

Nombre: Daniel

Apellidos: Pérez Romero

1. Explica la diferencia entre front-end y back-end.
Front-end es la parte que ve el cliente, mientras que el back-end se encarga de la parte del servidor.
2. ¿En qué crees que consiste el módulo de Desarrollo web en entorno cliente (DWECL)?
En el desarrollo de aplicaciones web orientando a la parte que ve el cliente, relacionándose con la parte del servidor.
3. ¿Cuál crees que será el lenguaje de programación que utilizaremos en mayor medida?
JavaScript
4. ¿Qué es un IDE?
Un entorno de desarrollo para desarrollar aplicaciones web utilizando un lenguaje de programación.
5. ¿Qué entorno de desarrollo (IDE) o editor de código utilizas para programar?
Visual Studio Code
6. ¿Qué es un sistema de control de versiones?
Un sistema de control de versiones sería Git, el cual nos permite guardar nuestros proyectos en cualquier fase de este, y recuperar el proyecto de una determinada fecha y volver al estado actual.
7. ¿Usas Git? En caso afirmativo, ¿en qué módulos lo has utilizado?
Entornos de desarrollo (1º DAW), y Desarrollo de aplicaciones web en entorno del servidor (2º DAW)
8. ¿Qué es JavaScript?
Un lenguaje de programación orientado a objetos, utilizado bastante para la parte Front-end.
9. ¿Qué es ECMAScript?

10. ¿Sabrías decirme lo que es una función lambda o flecha (arrow)?
Una expresión matemática.
11. ¿Cual crees el evento más común que se usa en el desarrollo de aplicaciones web?
Leer por teclado
12. ¿Qué es un formulario y cuál su importancia?
Es un elemento que interactúa con el cliente, que puede contener campos de textos, campos check, de fecha, listados, etc. Los valores seleccionados se enviarán al servidor con un método POST, y modificará el estado interno de éste.
13. ¿Qué es una cookie?
Una variable que guarda datos al navegar por la página web, ya sea de la fecha de visita, como otros valores que se requieran guardar.
14. ¿Qué es el DOM?
15. ¿Qué es JSON?
16. ¿Qué es AJAX?
17. ¿Cómo definirías lo que es una API?
La página oficial con la documentación actualizada sobre un determinado lenguaje de programación.
18. ¿Qué es jQuery?
Una librería utilizada para el uso de formularios en JavaScript.
19. ¿Te suena Alpine.js?

20. Menciona los que tu consideres principales frameworks de JavaScript

21. ¿Conoces algún recurso concreto que sea útil para este módulo DWEC?