**Atividade 1 - Números Pares e Ímpares**

**Descrição**: A atividade pede para verificar se um número fornecido é par ou ímpar.

* **Tipos de entrada**: Número inteiro positivo ou negativo.
* **Tipo de saída**: String indicando se o número é par ou ímpar. Exemplo: "4 é par." ou "5 é ímpar."

**Atividade 2 - Fatorial de um Número**

**Descrição**: A atividade pede para calcular o fatorial de um número fornecido. O fatorial de n é a multiplicação de todos os números inteiros de 1 até n.

* **Tipos de entrada**: Número inteiro positivo.
* **Tipo de saída**: String com o valor do fatorial. Exemplo: "Fatorial de 5 é 120".

**Atividade 3 - Sequência de Fibonacci**

**Descrição**: A atividade pede para gerar os primeiros n números da sequência de Fibonacci, onde o próximo número é a soma dos dois números anteriores (0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, ...).

* **Tipos de entrada**: Número inteiro positivo indicando a quantidade de números da sequência a serem gerados.
* **Tipo de saída**: Array contendo os primeiros n números da sequência de Fibonacci. Exemplo: [0, 1, 1, 2, 3].

**Atividade 4 - Verificar Palíndromo**

**Descrição**: A atividade pede para verificar se uma palavra ou frase fornecida é um palíndromo (se ela é igual de trás para frente, desconsiderando espaços e pontuações).

* **Tipos de entrada**: String representando a palavra ou frase a ser verificada.
* **Tipo de saída**: String indicando se é um palíndromo ou não. Exemplo: "É um palíndromo" ou "Não é um palíndromo".

**Atividade 5 - Verificar Número Primo**

**Descrição**: A atividade pede para verificar se um número fornecido é primo. Um número primo é divisível apenas por 1 e por ele mesmo.

* **Tipos de entrada**: Número inteiro positivo.
* **Tipo de saída**: String indicando se o número é primo ou não. Exemplo: "7 é primo." ou "10 não é primo."