

Para os exercícios abaixo, realize o teste de mesa e, em seguida, edite, compile e execute cada programa para corrigir o teste de mesa.

1) Qual a saída do programa abaixo?

```
int main( ){
    int y, *p, x;
    y = 0;
    p = &y;
    x = *p;
    x = 4;
    (*p)++;
    x--;
    (*p) += x;
    printf ("y = %d\n", y);
    printf ("x = %d\n", x);
    printf ("p = %d\n", *p);
}
```

2) Qual a saída do programa abaixo?

```
int main( ){
    int x, y, *px, *py;
    x = 5;
    px = &x;
    py = px;
    y = (*py)--;
    printf ("%d %d", x, y);
}
```

3) Qual a saída do programa abaixo?

```
int main( ){
    char a, b, *p;
    b = 'c';
    p = &a;
    *p = b;
    printf ("%c", a);
}
```

4) Qual a saída do programa abaixo?

```
int main( ){
    int i, k, *pi, *pk;
    i = 2;
    k = 0;
    puts ("Qual sera o valor de k? ");
    pk = &k;
    pi = &i;
    *pk = i--;
    printf ("para *pk = i, temos k = %d\n", k);
    k = *pi;
    printf ("para k = *pi, temos k = %d\n", k);
}
```

5) Qual a saída do programa abaixo, supondo a entrada 4?

```
int main( ){
    int x, y, *px, *py;
    printf ("Digite um valor: ");
    scanf ("%d", &x);
    px = &x;
    y = *px;
    printf ("x = %d e y = %d\n", x, y);
    *px = 8;
    py = px;
    printf ("x = %d e y = %d\n", x, y);
    *py = 9;
    printf ("x = %d e y = %d\n", x, y);
}
```

6) Considere o trecho de programa abaixo. Depois de executado, quais são os valores associados aos itens de (a) a (g). Suponha que os endereços das variáveis u e v são 1000 e 1004 respectivamente.

```
int v, u;
int *pv, *pu;
v = 45;
pv = &v;
*pv = v + 1;
u = *pv + 1;
pu = &u;
```

- (a) &v
- (b) pv
- (c) \*pv
- (d) u
- (e) &u
- (f) pu
- (g) \*pu