

CENTRO UNIVERSITÁRIO DE BRASÍLIA

PROJETO INTEGRADOR I

Curso: Ciências da Computação

Professor(a) Responsável: Prof^a. Kadidja Valéria

Bruno de Lima Marques (Gerente de Projeto)

Caue Muniz Anastacio (Pesquisador)

Davi Pereira Araújo (QA/Tester)

João Pedro Nunes Gomes da Silva (Desenvolvedor)

Luisa de Moura Zimmer (Designer)

Brasília, 2025

SUMÁRIO

1. RELATÓRIO DE IMERSÃO E DEFINIÇÃO DO PROBLEMA	3
--	----------

1.1 Análise do contexto organizacional ou cliente real	3
1.2 Identificação clara do problema a ser resolvido	3
2. MAPA DE EMPATIA OU PERSONA	4
3. REGISTRO DAS IDEIAS GERADAS	4
4. METODOLOGIA DE GERENCIAMENTO DE PROJETO	5
4.1 Dados do GitHub	7
4.2 Referências de pesquisa	7

1. Relatório de Imersão e Definição do Problema

1.1. Análise do Contexto Organizacional ou Cliente Real

O projeto está inserido em um contexto socioeconômico desafiador, marcado por um "País em crise" e "Inflação", que impactam diretamente a saúde financeira da população.

O cliente real é representado pela persona "Lucas", um jovem de 28 anos, que reflete as seguintes dores:

- **Situação Profissional e Financeira:** Ele trabalha atualmente sob o regime CLT com uma renda de 3 salários mínimos.
- **Condições de Vida:** Mora sozinho e enfrenta o aumento do aluguel, o que contribui para uma situação de aperto financeiro.
- **Desafios Pessoais:** Possui "Pouco tempo livre disponível" e realiza "Compras impulsivas".

As partes interessadas no projeto são:

- Usuário Final: O público-alvo representado pela persona "Lucas".
- Equipe do Projeto:
 - Bruno de Lima Marques (Gerente de Projeto e Product Owner)
 - Caue Muniz Anastacio (Pesquisador)
 - Davi Pereira Araújo (QA/Tester)
 - João Pedro Nunes (Desenvolvedor e Scrum Master)
 - Luisa de Moura Zimmer (Designer)

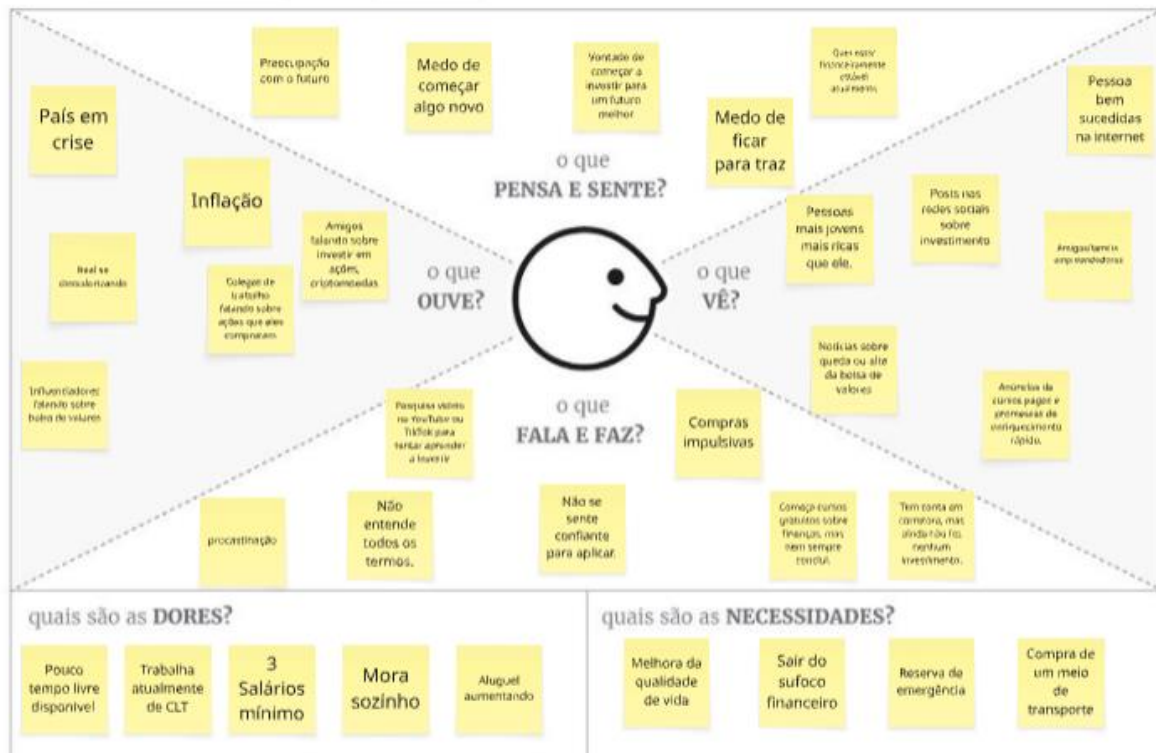
1.2. Identificação Clara do Problema a Ser Resolvido

O problema central é a lacuna de conhecimento e a falta de confiança que jovens adultos, como "Lucas", possuem para gerenciar suas finanças. Eles "Não entende(m) todos os termos" do mercado financeiro e, por isso, "Não se sente(m) confiante para aplicar". Isso resulta em um ciclo de "medo de começar algo novo" e ansiedade por "ficar para trás".

Este problema resulta em um "sufoco financeiro", levando a decisões prejudiciais como "compras impulsivas" em vez da construção de uma "reserva de emergência". A partir disso, identifica-se a oportunidade de desenvolver uma solução focada em "organização e letramento financeiro", que transforme "dados complexos em ações simples e motivadoras".

2. Mapa de Empatia ou Persona

Nome: Lucas Idade: 28



3. Registro das Ideias Geradas

Técnica Utilizada: Brainstorming Estruturado e Priorização de Soluções

Processo da Sessão: A equipe conduziu uma sessão estruturada de brainstorming para gerar conceitos de alto impacto que solucionassem os principais desafios de organização e letramento financeiro identificados em nosso público-alvo. O foco foi em como transformar dados complexos em ações simples e motivadoras. As ideias foram avaliadas pela sua capacidade de gerar conhecimento significativo sobre finanças ao usuário. O resultado é um conjunto de propostas de valor que guiarão o desenvolvimento.

Principais Ideias Geradas : As ideias geradas foram a que nos achamos mais apropriadas para o problema em questão, e as ideias são:

- **O "Plano de Voo" Financeiro:** A ideia é criar um módulo de metas de vida simples, onde o usuário insere um sonho (carro, viagem, aposentadoria) e o sistema calcula automaticamente o "caminho" em tempo real, mostrando

visualmente a porcentagem de progresso e o quanto falta para alcançar o objetivo.

- **O "Diagnóstico Rápido" do Investidor:** Proposta de criar um questionário interativo e rápido que, em poucos minutos, define o perfil de risco do usuário (Conservador, Moderado, Arrojado). Isso será o motor para que o sistema possa dar recomendações personalizadas e seguras, evitando decisões baseadas em emoção.
- **A "Biblioteca do Dinheiro":** Reconhecendo a lacuna de conhecimento, a ideia é que o aplicativo funcione como um centro de aprendizado, com um glossário intuitivo e acesso a artigos e notícias de fontes confiáveis. O objetivo é educar o usuário enquanto ele usa a ferramenta.
- **O "Monitor de Saúde da Carteira":** A solução aqui é transformar dados brutos em inteligência. O sistema deve calcular e exibir graficamente o rendimento dos investimentos e, mais crucialmente, mostrar como o dinheiro está diversificado por classe de ativo (Ações, Renda Fixa etc.), garantindo que o usuário não corra riscos desnecessários.
- **O "Alerta Vermelho" das Dívidas:** Implementar uma seção robusta onde o usuário possa cadastrar todas as suas dívidas e o sistema exiba o progresso da quitação, junto com uma classificação de liquidez do portfólio, para garantir que o usuário tenha dinheiro disponível para emergências.

4. Metodologia de Gerenciamento de Projeto

O projeto adota o Scrum como framework ágil de gerenciamento e desenvolvimento. O Scrum, por ser um framework leve, iterativo e incremental, é voltado para gerar valor de forma contínua ao produto e ao cliente.

Abordagem Adotada: Scrum.

Estrutura e Adaptação do Framework ao Projeto

Papéis (Roles):

- **Product Owner (PO):** Bruno de Lima Marques (Responsável pelo valor do produto e pelo gerenciamento do Product Backlog).

- **Scrum Master:** João Pedro Nunes (Garante que o framework Scrum seja compreendido e aplicado corretamente).
- **Time de Desenvolvimento:** Profissionais que entregam incrementos do produto a cada sprint (Incluir nomes dos demais membros).

Eventos (Cerimônias):

- **Sprints:** Ciclos de tempo fixo com duração de 1 semana para desenvolvimento de um incremento.
- **Daily Scrum:** Reunião realizada semanalmente (com duração de 20 minutos a 1 hora) para alinhamento da equipe e inspeção do progresso.
- **Sprint Planning, Review e Retrospective:** Demais eventos são realizados conforme o ciclo do Scrum.

Artefatos:

- **Product Backlog, Sprint Backlog e Incremento** são utilizados para organizar, planejar e entregar o produto funcional.

Adaptação e Ferramentas de Gestão:

- **Ferramenta:** Utilização do GitHub Projects para controle do backlog, issues e acompanhamento do progresso.
- **Definição de Pronto (DoD):** Funcionalidade considerada concluída apenas após ser implementada, testada e documentada.
- **Definição de Feito (DoR):** Tarefa só entra na sprint se estiver claramente definida e com critérios de aceitação. Com o uso do framework Scrum, a equipe consegue organizar o fluxo de trabalho, priorizar entregas e garantir a evolução contínua do projeto com transparência e colaboração.

4.1. Dados do GitHub

Link do Repositório Oficial do Projeto: <https://github.com/brunolmars/PI-I-Ciencia-da-Computacao/tree/main/data>

4.2. Referências de Pesquisa:

BANCO CENTRAL DO BRASIL (BCB). **Relatório de cidadania financeira**. Brasília, DF: BCB, [s.d.]. Disponível em: <https://www.bcb.gov.br/cidadaniafinanceira>. Acesso em: 29 set. 2025.

BANCO CENTRAL DO BRASIL (BCB). **Caderno de educação financeira – Gestão de finanças pessoais**. Brasília, DF: BCB, [s.d.]. Disponível em: https://www.bcb.gov.br/content/cidadaniafinanceira/documentos_cidadania/Cuidando_d_o_seu_dinheiro_Gestao_de_Financas_Pessoais/caderno_cidadania_financeira.pdf. Acesso em: 29 set. 2025.

COMISSÃO DE VALORES MOBILIÁRIOS (CVM). **Portal do investidor: publicações educacionais**. Rio de Janeiro: CVM, [s.d.]. Disponível em: <https://www.gov.br/investidor/pt-br/educacional/publicacoes-educacionais/livros-cvm>. Acesso em: 29 set. 2025.

COMISSÃO DE VALORES MOBILIÁRIOS (CVM); ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DAS ENTIDADES DOS MERCADOS FINANCEIRO E DE CAPITAIS (ANBIMA). **Livro TOP – Planejamento financeiro pessoal**. Rio de Janeiro: CVM; Planejar, 2025. Disponível em: <https://www.gov.br/investidor/pt-br/educacional/publicacoes-educacionais/livros-cvm/livro-top-planejamento-financeiro-pessoal/view>. Acesso em: 29 set. 2025.

ESTRATÉGIA NACIONAL DE EDUCAÇÃO FINANCEIRA (ENEF). **Plano diretor e documentos oficiais do Fórum Brasileiro de Educação Financeira (FBEF)**. Brasília, DF: BCB, [s.d.]. Disponível em: <https://www.gov.br/bcb/pt-br/assuntos/cidadania-financeira/estrategia-nacional-de-educacao-financeira-enef>. Acesso em: 29 set. 2025.

GOOGLE. **Gemini (modelo de linguagem de grande escala)**. Respostas geradas em: 27 set. 2025. Disponível em: <https://gemini.google.com/>. Acesso em: 29 set. 2025.