

Capítulo 2 : Recursos

Nesta API estão presentes 5 tipos de recursos diferentes:

Pokemon:

- **id** -> (int) Valor identificativo do recurso;
- **name** -> (string) Nome do Pokemon;
- **tipo1** -> (string) Tipo do Pokemon;
- **tipo2** -> (string) Tipo do Pokemon;

treinador:

- **id** -> (int) Valor identificativo do recurso;
- **name** -> (string) Nome do treinador;

equipa:

- **id** -> (int) Valor identificativo do recurso;
- **nome** -> (string) Nome da equipa;
- **treinador_id** -> (int) ID do treinador que fez a equipa;

Tipo:

- **id** -> (int) Valor identificativo do recurso;
- **tipo** -> (string) nome do tipo;

Batalha

- **id** -> (int) Valor identificativo do recurso;
- **team1** -> (int) ID da primeira equipa;
- **team2** -> (int) ID da segunda equipa;
- **winner** -> (int) ID da equipa vencedora;
- **date** -> (datetime) Data da batalha;

[< Anterior](#) [^ Main](#) [Próximo >](#)