
   #define FOSC 16000000
   #define BOUD 300
   #define UBRRn (FOSC/16*BOUD) - 1
   void setup() {
    UBRR0H = (unsigned char) (ubrr >> 8);
    UBRR0L = (unsigned char) ubrr;
    UCSR0C = 0b00101110;
   }
   void loop () {}
3.
   #include <Arduino.h>
   void setup() {
    DDRB |= (1 << PINB2) | (1 << PINB3) | (1 << PINB5);
    SPCR = (1 << SPE) | (0 << MSTR) | (1 << SPR1) | (1 << SPR0);
   }
   void loop() {
   }
   Como pode-se observar no código acima, é preciso setar o valor do MSTR para 0.
```