

PRINCÍPIOS

- modularidade
- abstração
- encapsulamento
- hierarquia

Engenharia de Software

QUALIDADE DE SOFTWARE

- testes unitários
- testes de integração
- testes de aceitação
- garantia de qualidade

PROCESSOS DE DESENVOLVIMENTO

— modelos tradicionais

- cascatu
- modelo em V
- modelo incremental
- modelo espiral

— modelos ágeis

- scrum
- Kanban
- XP

Software

→ FASES DO CICLO DE VIDA

- requisitos
- design
- implementação
- testes
- implantação
- manutenção

→ PADRÕES DE PROJETO

- criacionais

- singleton
- factory method
- abstract factory

- estruturais

- adapter
- decorator
- facade

- comportamentais

- observer
- strategy
- command

→ GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÃO

- controle de
versões

- baseline

- gestão de
mudanças

