



# MyPastry App

---

Projeto de Desenvolvimento Móvel



# Introducing

**Nome:** Joaquim Manuel Igreja Cláudio

**Turma:** 02

**Nº** 20220631

Engenharia Informática



# Introducing

**Nome:** Laís da Silva Ferreira

**Turma:** 02

**Nº** 20220481

Engenharia Informática

# MyPastry App

---

## Projeto de Desenvolvimento Móvel

Cobertura - Unidades Curriculares:

- **P.D.M** – Prof. Nathan Campos
- **P.O.O** – Prof. Fábio da Silva
- **B.D** – Prof. Miguel Boavida
- **C.C** – Prof. Joana Mota
- **M.D** – Prof. Rodolfo Bendoyro
- **P.D.M** – Prof. José Graça



# DESCRIÇÃO

---



**MyPastry App** é uma proposta de uma aplicação para dispositivos móveis com suporte no Sistema Operativo Android, que será desenvolvida no âmbito da cadeira de Projeto de Desenvolvimento Móvel.

## *Referência:*

Imagem (logótipo) gerada por AI  
Canva (2023)

# RESUMO

---



A ideia do projeto é desenvolver uma aplicação para uma **Pastelaria**, que seja capaz de criar uma melhor interação entre os clientes e a loja. Para implementar a nossa aplicação escolhemos uma pastelaria situada no concelho de Benfica - Lisboa, conhecida por “**Petiscos de Boteco**”, que comercializa tipicamente produtos originários do Brasil.

# PROBLEMÁTICA

---



Através de um estudo de campo, foi possível levantar alguns problemas operacionais e geográficos que representam grandes desafios para o desempenho das atividades comerciais daquela pastelaria.

# FRAQUEZAS IDENTIFICADAS

---

- 1 **Estabelecimento com pequenas dimensões**
- 2 **Formas de atendimento ineficientes**
- 3 **Demora no atendimento e preparação dos pedidos**
- 4 **Lista de produtos (cardápio) inacessível**

# HIPÓTESE

---



Para solucionar os diversos problemas anteriormente citados, apresentamos a aplicação móvel “MyPastry” que servirá de ferramenta para aplicar as seguintes soluções:

- 1. Dimensões do estabelecimento:** o cliente terá a possibilidade de realizar o seu pedido pela App, aderindo a uma das duas *novas* formas de atendimento:



# HIPÓTESE

---

## 1. Dimensões do estabelecimento:

- Pedido Delivery: Poderá realizar o seu pedido na App e recebê-lo no conforto da sua residência ou nalgum outro endereço que indicar.
- Pedido Mobile: Poderá realizar o seu pedido na App antes mesmo de chegar no restaurante, o que permite reduzir o tempo que uma mesa ou um lugar fica ocupado.



# HIPÓTESE

---



2. **Atendimento ineficiente:** com a implementação da App espera-se que a pastelaria consiga incluir a sua “lista de clientes” as pessoas que preferem comprar produtos pela internet com a segurança de usarem o seu próprio smartphone e poder ter um melhor controlo e registo das suas compras.

# HIPÓTESE

---



3. **Atendimento demorado:** com a possibilidade de os clientes poderem realizar os seus pedidos pela App e levantar no restaurante - [Pedido Mobile](#) - o restaurante ganha mais tempo para preparar esses pedidos enquanto o cliente dirige-se ao restaurante.



# HIPÓTESE

---

4. **Lista de produtos (cardápio):** além das funcionalidades citadas anteriormente, o cliente poderá ainda usar a App apenas para aceder a lista de produtos que aquela pastelaria comercializa.

# OBJETIVOS

---



## ➤ Geral:

Implementar uma aplicação móvel denominada 'MyPastry' que, dentre outras funcionalidades, permitirá aos gestores e funcionários da loja, proporcionar aos seus clientes uma melhor experiência ao usufruir dos seus serviços.

# OBJETIVOS

---



## ➤ Específicos:

- ✓ Melhorar a interação entre o cliente e o restaurante;
- ✓ Implementar formas de atendimento mais eficientes e cômodas;
- ✓ Proporcionar uma melhor experiência de serviço ao cliente;
- ✓ Reduzir o tempo de atendimento e, conseqüentemente, o tempo que o cliente passa dentro do restaurante;

# OBJETIVOS

---



## ➤ Específicos:

- ✓ Permitir que os clientes consigam acumular pontos sempre que realizarem pedidos pela App, servindo também como um incentivo para que os clientes utilizem a App;
- ✓ Permitir ao administrador levantar dados estatísticos referente as preferências dos clientes que realizam pedidos pela app.

# SITUAÇÃO INICAL – Registo/Login

## Layouts



# SITUAÇÃO INICAL – Registo/Login

1º



Fig. 1 - Tela de abertura/carregamento

2º

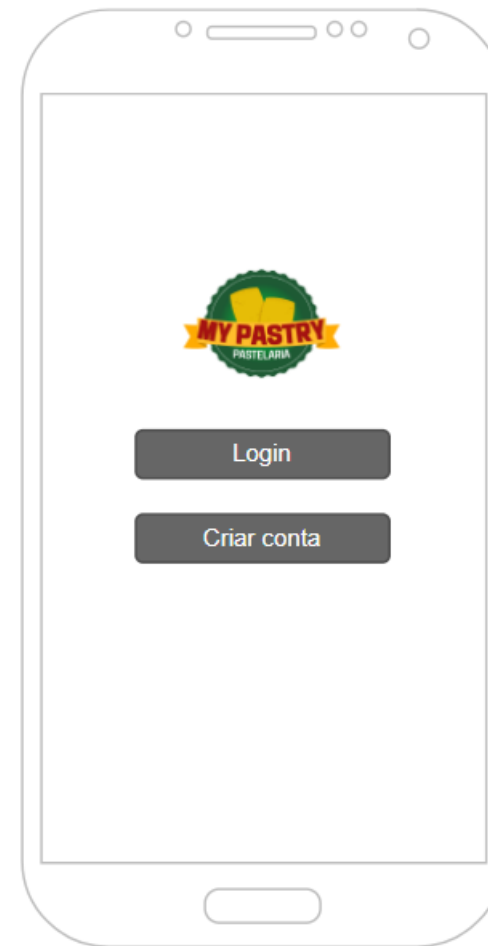


Fig. 2 - Tela inicial na primeira utilização

# SITUAÇÃO INICAL – Registo/Login

3º

A mobile app registration screen titled "Criar Conta". It features a back arrow and a menu icon at the top. Below the title are social media login options for Facebook (f) and Google (G). There are three input fields: "Nome" with a person icon, "E-mail" with an envelope icon and a dashed border, and "Password" with a lock icon. A "Registrar" button is at the bottom.

Fig. 3 - Tela de registo na plataforma

4º

A mobile app confirmation screen. It asks the user to enter a code sent to "exemplo@yahoo.com". There is a "Código" input field with a lock icon. Below it is a "Confirmar" button. At the bottom, there is a link "Não recebeu nenhum código?" and a "Reenviar" button.

Fig. 4 - Tela de confirmação das credenciais

# SITUAÇÃO INICAL – Registo/Login

3º

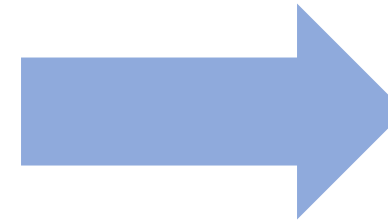
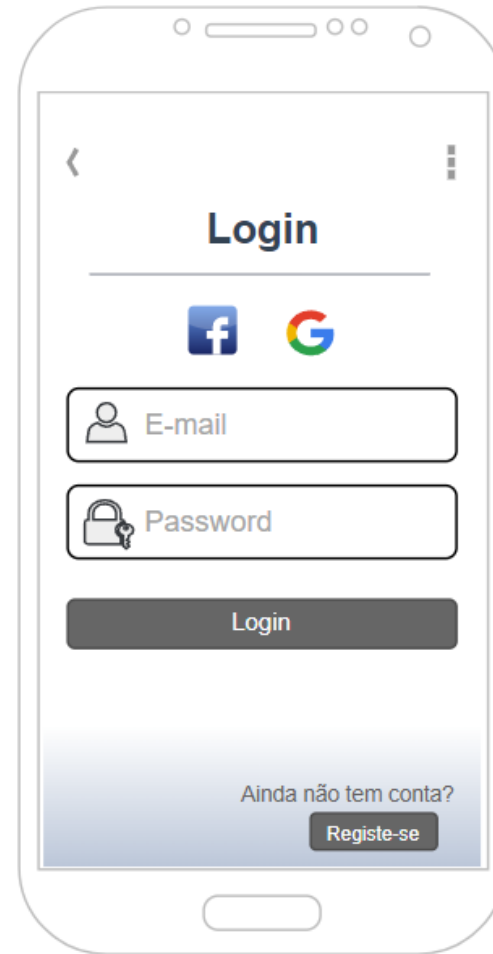


Fig. 3 - Tela de login na plataforma

# SITUAÇÃO INICAL – Registo/Login

5º



Fig. 5 - Tela de boas vindas

6º



Fig. 6 - Tela da página inicial

# CASO DE UTILIZAÇÃO – Core Layouts

# CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

1º



Fig. 1 - Tela de abertura/carregamento

2º

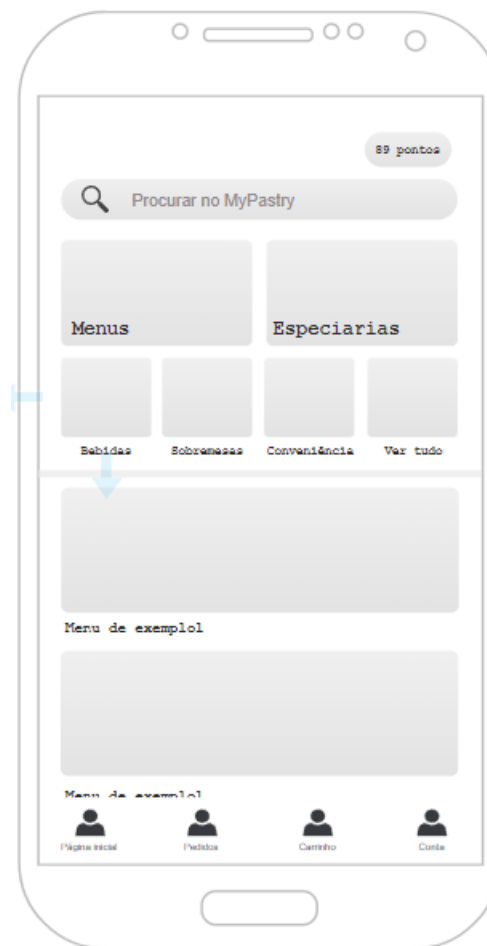


Fig. 6 - Tela da página inicial

# CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

3º



Fig. 7 - Tela de montagem do pedido

4º

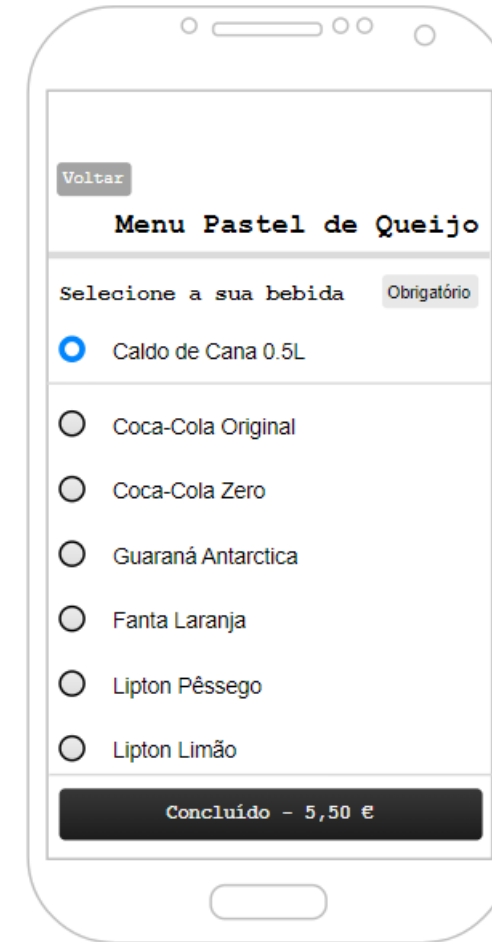


Fig. 8 – Tela de seleção da bebida

# CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

5º



6º

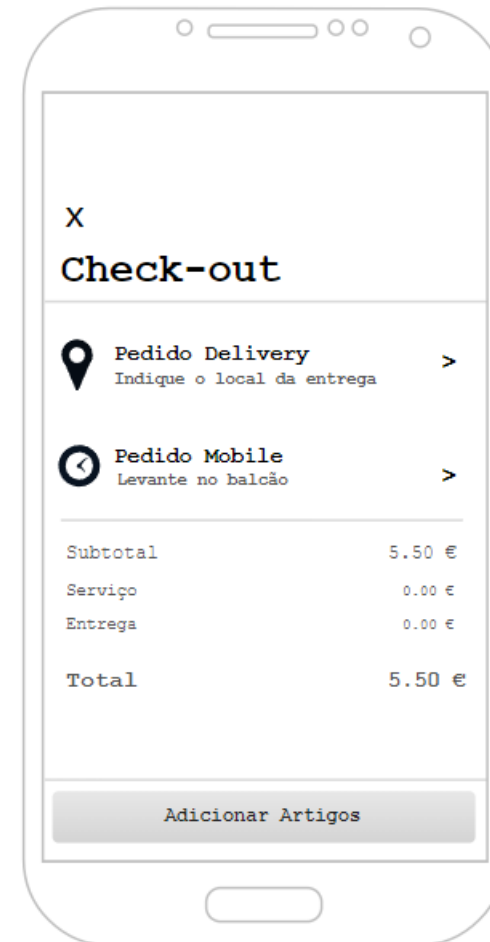


Fig. 9 - Tela do carrinho com os produtos selecionados

Fig. 10 – Tela de check-out



# CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

7º



Fig. 11 – Tela de espera de confirmação do pedido - Cliente

# CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

8º

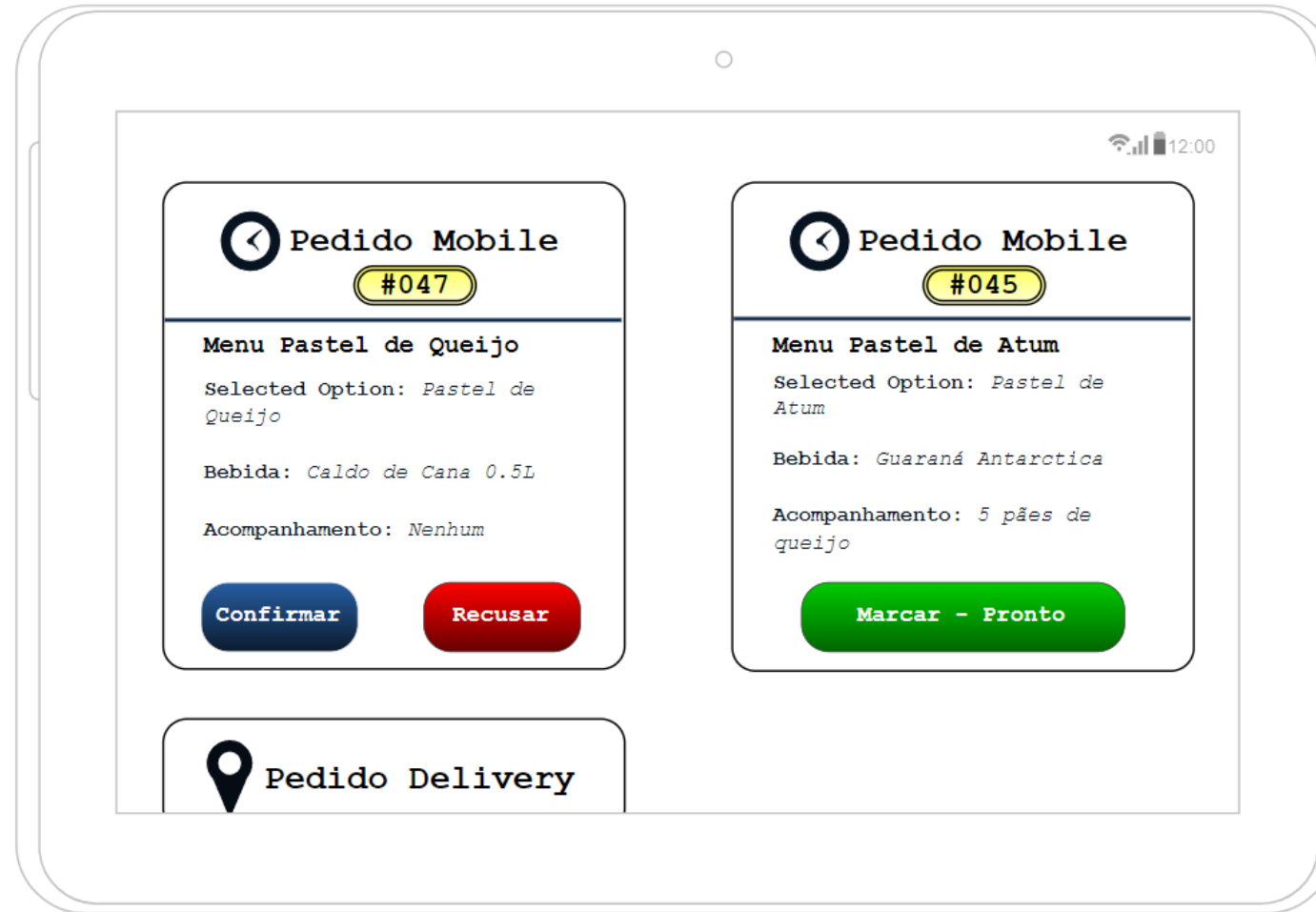


Fig. 12 – Tela de apresentação do pedido - Cozinha

# CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

9º

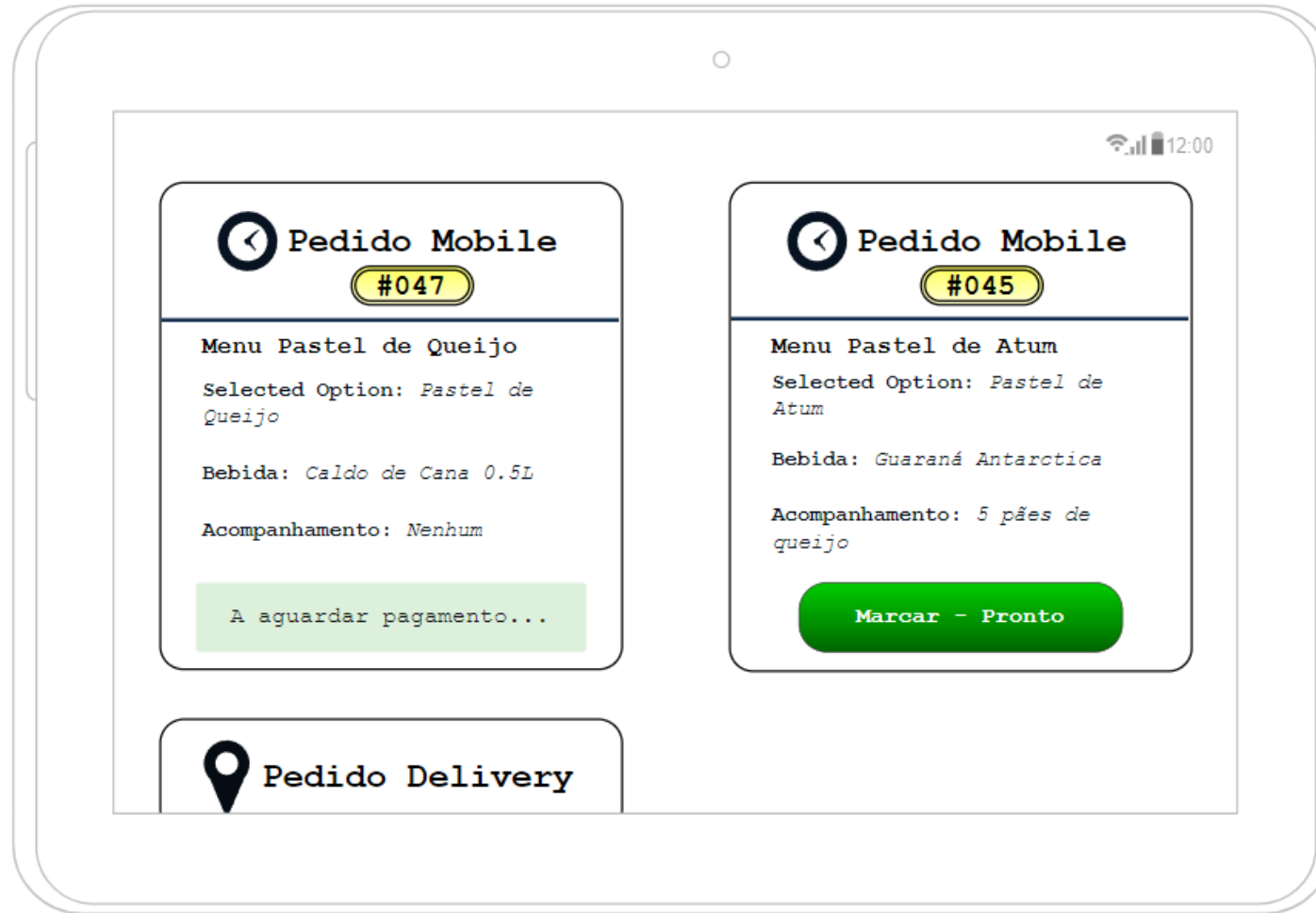
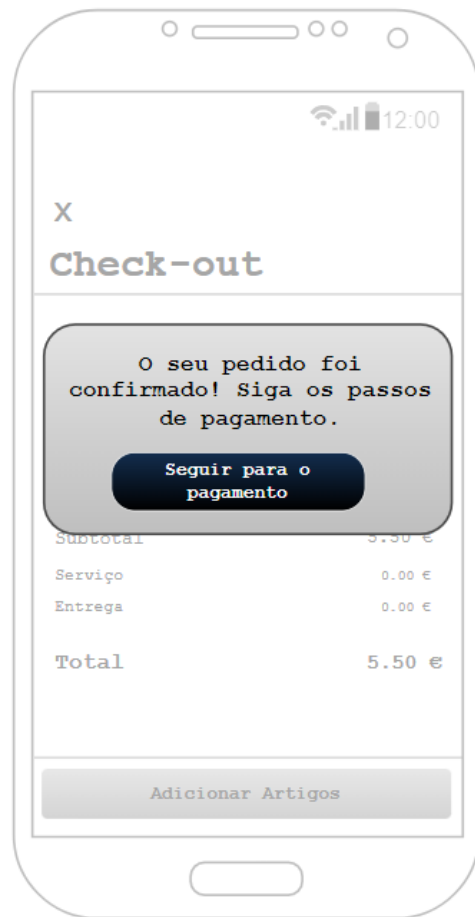


Fig. 13 – Tela de espera de confirmação de pagamento - Cozinha

# CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

10º



11º



Fig. 14 – Pedido confirmado, seguir para o pagamento

# CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

12º

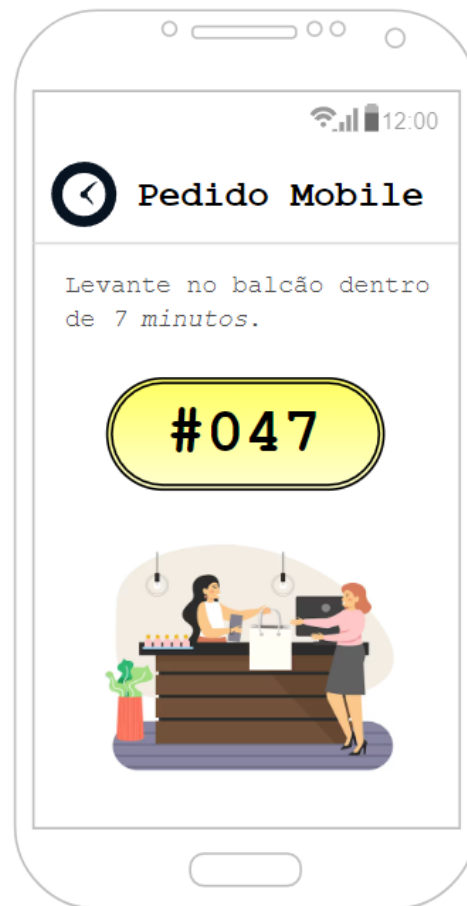


Fig. 15 – Tela de pedido confirmado - Cliente

# CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

13º

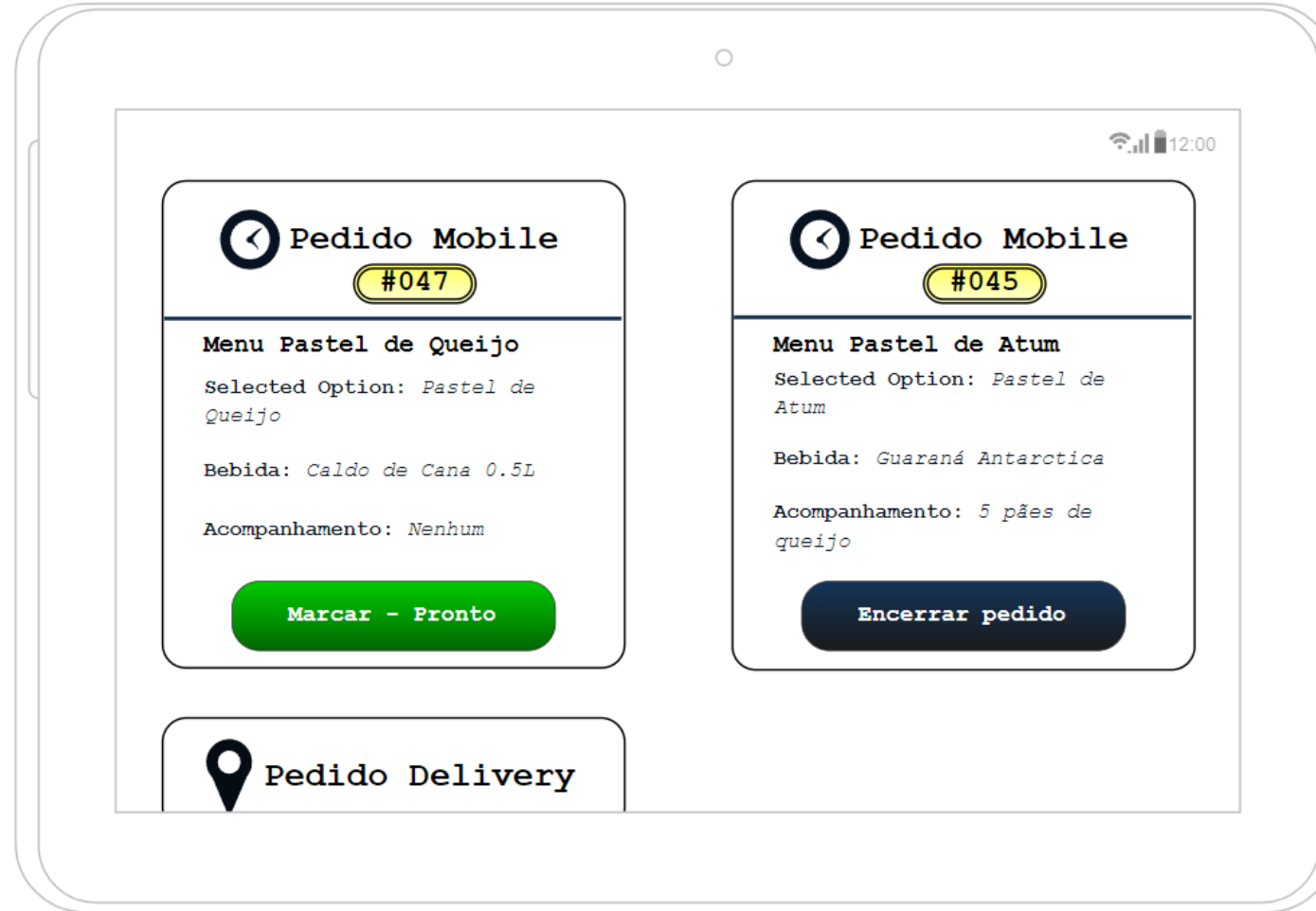


Fig. 16 – Tela de pedido confirmado, a preparar - Cozinha

# CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

14º

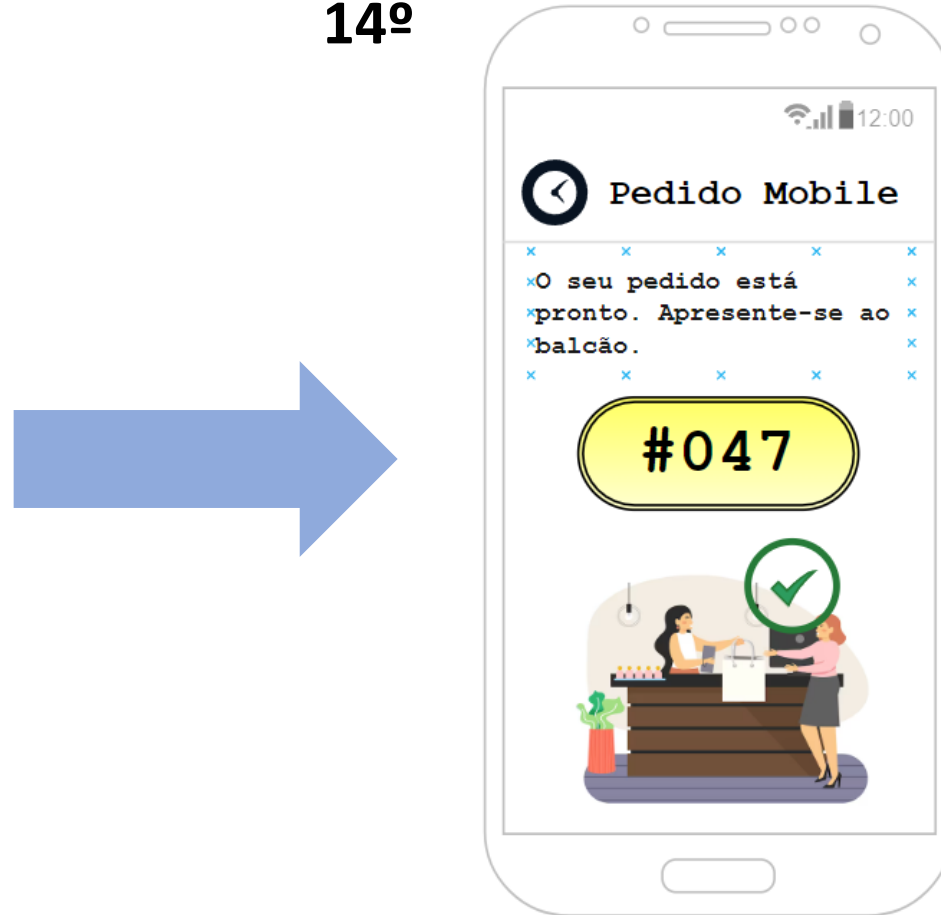


Fig. 17 – Tela de pedido pronto - Cliente

# CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

15º



Fig. 18 – Aguardando levantamento do pedido - Cozinha



# CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

16º



Fig. 19 – Pedido levantado e concluído - Cliente

# CASO DE UTILIZAÇÃO – Core

17º



Fig. 20 – Pedido entregue e concluído - Cozinha

# CASO DE UTILIZAÇÃO – Core FIM



# CONSIDERAÇÕES FINAIS

---

**\* FIM \***

# MyPastry App

---

Projeto de Desenvolvimento Móvel

