

ELC1065 - Laboratório de Programação I

- Apresentação
- Plano de Ensino

Apresentação

Professora: Patrícia Pitthan (Contato: via fórum do Moodle)

Alunos

Disciplina

Contexto, importância e Objetivos

Característica prática

Suporte à disciplina de Lógica e Algoritmo

→ Exige dedicação extra classe

Plano de Ensino

- Disponível no Moodle e no Portal do Aluno
 - Programa
 - Bibliografia
 - Cronograma
 - Metodologia de ensino
 - Avaliação

Programa: detalhamento e previsão de cronograma

- Conceitos básicos (algoritmos, programação, compilação, ...)
- Estrutura de um programa em C
- Constantes, Variáveis e Tipos de dados
- Entrada e saída
- Operadores e Expressões
- Estruturas de seleção
- Estruturas de repetição
- Modularização
- Passagem de parâmetros
- Cadeias de caracteres
- Estruturas homogêneas e heterogêneas
- Noção de Ponteiros

Bibliografia

- Bibliografia básica (conforme PPC)
EVARISTO, Jaime. Aprendendo a Programar – programando na linguagem C
 - Bibliografia completa: disponível no Moodle
 - Softwares de apoio:
Linux gcc, Dev-C++, CodeBlocks, ...
<http://linguagemc.com.br/ides-e-compiladores-c/>
-

Metodologia de ensino

- Aulas teórico-práticas
- Exercícios e trabalhos
 - ✓ Em aula e extra-classe
 - ✓ Individuais
- Recursos necessários
 - ✓ Acesso a internet
 - ✓ Computador com IDE ou compilador gcc e editor de textos

Apoio didático

- Material de apoio
 - Disponível no Moodle

- Monitoria

Ivan Mendes Martignago (immartignago@inf.ufsm.br)

- PET Help (Suporte aos alunos oferecido pelo PET-SI)

O que se espera do aluno

- Acompanhamento das aulas
 - ♦ **Participação** – perguntas, esclarecimento de dúvidas, ...
 - ♦ Conduta em sala de aula (celular, fone, internet, ...)
 - ♦ Uso do laboratório (regras, solução de problemas, ...)
- **Realização das atividades**
 - ♦ Em aula e extra-classe
- Acesso **muito frequente** ao Moodle e e-mail
 - → **Moodle: avisos diários (3ª e 5ª)** - material para aula, atividades, recados, ...

Avaliações

- Prova teórica, Trabalhos práticos
- Cálculo da média
 - $M = (5 * \text{Trabalhos} + 5 * \text{Prova}) / 10$

Aprovação: $M \geq 7,0$ e frequência $\geq 75\%$

Exame

- ♦ Acumulativo, peso = 10,0
- ♦ Cálculo da média final (com exame)
 - $MF = (M + E) / 2$

Aprovação: $MF \geq 5,0$ e frequência $\geq 75\%$

Conduta nas avaliações

- Serão utilizadas ferramentas de análise de similaridade de código-fonte (p. ex. MOSS, Jplag). Em caso de cópia, será atribuída nota zero aos envolvidos.
 - Aconselha-se que os alunos não troquem informações entre si, de modo a evitar coincidências entre os códigos, as quais serão acusadas pelas ferramentas de análise. Quaisquer similaridades terão impacto na avaliação.
 - A apropriação de código-fonte de outros trabalhos (deste e de outros semestres) que não sejam de autoria do aluno é considerada cópia/plágio e está sujeita às determinações do Código de Ética e Convivência Discente da UFSM, instituído pela Resolução 017/2018.
-

Atividades de lógica

Atividade 1: (angry birds)

<https://studio.code.org/hoc/1>

Atividade 2: (lightbot)

<https://www.gameflare.com/online-game/light-bot/>

Mais atividades:

<https://hourofcode.com/br/learn>