

MyPastry App

Projeto de Desenvolvimento Móvel

20220631 – Joaquim Manuel Igreja Cláudio

20220481 – Laís da Silva Ferreira

Manual do Utilizador

Turma 2

Grupo 4



**Faculdade de Design,
Tecnologia e Comunicação**
Universidade Europeia

Introdução

O manual a seguir consta algumas possibilidades de uso que a aplicação MyPastry pode realizar.

Manual do Utilizador

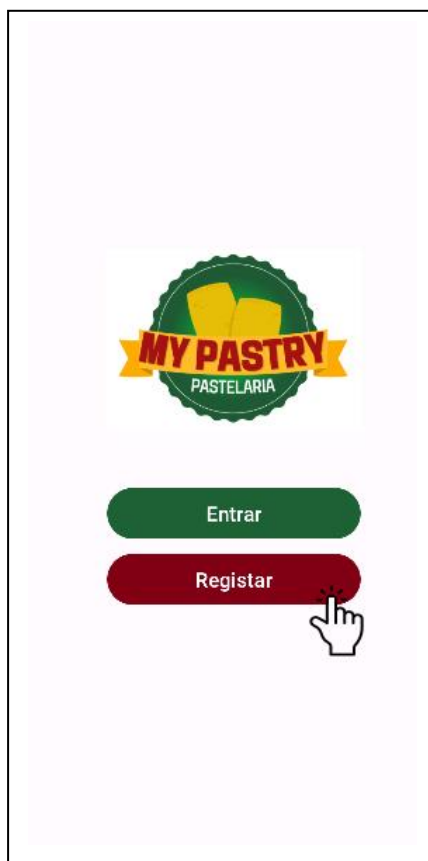
Para iniciar o servidor é necessário executar o seguinte comando no terminal:

```
MyPastry_PROJETO-MOBILE-2023-2024\WebServer\webserver> .\mvnw spring-boot:run
```

O servidor estará a funcionar quando aparecer a mensagem presente na figura abaixo.

```
2024-01-08T16:15:41.229Z INFO 12864 --- [          main] p.i.m.webserver.WebServerApplication :  
Started WebServerApplication in 7.447 seconds (process running for 7.976)
```

Com o servidor a funcionar é possível correr a aplicação no android studio.



É preciso criar um novo registo para poder aceder a aplicação, preencher os dados necessários. É fundamental que introduza um email existente para o qual será enviada mensagem de confirmação.

MY PASTRY
PASTELARIA

Criar Conta

f G

Já tem uma conta?

Entrar

MY PASTRY
PASTELARIA

Criar Conta

f G

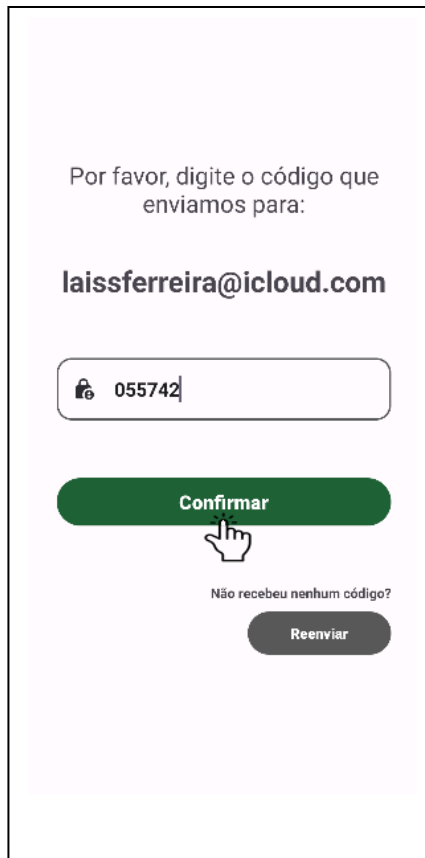
Ao clicar no botão, você concorda com os nossos Termos de Serviço e Política de Privacidade

Registrar

Já tem uma conta?


Entrar

Após clicar em “Registar” o utilizador será encaminhado para a página de confirmação de email.



Por favor, digite o código que enviamos para:

laissferreira@icloud.com

 055742

Confirmar

Não recebeu nenhum código?

Reenviar

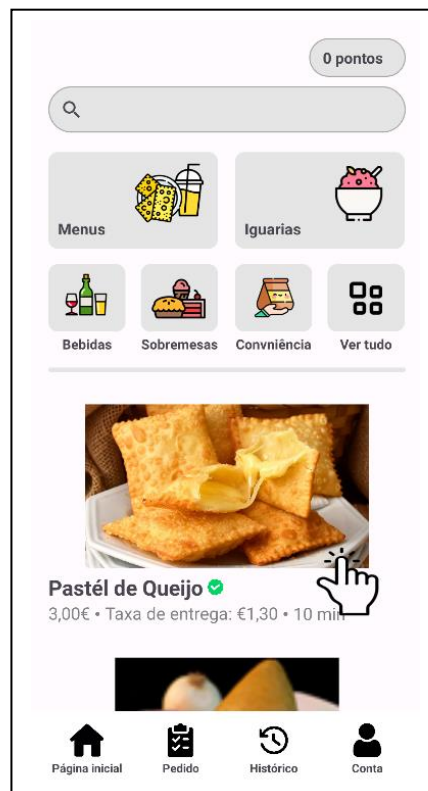
O usuário deverá acessar a caixa de entrada do email registado e inserir o código que será enviado



Se o código for inserido corretamente, o registo se concluirá e será possível utilizar a aplicação



Com o registo concluído, será possível realizar um pedido. O total de pontos inicialmente equivalerá à 0 pontos.



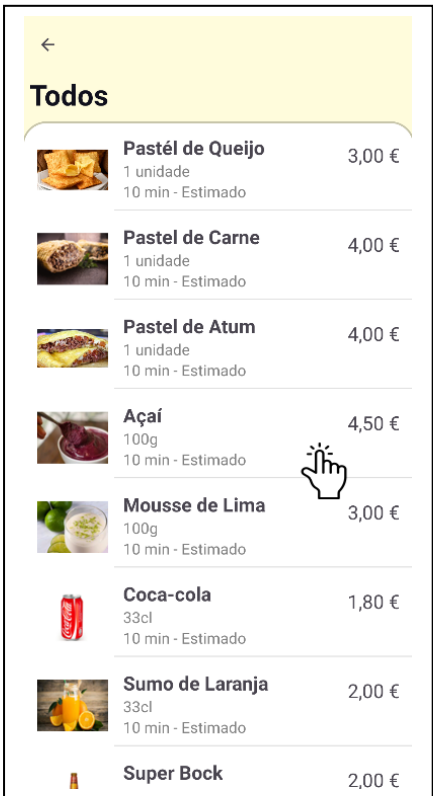
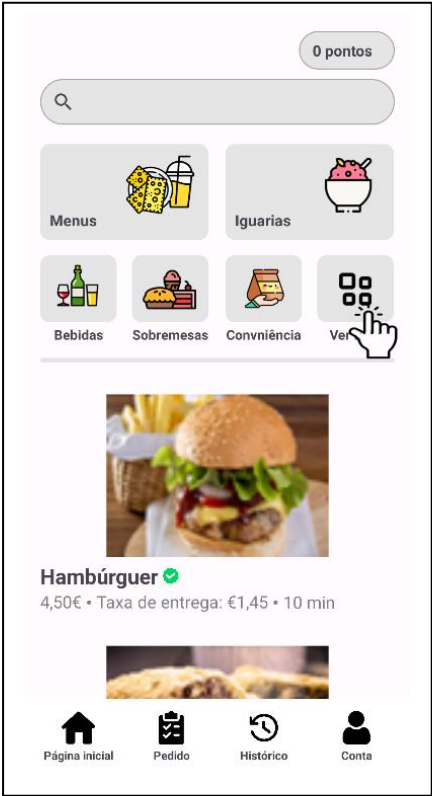
Ao seleccionar um produto, será possível alterar a quantidade desejada e também adicionar o produto ao pedido



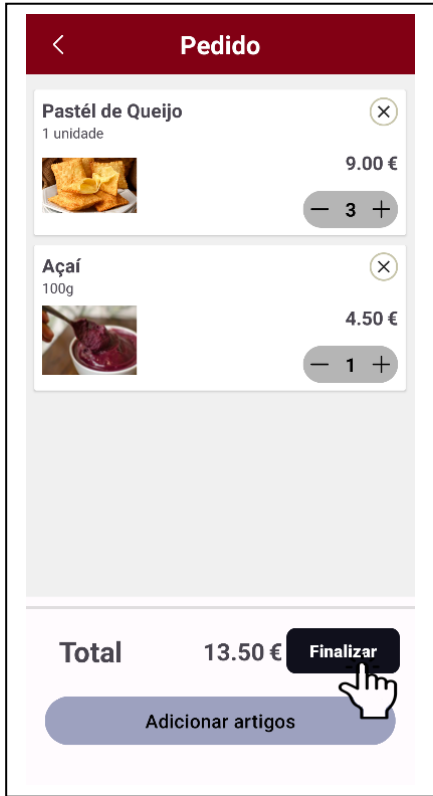
Quando adicionado ao pedido, abrirá a lista de produtos seleccionados



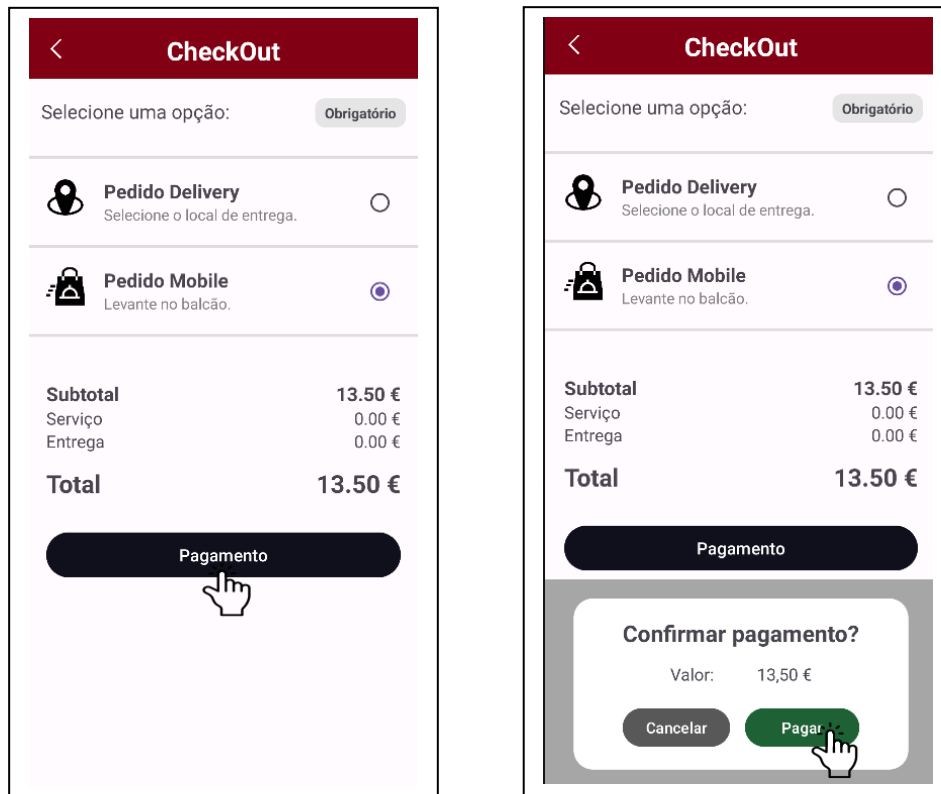
Ao primar “Adicionar artigos” a aplicação irá redirecionar o user à Homepage para poder seleccionar mais produtos da loja e ao clicar em qualquer uma das secções do cardápio, abrirá uma lista de produtos referente à secção seleccionada



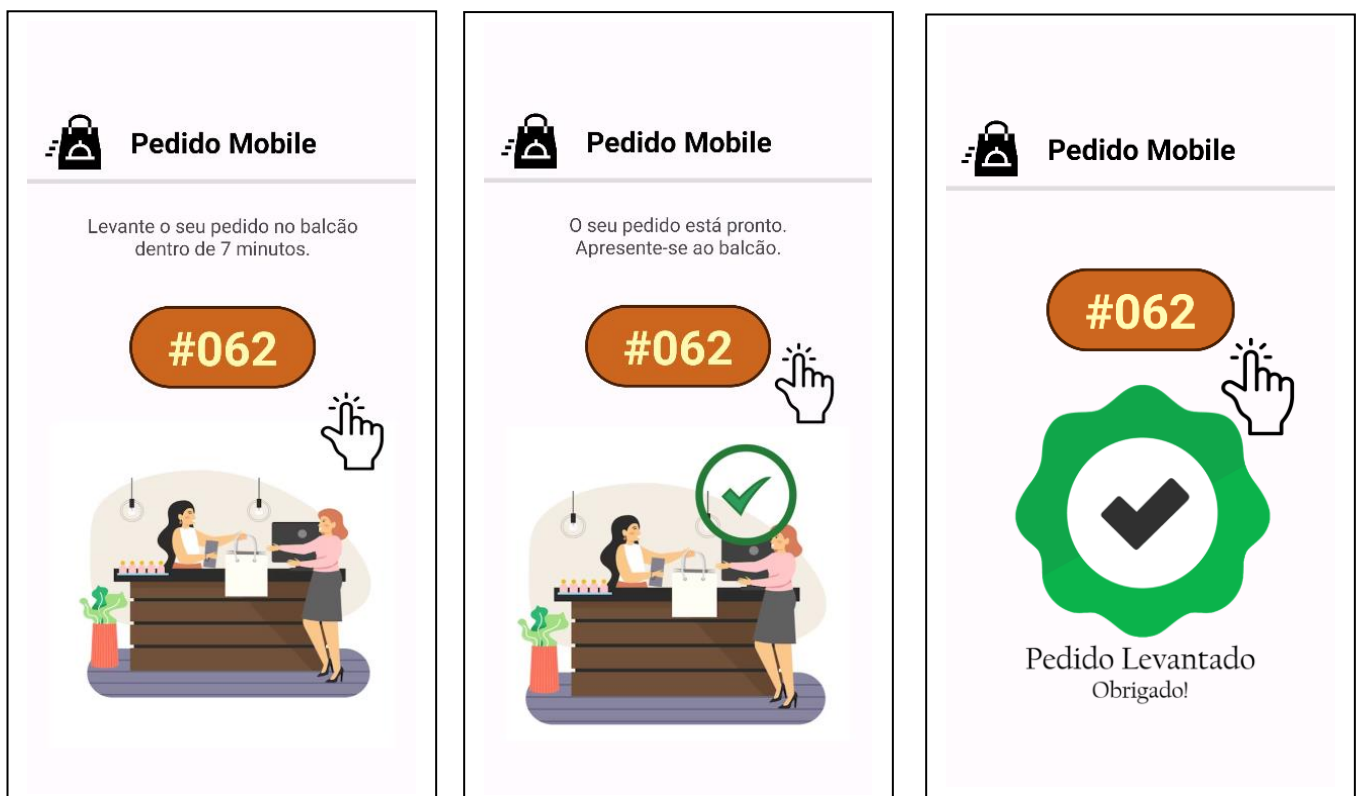
Ao seguir todos os passos anteriores para inserir um artigo e finalizar o pedido,



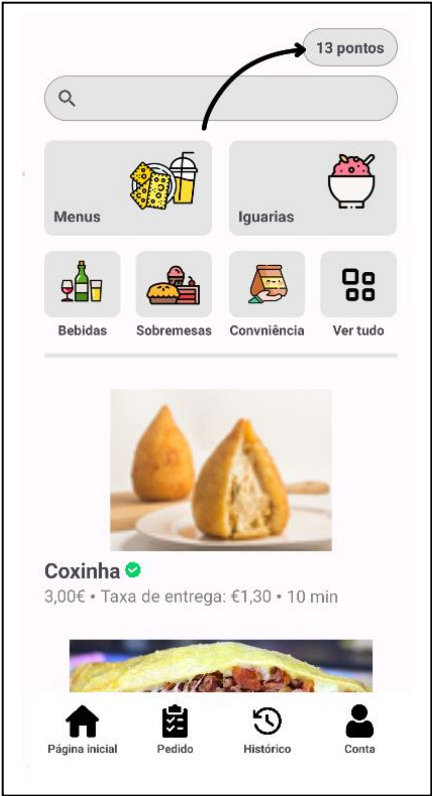
abrirá a pagina de checkout onde poderá escolher o tipo de pedido e efetuar o pagamento da ordem.



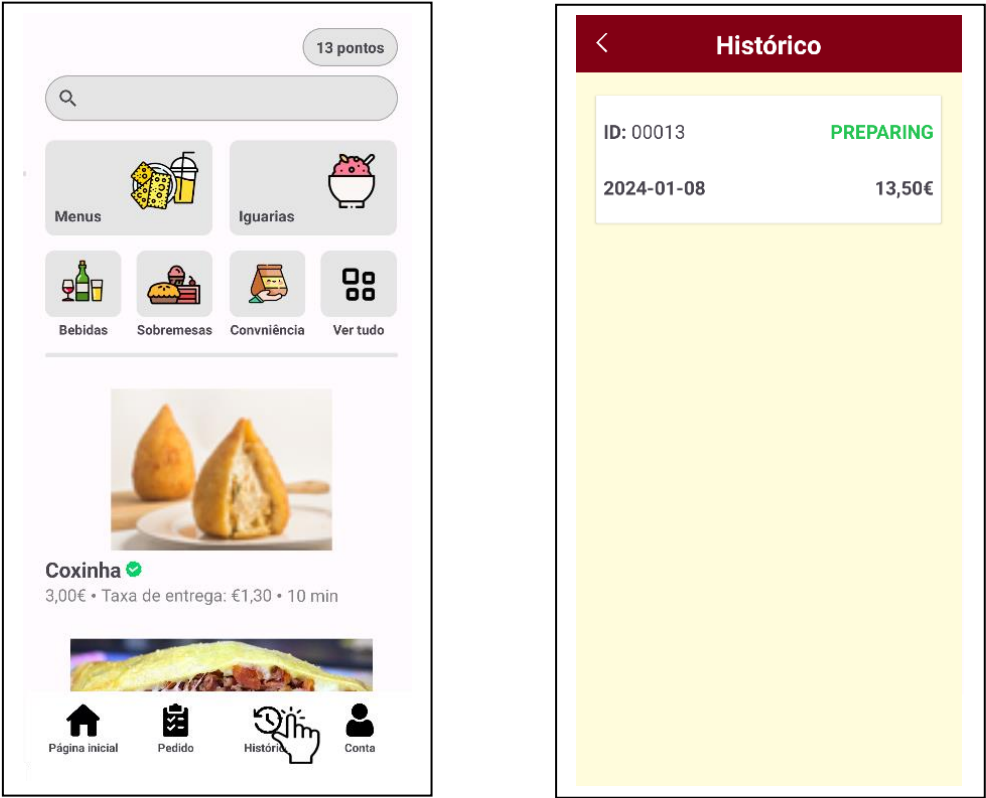
Após carregar o botão “Pagar” aparecerá as seguintes mensagens. Para avançar é preciso clicar em qualquer local da tela e o pedido irá ser concluído.



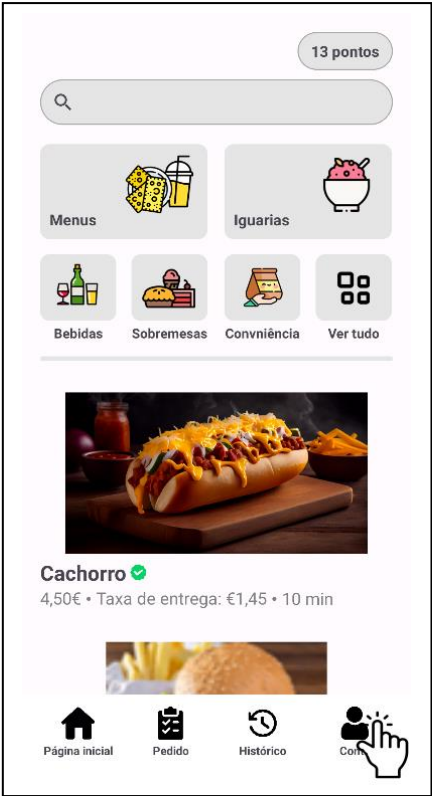
A seguir a mensagem “Pedido Levantado” o usuário será redirecionado à página inicial e o valor da compra em euro será acumulado em pontos.



Caso o utilizador queira visualizar o pedido ele terá que aceder o histórico.



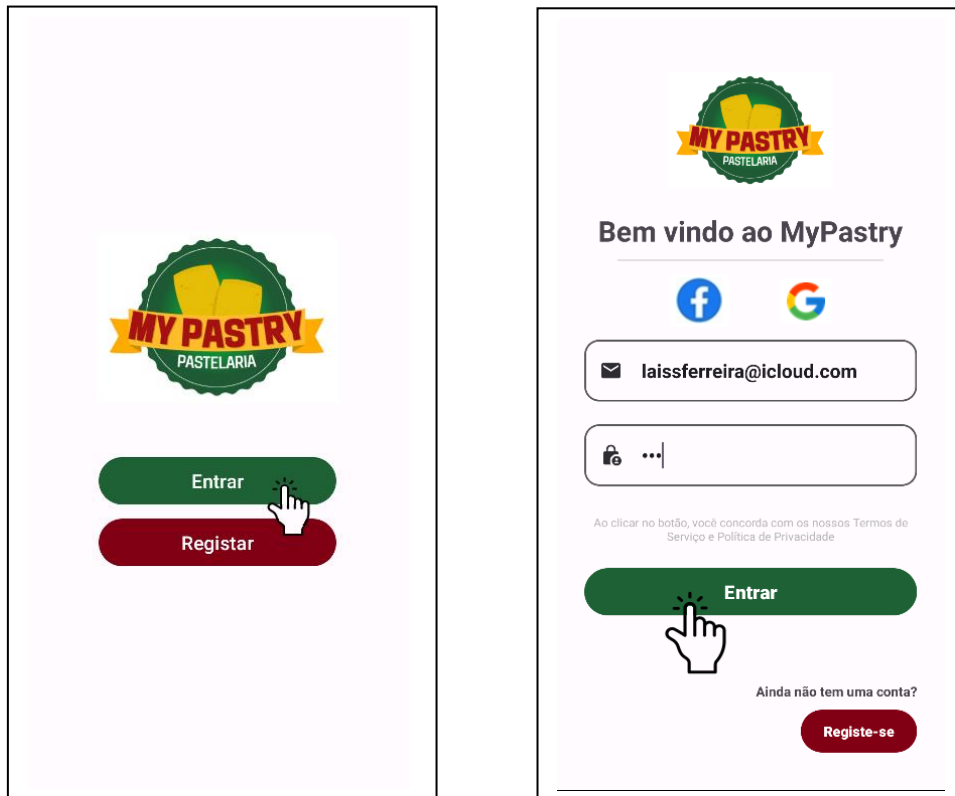
Para verificar as informações da conta, clicar em “Conta”.



Os dados de registo do cliente aparecerão e poderão ser modificados. Para fazer logout basta premir o botão “Terminar sessão”.



A página de login aparecerá e com uma conta existente é viável realizar o login.



Ao concluir o login o user se encontrará na página inicial onde será possível verificar os pontos acumulados e também realizar novos pedidos.

