

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO FACULTAD DE CIENCIAS LÓGICA COMPUTACIONAL



Profesora: ESTEFANÍA PRIETOS LARIOS Ayudante: HERNÁNDEZ OLVERA MAURICIO E. Ayudante Lab: SALAZAR GONZÁLEZ EDWIN MAX

Fecha de Entrega: Jueves 14 de Febrero, 2019. 13:59

PRÁCTICA 1. Parte 1.

REINTRODUCCIÓN A HASKELL. RECURSIÓN.

OBJETIVOS

- Recordar los conceptos básicos del lenguaje de programación Haskell.
- Recordar el concepto de recursión.
- Aplicar el concepto de recursión en un lenguaje funcional como lo es Haskell.

INSTRUCCIONES

Descargar el archivo *Practica1.hs* y resolver al menos 10 de los ejercicios definidos sobre éste.

EJERCICIOS

Función getNth

Recibe un número y una lista. Regresa el n-ésimo elemento de la lista.

*Practica1> getNth 5 ['a','s','d,'f','g','h','j','k','l']

h

Función update

Recibe un número, un elemento y una lista. Actualiza el n-ésimo elemento de la lista.

*Practica1> update 1 'L' ['O','E','E','E','E','E','E','E','E']

"OLEEEEEE"

Función dropP

Recibe un número y una lista. Borra cada n posiciones de la lista.

Se prohíbe el uso de las funciónes TAKE y DROP.

Hint: Usar las funciones takeL y dropL vistas en el laboratorio.

```
*Practica1> dropP 3 [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9] [0,1,3,4,6,7,9] 
*Practica1> dropP 1 [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9] []
```

Función split

Recibe un número y una lista. Separa una lista en dos partes, tomando en cuenta el entero dado.

Se prohíbe el uso de las funciónes TAKE y DROP.

Hint: Usar las funciones takeL y dropL vistas en el laboratorio.

```
*Practica1> split 5 ['W','h','i','t','e','N','o','i','s','e']
["White","Noise"]
```

Función range

Regresa los elementos de una lista que pertenecen al rango entre dos números dados.

```
*Practica1> range 3 7
[3,4,5,6,7]

*Practica1> range 9 2
[9,8,7,6,5,4,3,2]
```

Función filterP

Regresa los elementos de una lista que cumplen un predicado. Se prohíbe el uso de la función FILTER.

```
*Practica1> filterP (< 6) [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9]
[0,1,2,3,4,5]
```

Función rotate

Rota N lugares de una lista.

Se prohíbe el uso de la función LENGTH.

```
*Practica1> rotate 4 ['C','i','e','n','c','i','a','s']
```

"ciasCien"

Función palindrome

Nos dice si una lista es palindrome o no.

```
*Practica1> palindrome ['a','n','i','t','a','l','a','v','a','l','a','t','i','n','a']
```

True

*Practica1> palindrome ['Y','O','L','O','S','W','A','G']

False

*Practica1> palindrome [1,2,3,4,5,6,7,8,9,8,7,6,5,4,3,2,1]

True

Función intercala

Recibe un elemento y una lista de elementos. Devuelve la lista de listas con el elemento intercalado en la lista.

```
*Practica1> intercala 2 [0,1,3] [[2,0,1,3],[0,2,1,3],[0,1,2,3],[0,1,3,2]]
```

*Practica1> intercala 'a' ['b','c'] ["abc","bac","bca"]

Función factorial

Recibe un número y regresa su factorial.

*Practica1> factorial 6

720

Función repite

Recibe un número y un elemento. Regresa una lista con el elemento repetido n veces.

* Practica1> repite 6 'a'

"aaaaaa"

Función fib

Recibe un número y regresa la función fibonacci.

*Practica1> fib 10

55

ESPECIFICACIONES

- ✓ Respetar las firmas de las funciones.
- ✓ Todas las funciones deberán estar documentadas (Ya se les echó la mano con la mitad ☺)
- ✓ La legibilidad y documentación tendrá un impacto sobre la calificación de la práctica.
- × No se pueden usar funciones ya incluidas del lenguaje.
- "Comprar películas piratas se ve mal, pero ustedes pirateandose la práctica de su amig@ se ven mucho peor". Cualquier plagio de prácticas será evaluado con 0, sin hacer indagaciones.
- Cualquier práctica entregada posterior a la fecha límite no será tomada en cuenta.

×

Se deberá contar con un directorio cuyo nombre sea Practica1. Dentro del directorio se debe tener:

- README.txt, donde se incluya número de cuenta y comentarios sobre la práctica.
- Practica1.hs, script requerido para ésta práctica.

Comprimir el directorio con el formato ApellidoNombreP1. Comprimir con extensión .tar.gz o .zip

Enviar la práctica al correo <u>ciclomax9@ciencias.unam.mx</u> con el asunto [LC-Apellido-Nombre-P1].

Suerte