



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE
MÉXICO**
FACULTAD DE CIENCIAS
LÓGICA COMPUTACIONAL



Profesora: ESTEFANÍA PRIETOS LARIOS
Ayudante: HERNÁNDEZ OLVERA MAURICIO E.
Ayudante Lab: SALAZAR GONZÁLEZ EDWIN MAX

EJERCICIOS DE VERDAD.

HASKELL.
GRÁFICAS.
RECURSIÓN.
LÓGICA PROPOSICIONAL.

OBJETIVOS

- Aplicar conceptos básicos del lenguaje de programación Haskell.

INSTRUCCIONES

Deberán crear un archivo llamado *practicaN.hs* en Haskell e implementar los ejercicios *path* y *correcto*.

EJERCICIOS

Dada la definición de gráfica vista en la sesión de laboratorio e implementada en la práctica 1 parte 3:

Hacer la función **path**

Recibe dos nodos y una gráfica. Simplemente regresa True en caso de que exista un camino entre ambos nodos.

```
*Practica1p3> let G = Graph {gId = 1, nodes = ["A", "B", "C", "D"], edges =  
[("A", "B"), ("C", "D")]}
```

```
*Practica1p3> path "A" "C" G
```

```
False
```

Dado el lenguaje para lógica proposicional visto en la sesión de laboratorio e implementada en la práctica 1 parte 3:

Hacer la función **correcto**

Recibe un conjunto de proposiciones y una conclusión. La función *correcto* nos dice si el argumento es lógicamente correcto o no.

```
*Practica1p3> let p = correcto [(Syss (Var "P") (Var "Q")), (Var "P")] (Var "Q")
```

```
*Practica1p3> correcto p
```

```
True
```

ESPECIFICACIONES

- ✓ Sus funciones deberán contemplar **todas** las posibles entradas. Por ejemplo, si están trabajando con árboles, deberán contemplar los dos casos (árbol vacío y el árbol con al menos un elemento).
- ✓ Respetar las firmas de las reglas.
- ✓ **Todas** las firmas deberán estar documentadas.
- ✓ La legibilidad y documentación tendrá un impacto sobre la calificación final.
- ✓ Los ejercicios se podrán realizar en equipos de a lo más 3 personas.
- × Cualquier plagio de prácticas será evaluado con 0, sin hacer indagaciones.
- × Cualquier copia de internet, sin entender el código será evaluado con 0.
- × Cualquier práctica entregada posterior a la fecha límite no será tomada en cuenta.
- × **Si su función truena con una entrada válida, entonces el ejercicio se evaluará con 0.**

La fecha límite de entrega de los ejercicios será el domingo 12 de Mayo.

Se deberá contar con un directorio cuyo nombre sea PracticaN. Dentro del directorio se debe tener:

- README.txt, donde se incluya número de cuenta y comentarios..
- practicaN.hs, script requerido.
- practicaN.v (en caso de realizar el ejercicio de Prolog).

Comprimir el directorio con el formato ApellidoNombrePN. Comprimir con extensión .tar.gz o .zip

Si la práctica se realiza en equipo, agregar el nombre y número de cuenta de los integrantes en el README.txt

Enviar la práctica al correo ciclomax9@ciencias.unam.mx con el asunto [LC-Equipo-PN], donde "Equipo" es el nombre que le pondrían a su equipo.

\☺ Suerte ☺/

“Iterar es humano, recursivo divino.”

- L. Peter Deutsch