

Relatório Linguagens Script – “Sopa de Letras”

Figura 1 – Interface do jogo sopa de letras [\[screenshot do jogo\]](#)



> **Resumo**

Este trabalho prático tem como objetivo o desenvolvimento de uma aplicação em **React JS**, na qual os alunos devem aplicar todos os conhecimentos adquiridos ao longo das aulas. Como tal, devem demonstrar o domínio na tecnologia *React* assim como das tecnologias necessárias ao desenvolvimento uma solução coerente e consistente, nomeadamente *JavaScript*, *HTML* e *CSS*.

> **Equipa de trabalho**

O trabalho prático foi realizado pela seguinte equipa:

- Eduardo Bento
- João Cerqueira
- Pedro Fonseca

> **Components**

Header – Contém o título da página



Figura 2 - Componente Header

ControlPanel – Contém o painel com os botões para iniciar o jogo, editar e acrescentar palavras, e os níveis do jogo. Ao iniciar o jogo é mostrado também o tempo de jogo e a pontuação.



Figura 3 - Componente ControlPanel

Board – Este é o componente onde se realiza o jogo e é constituído pelos componentes *cell* e *word*.

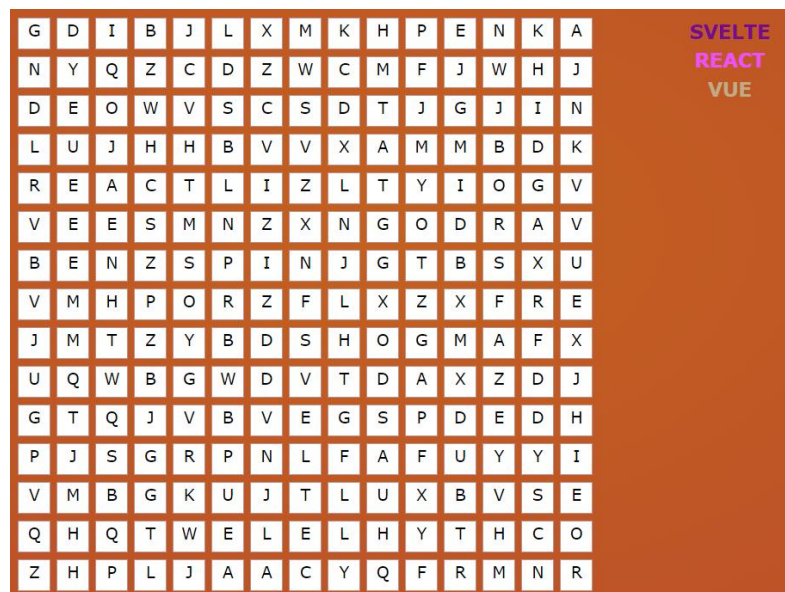


Figura 4 - Componente Board

Word – Este componente mostra as palavras a encontrar na sopa de letras.



Figura 5 – ComponenteWord

Cell – Contém as letras das palavras a encontrar.

| | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| W | T | S | Z | S | F | V | T | R | C | E | Q | L | O | B |
| C | L | Q | N | R | Q | P | D | N | J | M | S | M | D | Y |
| Q | D | C | U | L | O | U | Z | J | Y | J | C | B | N | X |
| Z | Z | O | F | A | H | Y | F | A | P | F | T | F | P | H |
| T | K | K | V | P | M | N | M | V | E | F | W | W | G | X |
| G | Z | H | G | L | B | A | D | A | K | W | C | I | J | P |
| W | G | R | T | R | J | L | F | S | S | B | K | Q | H | J |
| M | P | C | F | M | L | I | M | C | G | P | C | F | A | I |
| G | B | C | J | G | Q | F | B | R | F | V | S | L | M | J |
| U | J | L | R | R | C | K | N | I | M | V | S | Y | Y | T |
| H | Q | O | J | U | P | I | Q | P | K | I | C | D | F | D |
| E | M | B | E | R | U | C | S | T | S | R | W | A | K | T |
| W | S | F | X | U | S | V | Y | G | Z | W | E | Z | K | T |
| Q | R | H | Z | P | J | Z | L | E | H | J | B | H | I | T |
| X | K | T | R | C | H | X | W | P | H | D | T | V | A | T |

Figura 6 - Componente Cell

EditWordsModal – Este componente mostra a lista de palavras existentes no jogo, podendo adicionar mais palavras, ou editar as já existentes.

The screenshot shows a modal window titled 'EditWordsModal'. It contains a list of words in input fields: ANGULAR, BOOTSTARP, HTML, JAVASCRIPT, VUE, SVELTE, REACT, CSS, BACKBONE, EMBER, and AA. Below the list are two green buttons: 'Adicionar' and 'Alterar'. A red close button is in the top right corner.

Figura 7 - Componente EditWordsModal

Footer – Este componente é o rodapé da página web, em que neste caso apenas mostra o ano atual.

2021-2022

Figura 8 - Componente Footer

➤ ***Limitações conhecidas***

➤ ***Desafios***

Relatório exemplo