# **Desafio do Amigo Secreto**

Preparamos um desafio muito simples apenas para testar os seus conhecimentos de lógica de programação e demais técnicas.

# **Objetivo:**

Criar um sistema simples que faça um sorteio de amigo secreto.

### Pré-requisitos tecnológicos:

Linguagem: PHP

Banco de Dados: MySQL

Paradigma: Orientação a objetos

Padrão de Projeto: MVC Frontend: HTML5, CSS3

**Obs:** Não é preciso enfeitar tanto o frontend, basta construir um visual agradável e

simples. Recomendamos o Twitter Bootstrap.

# Regras de negócio:

#### 1. Home

- a. A home do sistema será a listagem de pessoas;
- b. A home deverá ter um botão para cadastro de pessoas;
- c. Também deverá ter um campo de busca;
- **d.** Lista das pessoas

#### 2. Cadastro de pessoas:

- a. Tela para cadastro de pessoas com os campos de nome e email;
- **b.** Todos os campos são obrigatórios e o email deve ser válido e único:
  - c. O botão de salvar só será habilitado se os campos forem válidos;
  - **d.** Ao clicar em salvar:
    - Em caso de sucesso deve-se exibir uma mensagem de sucesso e redirecionar para a tela de listagem de usuários;
    - Em caso de erro deve-se exibir a mensagem de erro e retornar para a tela de cadastro contendo os dados anteriormente digitados.

#### 3. Edição de pessoas:

- a. Haverá uma listagem de pessoas com nome e email na home;
- **b.** Ao clicar na linha contendo o nome da pessoa, redirecione para a tela de cadastro de pessoa. Os dados do registro selecionados deverão estar preenchidos nos campos;
  - c. Os requisitos do cadastro continuam valendo na edição.

#### 4. Busca de pessoas:

**a.** No campo de busca deve ser possível pesquisar pelo nome da pessoa ou email.

#### 5. Deleção de pessoas:

**a.** Haverá, ao lado de cada registro da listagem, um botão de deleção;

**b.** Ao clicar no botão uma mensagem solicitando a confirmação da deleção deverá aparecer. Caso seja confirmada a deleção deve- se excluir o registro do banco e atualizar a listagem.

#### 6. Sorteio:

- a. Haverá na home um botão para realizar sorteio;
- **b.** Ao clicar, cada pessoa cadastrada será relacionada a uma outra pessoa;
- **c.** Essa relação será exibida em uma outra tela contendo, por exemplo, os resultados:
  - Beatriz tirou o Caio;
  - Caio tirou João;
  - João tirou Fábio.

#### 7. Demais erros

a. A mensagem de qualquer erro deve ser exibida na tela;

### O que vamos avaliar?

- **1.** Sempre fazemos de tudo para entregar nossos projetos no prazo, então:
  - 10 pontos para pontualidade;
- 2. Sempre realizamos a entrega com foco na qualidade, então:
  - 10 pontos para qualidade do software;
- 3. Sempre superamos as expectativas de nossos clientes, então:
  - o 10 pontos para o que você fizer a mais (justifique).

### Como entregar?

Envie email para <u>recrutamento@boostech.com.br</u> com o título Desafio do Amigo Secreto:

- Arquivo compactado contendo o código e estrutura do banco ou link para Github;
- Como rodar o programa (quanto mais simples melhor);
- Justificativas e considerações.

# Não conseguiu fazer tudo?

Entregue assim mesmo e continue até terminar.

Boa sorte!