

Generation

BRASIL

1. Um **método** é um bloco de código que contém uma série de instruções. Um programa faz com que as instruções sejam executadas chamando o método e especificando os argumentos de método necessários.

A

Falso



Verdadeiro

2. Onde é possível fazer a **declaração** de um método?



Dentro de uma classe

B

Dentro de um Record

C

Dentro de um Struct

D

Dentro de uma Função

3. A assinatura de um método consiste respectivamente de:

Parametros

Nome

Nível de acesso

Nível de acesso

A

Modificadores opcionais

B

Parametros

Tipo de retorno

Modificadores opcionais

Nome

Tipo de retorno

Nível de acesso

Modificadores opcionais



Tipo de retorno

Nome

Parametros

4. `public static int Dividir(int a, int b);`
O que pode ser falado sobre o método acima:

A

Método publico, de instância, que aguarda retorno do tipo inteiro, chamado Dividir, que espera 2 parametros a e b

B

Método publico, estatico, que aguarda retorno do tipo string, chamado Dividir, que espera 2 parametros a e b



Método publico, estatico, que aguarda retorno do tipo inteiro, chamado Dividir, que espera 2 parametros a e b

5. `public static void Dividir(int a, int b);`
O que pode ser falado sobre o método acima:



Método publico, estatico, que nao aguarda retorno, chamado Dividir, que espera 2 parametros a e b

☐ B

Método publico, estatico, que aguarda retorno do tipo string, chamado Dividir, que espera 2 parametros a e b

☐ C

Método publico, estatico, que aguarda retorno do tipo inteiro, chamado Dividir, que espera 2 parametros a e b

6. Qual a diferença de um método de **instância** e um **estático**?



O método de instância precisa ser chamado pela sua instância, ja o estatico pode se chamado pelo seu nome

☐ B

O método de instância precisa ser chamado pela seu nome, ja o estatico apenas pelo seu objeto

☐ C

Não há nenhuma diferença

7. **Funções locais** são métodos privados de um tipo que estão aninhados em outro membro. Eles só podem ser chamados do membro que os contém.

☐ A

Falso



Verdadeiro

8. **Funções locais** podem ser declaradas a partir de?



Métodos

☐ B

Construtores

☐ C

Outras funções locais

9.

```
// Isso é um Método
private static string Dividir(int a, int b)
{
    if (eDividendoMenorIgualZero(a))
    {
        return "Dividendo menor ou igual a zero";
    }

    return string.Format("{a} / {b} = {a / b}");

    //Isso é uma Função interna
    bool eDividendoMenorIgualZero(int a)
    {
        if (a <= 0)
        {
            return true;
        }
        return false;
    }
}
```

A responsabilidade do **método** da figura é dividir e a **função** é garantir que um dividendo não passe se for menor ou igual a zero!.



Verdadeiro

☐ B

Falso

