

IDENTIFICAÇÃO

SPRINT

VERSIONAMENTO E METODOLOGIAS ÁGEIS

ORIENTAÇÕES GERAIS

- O desafio deve ser realizado individualmente
- A atividade deverá ser postada somente no local específico para essa ação no Ambiente Virtual de Aprendizagem

DESAFIO

Agora, que você já desenvolveu a capacidade de trabalhar com versionamento de arquivos e entendeu o funcionamento da metodologia SCRUM, vamos aplicar os seus conhecimentos no controle de versões de um documento em um projeto de metodologia ágil. Neste desafio, o seu papel é controlar o versionamento de alterações em arquivos localizados em um repositório remoto.

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento de software em uma empresa que utiliza a metodologia de desenvolvimento ágil SCRUM.

No início da semana, foi dado início ao Sprint atual através da reunião Sprint Planning, que contou com a participação do Product Owner (PO), do SCRUM Master e da equipe de desenvolvimento, incluindo você. Nesta oportunidade, o PO disponibilizou o Product Backlog (em anexo) com as histórias de usuário.

Ao final da reunião, decidiu-se que as histórias de ID 1 e 3 serão implementadas nesse sprint. Você deverá, então, gerar o documento do Sprint Backlog, informando apenas as histórias a serem implementadas no Sprint que se inicia e o esforço estimado que você considera necessário para a execução.

Para controlar o versionamento de qualquer implementação feita nos sprints, a equipe de desenvolvimento utilizará a ferramenta Git/GitHub. Portanto, primeiro você deverá instalar o git em sua máquina e criar um repositório remoto no GitHub para o projeto.

Para implementar as histórias de usuário priorizadas para o sprint atual, você deverá fazer o upload dos arquivos index.html e contato.html (em anexo) para o repositório remoto do GitHub. Em seguida, você deverá clonar o repositório remoto para o repositório local de sua máquina e, no seu repositório local, você deverá criar duas branches: uma de nome index, para fazer alteração no arquivo index.html referente à história de usuário 1; e outra de nome contato, para fazer alteração no arquivo contato.html, referente à história de usuário 3.

Na branch index, você deverá editar e alterar o arquivo index.html (pode usar qualquer editor de texto), mudando a cor do texto do nome dos veículos para azul, ficando da seguinte forma:

```
<li><font color="#0000AA">Ranger </font></li>  
<li><font color="#0000AA">Territory</font></li>
```

```
<li><font color="#0000AA">Bronco Sport</font></li>
<li><font color="#0000AA">Mustang Mach 1</font></li> >
```

Na branch contato, você deverá realizar alterações em algumas linhas do arquivo contato.html (pode usar qualquer editor de texto), mudando a descrição dos links, ficando da seguinte forma:

```
<li> <a href="index.html">Principal</a> </li>
<li> <a href="veiculos.html"> Veículos em oferta </a></li>
<li> <a href="contato.html"> Como falar conosco</a></li>
```

Após fazer essas alterações, você deverá realizar um merge de cada branch (index e contato) com a branch principal (geralmente, denominada main ou master).

Em seguida, as alterações feitas na sua máquina local deverão ser enviadas para o repositório remoto, no GitHub.

Ao final do sprint, ocorre a reunião Sprint Retrospective, onde é discutido o que funcionou e o que não funcionou, conforme planejamento no Sprint Planning. Então, agora que o sprint foi finalizado, você deverá criar o documento da Sprint Retrospective, contendo a sua percepção do que funcionou de forma adequada, o que não funcionou de forma adequada e sugestões de melhoria.

Para finalizar o desafio você deverá fazer o upload para o repositório remoto no GitHub do documento gerado no Sprint Planning, que é o Sprint Backlog, e do documento gerado no Sprint Retrospective (ambos podem ser feitos em .doc, .txt ou .pdf) e enviar a URL do servidor remoto no GitHub (o mesmo criado por você no início do desafio).

ENTREGÁVEL

Ao final, o seu repositório no GitHub deverá conter os arquivos index.html e contato.html atualizados e os documentos gerados ao longo do sprint: Sprint Backlog e o documento gerado na Sprint Retrospective. Os arquivos gerados deverão ser postados, bem como a URL do servidor remoto no GitHub.

ARQUIVOS DE SUPORTE

Index.html
Contato.html
Product Backlog.docx

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Seu desafio será analisado pelo docente, que observará a entrega considerando os seguintes aspectos:

- criação de branches no repositório local;
- realização de atualizações no repositório local;
- atualização do servidor remoto com as alterações feitas no repositório local e com os documentos gerados: Sprint Backlog e o documento gerado na Sprint Retrospective.

Será considerado APROVADO, o aluno que obtiver resultado ÓTIMO OU BOM em todos os elementos avaliados.

Sucesso!!