



MyPastry App

Projeto de Desenvolvimento Móvel



Introducing

Nome: Joaquim Manuel Igreja Cláudio

Turma: 02

Nº 20220631

Engenharia Informática



Introducing

Nome: Laís da Silva Ferreira

Turma: 02

Nº 20220481

Engenharia Informática

MyPastry App

Projeto de Desenvolvimento Móvel

Cobertura - Unidades Curriculares:

- **P.D.M** – Prof. Nathan Campos
- **P.O.O** – Prof. Fábio da Silva
- **B.D** – Prof. Miguel Boavida
- **C.C** – Prof. Joana Mota
- **M.D** – Prof. Rodolfo Bendoyro
- **P.D.M** – Prof. José Graça



DESCRIÇÃO



MyPastry App é uma proposta de uma aplicação para dispositivos móveis com suporte no Sistema Operativo Android, que será desenvolvida no âmbito da cadeira de Projeto de Desenvolvimento Móvel.

Referência:

Imagem (logótipo) gerada por AI
Canva (2023)

RESUMO



A ideia do projeto é desenvolver uma aplicação para uma **Pastelaria**, que seja capaz de criar uma melhor interação entre os clientes e a loja. Para implementar a nossa aplicação escolhemos uma pastelaria situada no concelho de Benfica - Lisboa, conhecida por “**Petiscos de Boteco**”, que comercializa tipicamente produtos originários do Brasil.

PROBLEMÁTICA



Através de um estudo de campo, foi possível levantar alguns problemas operacionais e geográficos que representam grandes desafios para o desempenho das atividades comerciais daquela pastelaria.

FRAQUEZAS IDENTIFICADAS

- 1 **Estabelecimento com pequenas dimensões**
- 2 **Formas de atendimento ineficientes**
- 3 **Demora no atendimento e preparação dos pedidos**
- 4 **Lista de produtos (cardápio) inacessível**

HIPÓTESE



Para solucionar os diversos problemas anteriormente citados, apresentamos a aplicação móvel “MyPastry” que servirá de ferramenta para aplicar as seguintes soluções:

- 1. Dimensões do estabelecimento:** o cliente terá a possibilidade de realizar o seu pedido pela App, aderindo a uma das duas *novas* formas de atendimento:

HIPÓTESE

1. Dimensões do estabelecimento:

- Pedido Delivery: Poderá realizar o seu pedido na App e recebê-lo no conforto da sua residência ou nalgum outro endereço que indicar.
- Pedido Mobile: Poderá realizar o seu pedido na App antes mesmo de chegar no restaurante, o que permite reduzir o tempo que uma mesa ou um lugar fica ocupado.



HIPÓTESE



2. **Atendimento ineficiente:** com a implementação da App espera-se que a pastelaria consiga incluir a sua “lista de clientes” as pessoas que preferem comprar produtos pela internet com a segurança de usarem o seu próprio smartphone e poder ter um melhor controlo e registo das suas compras.

HIPÓTESE



3. **Atendimento demorado:** com a possibilidade de os clientes poderem realizar os seus pedidos pela App e levantar no restaurante - [Pedido Mobile](#) - o restaurante ganha mais tempo para preparar esses pedidos enquanto o cliente dirige-se ao restaurante.



HIPÓTESE

4. **Lista de produtos (cardápio):** além das funcionalidades citadas anteriormente, o cliente poderá ainda usar a App apenas para aceder a lista de produtos que aquela pastelaria comercializa.

OBJETIVOS



➤ Geral:

Implementar uma aplicação móvel denominada 'MyPastry' que, dentre outras funcionalidades, permitirá aos gestores e funcionários da loja, proporcionar aos seus clientes uma melhor experiência ao usufruir dos seus serviços.

OBJETIVOS



➤ Específicos:

- ✓ Melhorar a interação entre o cliente e o restaurante;
- ✓ Implementar formas de atendimento mais eficientes e cômodas;
- ✓ Proporcionar uma melhor experiência de serviço ao cliente;
- ✓ Reduzir o tempo de atendimento e, conseqüentemente, o tempo que o cliente passa dentro do restaurante;

OBJETIVOS



➤ Específicos:

- ✓ Permitir que os clientes consigam acumular pontos sempre que realizarem pedidos pela App, servindo também como um incentivo para que os clientes utilizem a App;
- ✓ Permitir ao administrador levantar dados estatísticos referente as preferências dos clientes que realizam pedidos pela app.

SITUAÇÃO INICAL – Registo/Login

1º



Fig. 1 - Tela de abertura/carregamento

2º

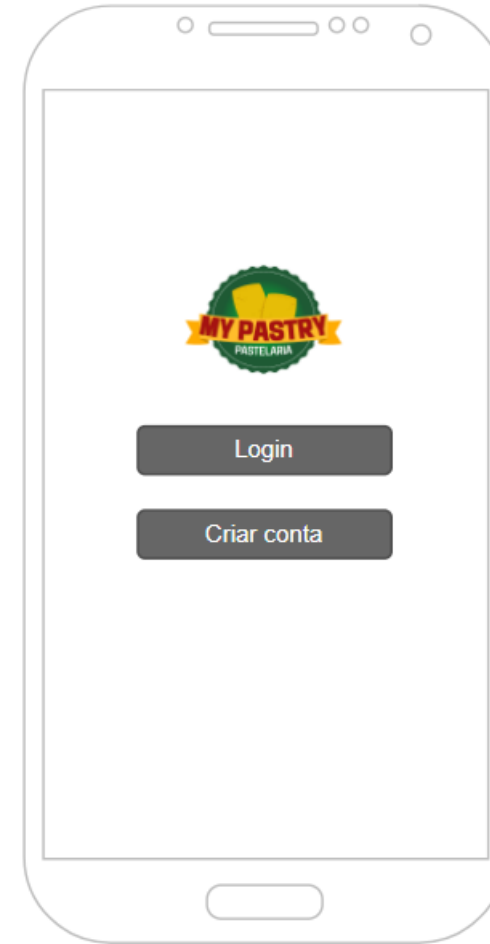


Fig. 2 - Tela inicial na primeira utilização

SITUAÇÃO INICAL – Registo/Login

3º

A mobile app registration screen titled "Criar Conta". It features a back arrow and a menu icon at the top. Below the title are social media login options for Facebook (f) and Google (G). There are three input fields: "Nome" with a person icon, "E-mail" with an envelope icon and blue dashed borders, and "Password" with a lock icon. A dark grey "Registrar" button is at the bottom.

Fig. 3 - Tela de registo na plataforma

4º

A mobile app confirmation screen. It displays the text "Por favor, digite o código que enviamos para:" followed by the email address "exemplo@yahoo.com". Below this is a "Código" input field with a lock icon. A dark grey "Confirmar" button is positioned below the input field. At the bottom, there is a link "Não recebeu nenhum código?" and a "Reenviar" button.

Fig. 4 - Tela de confirmação das credenciais

SITUAÇÃO INICAL – Registo/Login

5º

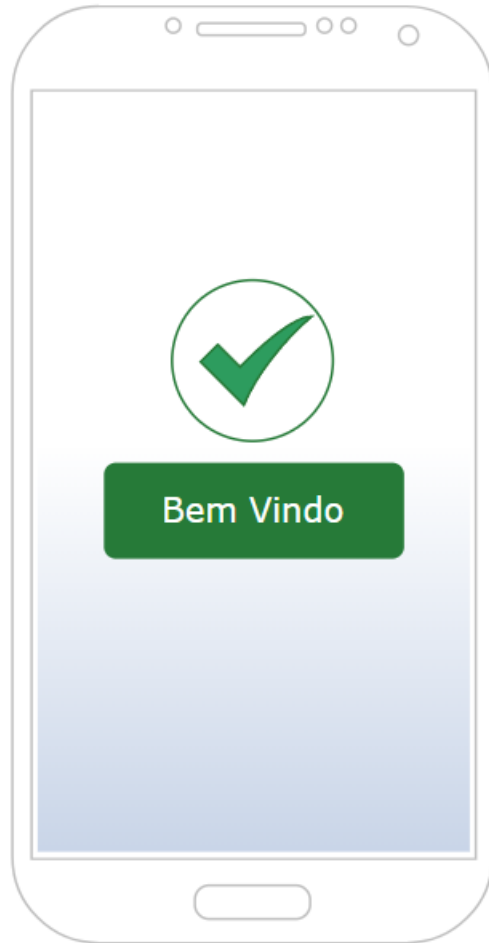


Fig. 5 - Tela de boas vindas

6º

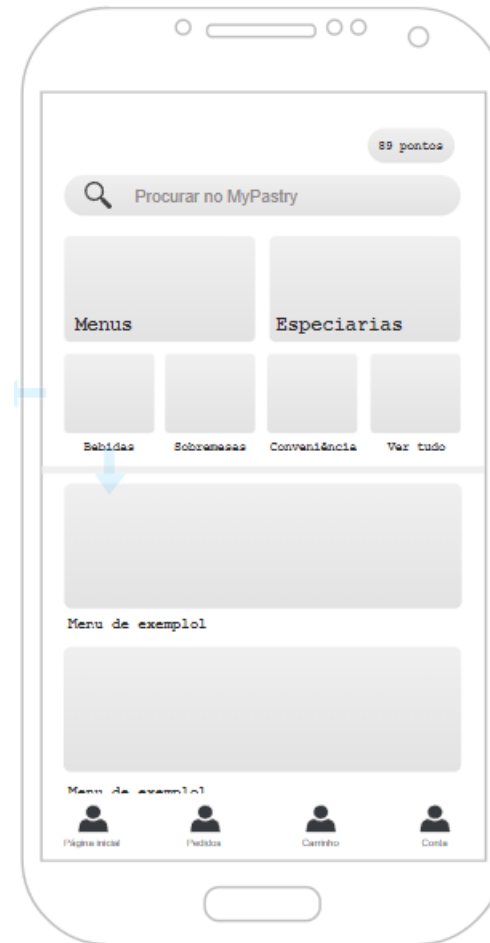


Fig. 6 - Tela da página inicial

1º CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

1º CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

1º

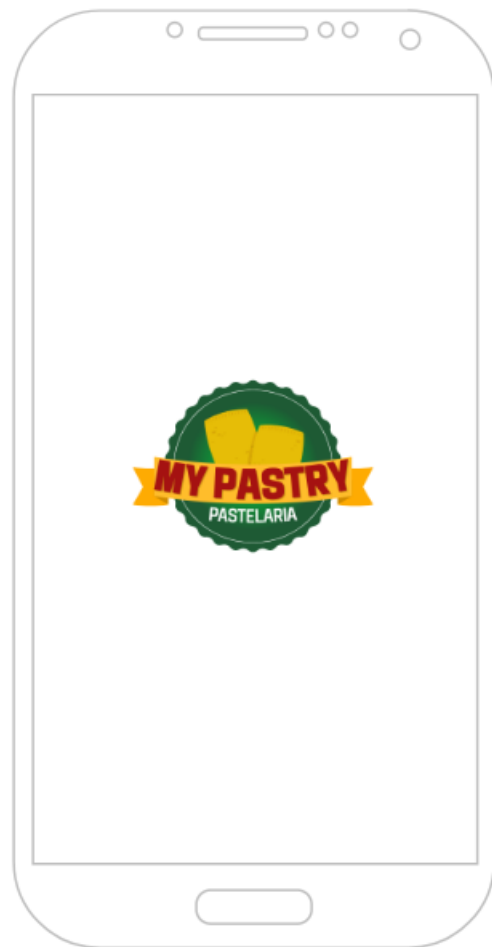


Fig. 1 - Tela de abertura/carregamento

2º



Fig. 6 - Tela da página inicial

1º CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

3º



Fig. 7 - Tela de montagem do pedido

4º

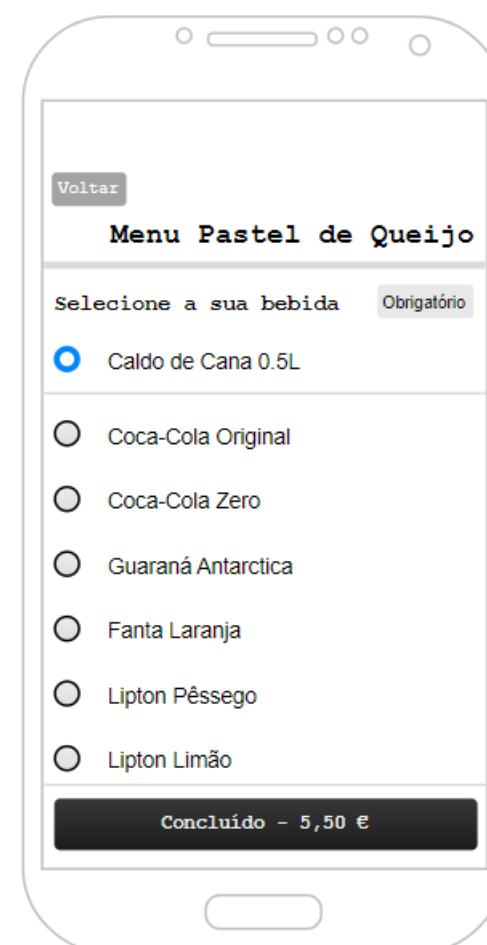


Fig. 8 – Tela de seleção da bebida

1º CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

5º



Fig. 9 - Tela do carrinho com os produtos selecionados

6º

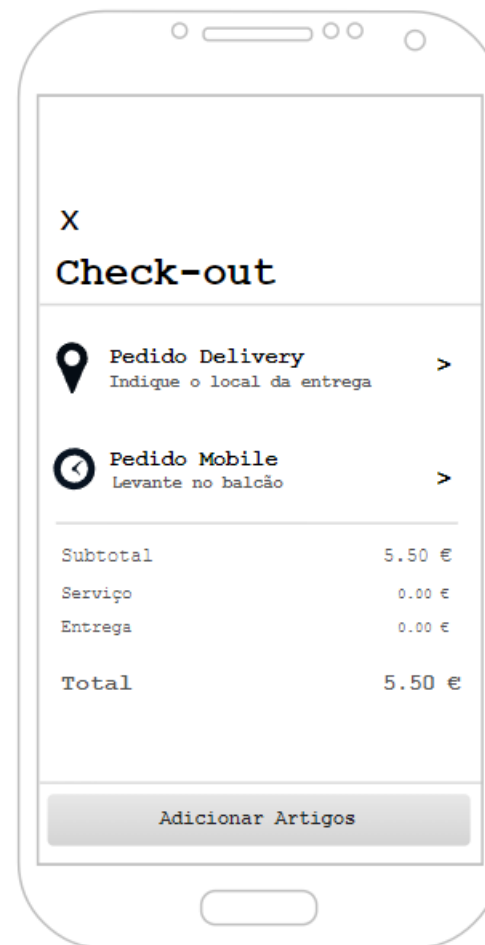


Fig. 10 – Tela de check-out



CONSIDERAÇÕES FINAIS

*** FIM ***

MyPastry App

Projeto de Desenvolvimento Móvel

